

*Portable Memory Stick Audio Player*  
**Network Walkman**


---

*Prenosný audio prehrávač s kartou Memory Stick*  
**Network Walkman**

Návod na použitie



“WALKMAN” je ochranná známka spoločnosti Sony Corporation zastupujúca stereo zariadenia so slúchadlami.

 WALKMAN je obchodná značka spoločnosti Sony Corporation.



MEMORY STICK DUO

MAGICGATE

**NW-MS70D/MS90D/MS77DR**

## VÝSTRAHA

**Aby ste predišli nebezpečenstvu vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, nevystavujte zariadenie dažďu ani vlhkosti.**

Zariadenie neumiestňujte do uzatvorených priestorov, ako je napr. vstavaná skriňa alebo knižnica.

Aby ste predišli nebezpečenstvu vzniku požiaru, nezakrývajte ventilačné otvory zariadenia novinami, obrusmi, záclonami atď. Na zariadenie nekladte horiace sviečky.

Aby ste predišli nebezpečenstvu vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, na zariadenie nekladte nádoby naplnené kvapalinou, napr. vázy.

### Poznámka k umiestneniu

Ak používate zariadenie na miestach vystavených pôsobeniu statického alebo elektrického poľa, môže sa informácia o prenose pre príslušnú skladbu poškodiť. Autorizácia operácie prenosu v PC bude potom neúspešná.

## Upozornenie pre spotrebiteľov

### Záznam majiteľa

Typové označenie (Model No.) je umiestnené na prednej strane zariadenia a výrobné číslo (Serial No.) je umiestnené vo vnútri krytu slotu karty "Memory Stick" (str. 10). Výrobné číslo si poznačte do kolónky uvedenej nižšie.

Keď budete kontaktovať autorizovaného predajcu Sony ohľadom tohto zariadenia, informujte ho o uvedenom označení/číslu.

Model No. \_\_\_\_\_

Serial No. \_\_\_\_\_

### INFORMÁCIA:

Správa federálnej komisie pre komunikácie (FCC-Federal Communication Commission)

Toto zariadenie bolo testované a bolo zistené, že vyhovuje požiadavkám, stanoveným pre digitálne zariadenia triedy B, v zhode s časťou 15 predpisov FCC. Tieto predpisy boli zavedené kvôli zabezpečeniu dostatočnej a primeranej ochrany proti rušeniu pri inštaláciách zariadení v obytných oblastiach. Toto zariadenie generuje, používa a môže vyžarovať výkon v oblasti rádiových frekvencií, a ak nie je inštalované v súlade s príslušnými inštrukciami, môže spôsobovať rušenie a nežiaduce interferencie.

Nie je však možné zaručiť, že sa rušenie v špecifických prípadoch nevyskytne aj pri správnej inštalácii. Ak zariadenie spôsobuje rušenie príjmu rozhlasového a televízneho vysielania, čo je možné overiť zapnutím a vypnutím zariadenia, užívateľ by sa mal pokúsiť odstrániť rušenie pomocou nasledujúcich opatrení:

- Zmeniť orientáciu alebo umiestnenie prijímačej antény.
- Zväčšiť vzdialenosť medzi týmto zariadením a prijímačom.
- Zapojiť zariadenie do zásuvky v inom elektrickom obvode ako je zapojený prijímač.
- Konzultovať problém s predajcom, prípadne so skúseným rádio/TV technikom.

Upozorňujeme vás, že akoukoľvek zmenou alebo zásahom do zariadenia, ktoré nie sú výslovné uvedené v tomto návode na použitie sa zbavujete práva na prípadnú reklamáciu tohto zariadenia.

Ak máte akékoľvek otázky alebo problémy týkajúce sa tohto zariadenia, navštívte stránku:  
[www.sony.com/walkmansupport](http://www.sony.com/walkmansupport)

## Vyhlásenie o zhode

Obchodný názov: SONY  
Typové č.: NW-MS70D  
NW-MS90D  
NW-MS77DR  
Zodp. spoločnosť: Sony Electronics Inc.  
Adresa: 16450 W. Bernardo Dr. San  
Diego, CA 92127 USA  
Telefónne číslo: 858-942-2230

Toto zariadenie spĺňa podmienky odseku B časti 15 predpisov FCC. Prevádzka je podmienená splneniu dvoch podmienok: (1) Zariadenie nemôže spôsobovať rušivé interferencie a (2) zariadenie musí absorbovať všetky prijaté interferencie, vrátane interferencií, ktoré môžu spôsobiť neželanú prevádzku.

## Upozornenie pre spotrebiteľov



Informujte sa o spôsobe likvidácie batérií podľa platných miestnych predpisov a noriem.

# Upozornenie pre užívateľov

## Dodávaný softvér


- Kopírovanie softvéru v celku alebo akýchkoľvek jeho súčasti a sprievodného návodu na použitie alebo jeho požičiavanie tretím osobám bez písomného povolenia vlastníka autorských práv je v rozpore so zákonom.
- Spoločnosť SONY nenesie žiadnu zodpovednosť za akékoľvek hmotné poškodenia, finančné straty, ani za reklamácie vznesené tretími stranami, ktoré vzniknú používaním softvéru dodávaného s týmto zariadením.
- V prípade výskytu akýchkoľvek problémov so softvérom vyplývajúcich z výrobných závad bude zodpovednosť spoločnosti SONY výhradne obmedzená na výmenu chybného tovaru.
- Softvér je schválený len pre používanie spolu so špecifikovaným zariadením.
- Právo na zmeny softvéru za účelom aktualizácie vyhradené.
- Na poruchy zariadenia spôsobené používaním tohto zariadenia s iným, než dodávaným softvérom sa nevzťahujú záručné podmienky.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation  
Dokumentácia ©2004 Sony Corporation

Tento návod popisuje spôsob ovládania a prevádzky zariadenia Network Walkman. Podrobnosti o používaní dodávaného softvéru SonicStage pozri v návode na používanie softvéru SonicStage.

OpenMG a príslušné logo sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.  
SonicStage a príslušné logo sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

“MagicGate Memory Stick” je obchodná značka spoločnosti Sony Corporation.

“Memory Stick” a  sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

“Memory Stick Duo” a **MEMORY STICK DUO** sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

“MagicGate” a **MAGICGATE** sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a príslušné logá sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

Microsoft, Windows a Windows Media sú ochranné známky alebo obchodné značky spoločnosti Microsoft Corporation v U.S.A. a/alebo ostatných krajinách.

US a zahraničné patenty sú používané v licencii spoločnosti Dolby Laboratories.

Všetky ostatné názvy produktov a systémov spomenuté v tomto návode sú všeobecne obchodnými značkami alebo ochrannými známkami ich príslušných vlastníkov. V tomto návode nie sú označenia <sup>TM</sup> a © vždy uvádzané.

# Obsah

Prehľad .....	6
Možnosti používania Network Walkman .....	6
Walkman .....	6
Ďalšie funkcie .....	7
Pamäťová karta "MagicGate Memory Stick" .....	8
Používanie pamäťovej karty "Memory Stick" (nedodávaná) v zariadení Network Walkman ....	9
Krok 1: Kontrola obsahu balenia .....	10
Krok 2: Nabíjanie akumulátora .....	11
Umiestnenie ovládacích prvkov .....	13
Network Walkman .....	13
Displej .....	14

## Základné operácie

Prenos audio súborov z počítača do vášho Network Walkmana .....	15
Upozornenie ku prehrávaniu skladieb s limitovanou periódou prehrávania (Timeout contents) .....	18
Upozornenie ku prehrávaniu skladieb s limitovaným počtom prehraní .....	18
Nahrávanie na váš Network Walkman — Iba pre NW-MS77DR .....	19
Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman .....	22
Funkcia Group .....	23
Ďalšie operácie .....	24
Odpojenie slúchadiel od zariadenia Network Walkman ....	25
Nasadenie krytu konektora pre dodávaný predlžovací kábel slúchadiel .....	26

## Pokročilejšie operácie

Režim prehrávania .....	27
Prepínanie režimu zobrazovania .....	28
Výber režimu zobrazovania pre skupiny .....	29
Zobrazenie zostávajúceho času pre nahrávanie — Iba pre NW-MS77DR .....	29
Nastavenie vysokých a hlbokých tónov (Digital sound preset) .....	30
Výber nastavenia kvality zvuku ....	30

Nastavenie kvality zvuku .....	31
Zablokovanie ovládacích prvkov (HOLD) .....	32
Ukladanie iných než audio údajov ....	32

## Nastavenie zariadenia Network Walkman

Nastavenie hodín Network Walkmana podľa nastavenia času v PC .....	33
Úprava aktuálnych nastavení času (DATE-TIME) .....	34
Obmedzenie úrovne hlasitosti (AVLS) .....	35
Nastavenie predvolenej hlasitosti (Preset volume) .....	35
Nastavenie úrovne hlasitosti v predvolenom režime .....	35
Prepnutie do manuálneho režimu ....	36
Vypnutie zvukového signálu (BEEP) .....	37
Zmena nastavenia podsvietenia .....	37
Zmena nastavenia synchro nahrávania — Iba pre NW-MS77DR .....	38
Voľba rýchlosti dátového toku — Iba pre NW-MS77DR .....	39
Úprava názvu skladby a názvu skupiny (EDIT NAME) — Iba pre NW-MS77DR .....	39

## Ďalšie funkcie

Vymazanie audio súboru (ERASE) ..	41
Reorganizácia skladieb (REGROUP) ..	42
Nabíjanie akumulátora pomocou USB prepojenia (USB CHARGE) .....	43
Formátovanie pamäte (FORMAT) ....	44

## Ďalšie informácie

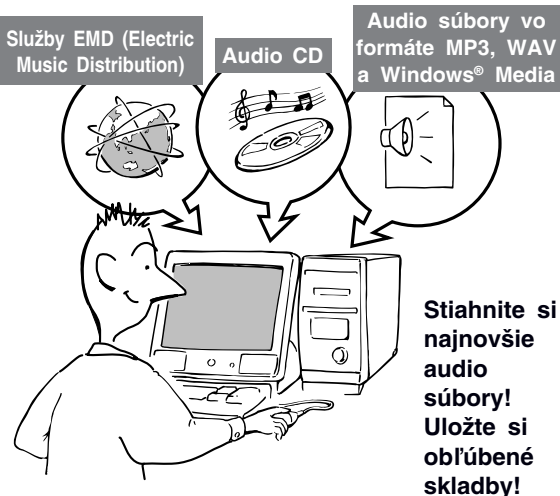
Bezpečnostné upozornenia .....	45
Pred likvidáciou vášho Network Walkmana .....	46
Riešenie problémov .....	48
Resetovanie zariadenia .....	48
Čo sa deje? .....	48
Chybové hlásenia .....	53
Technické údaje .....	56
Slovník .....	57
Prehľad Menu .....	59
Index .....	60

# Prehľad

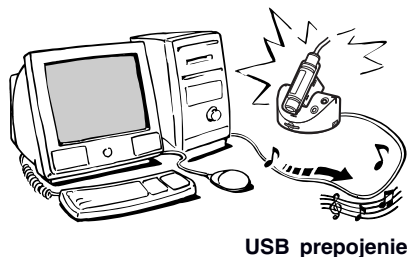
## Možnosti používania Network Walkman

Najskôr musíte do vášho počítača nainštalovať program SonicStage. Môžete jednoducho prenášať digitálne audio súbory z vášho počítača do vstavanej Flash pamäte alebo na pamäťovú kartu "Memory Stick Duo" (nedodávanú) kompatibilnú s MagicGate a vziať si ich so sebou kdekoľvek.

### 1 Uloženie digitálnych audio súborov do PC.



### 2 Prenos súborov do zariadenia Network Walkman.



### 3 Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman.



## Ďalšie funkcie

- Malé rozmery, nízka hmotnosť, ochrana pred preskakovaním, povrch odolný proti poškrabaniu, mobilita.
- Približne 44 hodín<sup>\*1</sup> nepretržitého prehrávania pri použití nabíjateľného Ni-MH akumulátora.
- Hybridná jednotka: môžete uložiť digitálne audio súbory do vstavanej Flash pamäte alebo na pamäťovú kartu "Memory Stick Duo" (nedodávanú) kompatibilnú s MagicGate.
- NW-MS70D/MS77DR: Flash pamäť s kapacitou 256MB umožňuje uložiť až 11 hodín<sup>\*2</sup> hudby.
- NW-MS90D: Flash pamäť s kapacitou 512 MB umožňuje uložiť až 23 hodín<sup>\*2</sup> hudby.
- Dodávaný program SonicStage umožňuje prenášať nahrané skladby do počítača pomocou kolísky (NW-MS77DR) a nahrávať skladby z audio CD diskov na pevný disk počítača vo formáte ATRAC3plus (vysoká kvalita zvuku, vysoká kompresia).
- Vysoko rýchlostný prenos údajov pomocou USB kábla a USB kolísky.
- Podsvietený LCD displej: môžete zobraziť názvy skladieb a mená interpretov.
- Funkcia Group: výber skladieb pre prehrávanie len z konkrétneho albumu.
- Funkcia ukladania (Storage): možnosť ukladania rôznych druhov dát a tiež audio súborov.
- NW-MS77DR: môžete nahrávať skladby<sup>\*3</sup> z audio CD disku atď., pomocou nahávacej kolísky bez potreby použitia postupu v počítači.

\*<sup>1</sup> Líši sa podľa formátu dát. V tomto prípade sa výdrž akumulátora vzťahuje na nepretržité prehrávanie audio súborov vo formáte ATRAC3.

\*<sup>2</sup> Líši sa podľa prenosovej rýchlosti pri zázname. V tomto prípade sa dostupný čas pre záznam vzťahuje na záznam pri rýchlosti 48 kb/s vo formáte ATRAC3plus.

\*<sup>3</sup> Použiteľné pri formáte ATRAC3plus s dátovým tokom 64/48 kb/s.

### POZNÁMKY:

- Používanie záznamu je možné len pri domácej produkcii. Verejná a iná produkcia je podmienená súhlasom vlastníka autorských práv.
- Spoločnosť Sony nezodpovedá za neúplnosť záznamu/stahovania alebo za poškodenie dát, zapríčinených problémami so zariadením Network Walkman alebo PC.

# Pamäťová karta "MagicGate Memory Stick"

## Pamäťová karta "Memory Stick"

Pamäťová karta "Memory Stick" je záznamové IC médium novej generácie, ktoré je veľmi malé a ľahké a má omnoho vyššiu kapacitu záznamu než disketa. Pamäťová karta "Memory Stick" je určená pre výmenu a zdieľanie digitálnych údajov medzi zariadeniami kompatibilnými s "Memory Stick". Pretože je vymeniteľná, je možné ju použiť aj ako externé pamäťové médium.

## Veľkosti kariet "Memory Stick"

Existujú dva druhy (veľkosti) kariet "Memory Stick": štandardná karta "Memory Stick" a malá karta "Memory Stick Duo". S adaptérom pre kartu Duo môžete používať kartu "Memory Stick Duo" v zariadeniach pracujúcich s kartou "Memory Stick" so štandardnou veľkosťou. V tomto zariadení používajte karty "Memory Stick Duo" (karty "Memory Stick" s malými rozmermi).

## Typy kariet "Memory Stick"

Existuje päť typov "Memory Stick": váš Network Walkman podporuje len pamäťové karty "Memory Stick Duo", kompatibilné s MagicGate.\*

- ① "Memory Stick PRO": "Memory Stick PRO" je možné používať v "Memory Stick PRO" kompatibilných zariadeniach. Je vybavená technológiou ochrany autorských práv "MagicGate".
- ② "Memory Stick-R": Údaje uložené na karte "Memory Stick-R" nie je možné prepisovať. Kartu je možné používať v "Memory Stick-R" kompatibilných zariadeniach. Na kartu nie je možné ukladať údaje chránené technológiou ochrany autorských práv "MagicGate".
- ③ "Memory Stick": Môžete ukladať všetky údaje, okrem údajov chránených technológiou ochrany autorských práv "MagicGate".
- ④ "MagicGate Memory Stick": "MagicGate Memory Stick" je vybavená technológiou ochrany autorských práv "MagicGate".
- ⑤ "Memory Stick ROM": "Memory Stick ROM" je karta "Memory Stick", na ktorej sú už originálne uložené údaje. Je určená len pre čítanie. Údaje uložené v "Memory Stick ROM" nie je možné prepísať alebo vymazať.

\* Kartu "Memory Stick" môžete tiež používať pre čítanie/zápis údajov, ktoré nie sú chránené technológiou ochrany autorských práv.

## Technológia "MagicGate"

"MagicGate" je technológia ochrany autorských práv určená pre karty "MagicGate Memory Stick" a kompatibilné zariadenia (napr. Network Walkman). Autorizáciu sa zabezpečí, že chránený obsah záznamu sa prenáša len medzi kompatibilnými zariadeniami a kartou "MagicGate Memory Stick". Chránený obsah sa tak zaznamenáva a prenáša v zakódovanom formáte, aby sa predišlo neautorizovanému kopírovaniu alebo prehrávaniam.



# Používanie pamätevej karty "Memory Stick" (nedodávaná) v zariadení Network Walkman

## Príprava karty "Memory Stick Duo" kompatibilnej s MagicGate.

Karta "Memory Stick" sa so zariadením nedodáva. Aj keď existuje niekoľko typov kariet "Memory Stick", váš Network Walkman podporuje len karty "Memory Stick Duo" kompatibilné s MagicGate.

Pri kúpe karty "Memory Stick" sa presvedčite, či ste si vybrali kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate označenú logom **MAGICGATE** a **MEMORY STICK DUO**.

### Poznámka

Váš Network Walkman podporuje karty "Memory Stick Duo" kompatibilné s MagicGate s kapacitou až 128 MB.

## Poznámky k používaniu karty "Memory Stick Duo"

- Počas čítania/zapisovania údajov nevyberajte kartu "Memory Stick Duo" z tohto zariadenia.
- V nasledovných prípadoch sa môžu poškodiť údaje.
  - Počas čítania/zápisu údajov sa Network Walkman vybral z USB kolisky alebo sa odpojil USB kábel.
  - Kartu "Memory Stick" používate na miestach ovplyvnených statickým alebo elektrickým poľom.
- Dôležité údaje odporúčame zálohovať.

## Poznámky k formátovaniu (inicializácia)

Karta "Memory Stick Duo" sa predáva formátovaná vo formáte FAT ako štandard.

Pre formátovanie karty "Memory Stick" použite zariadenie vhodné na formátovanie kariet "Memory Stick". Ak kartu "Memory Stick" naformátujete pomocou programu Windows Explorer, zobrazí sa "FORMAT ERROR" (str. 53) a audio súbory nebude možné prehrávať v Network Walkmane. Pod OS Windows XP môžete kartu "Memory Stick" naformátovať správne. Ak formátujete kartu "Memory Stick", vykonajte jedno z uvedeného:

- Postupujte podľa pokynov v časti "Formátovanie pamäte" na str. 44.
- Formátovanie pomocou dodávaného softvéru SonicStage.
  - Podrobnosti o formátovaní pomocou programu SonicStage sú v súbore "SonicStage Online Help."

## Zobrazenie v okne Windows Explorer

Po pripojení Network Walkmana k PC pomocou dodávaného USB kábla môžete v okne Windows Explorer zobraziť dáta uložené na karte "Memory Stick" alebo vo vstavanej pamäti Flash ako externú jednotku (napr. jednotka D).

- Údaje prenesené programom SonicStage a audio údaje nahrané priamo z digitálneho/analogového zariadenia (iba pre NW-MS77DR) budú uložené v priečinku "HIFI". Needitujte dáta uložené v priečinku "HIFI" pomocou softvéru Windows Explorer. Dáta kopírované alebo editované pomocou softvéru Windows Explorer nie je možné prehrávať v Network Walkmane.
- Môžete zobraziť údaje uložené pomocou iného "Memory Stick" kompatibilného zariadenia (formáty JPEG, MPEG atď.).

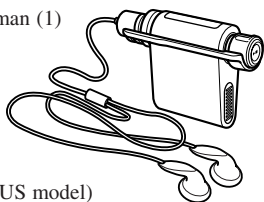
Podrobnosti o práci s dátami (okrem priečinku "HIFI") pozri v návode na použitie zariadenia, ktoré vykonalo záznam týchto dát.

# Krok 1: Kontrola obsahu balenia

Skontrolujte dodávané príslušenstvo v balení.

NW-MS70D/MS77DR  
NW-MS90D (US model)

- Network Walkman (1)
- Slúchadlá (1)



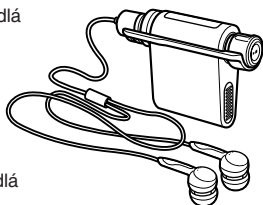
NW-MS90D (nie US model)

- Network Walkman (1)
- Slúchadlá (1)
- Násadky na slúchadlá (veľkosť S, L) (1)

Násadky na slúchadlá  
(veľkosť S)

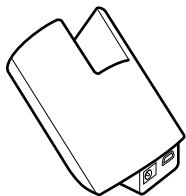


Násadky na slúchadlá  
(veľkosť L)



NW-MS70D/MS90D

- USB kolíska (1)

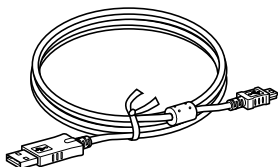


NW-MS77DR

- Nahrávací USB kolíska (1)



- USB kábel (1)



- AC adaptér (pre dodávanú USB kolísku) (1)
- Ochranné puzdro (1)
- Popruh na krk (1)
- Predlžovací kábel pre slúchadlá (1)
- Optický digitálny kábel (1)  
(Iba pre NW-MS77DR)
- CD-ROM disk (1)
- Návod na použitie (1)
- Návod na použitie softvéru SonicStage (1)

## Pre majiteľov modelu NW-MS90D (nie US model)

### VÝSTRAHA

Dodávané slúchadlá majú vypracovaný dizajn pre silný hlbokotónový zvuk. **Slúchadlá nepoužívajte počas vedenia vozidla.**

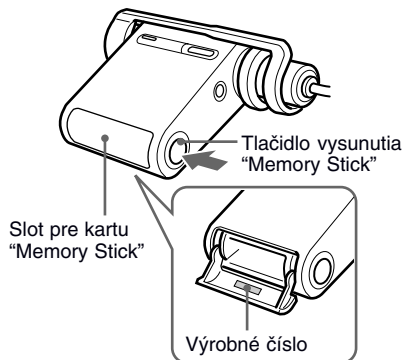
- Slúchadlá nepoužívajte počas bicyklovania alebo vedenia kéhokoľvek motorového vozidla.
- Potenciálne riziko vzniká aj pri počúvaní pri vysokej hlasitosti počas chôdze, hlavne pri prechode cez cestu. Mali by ste vždy dbať na zvýšenú opatrnosť alebo pri možných rizikových situáciách prehrávač nepoužívať.

Pri používaní slúchadiel môžete počuť neprírodný zvuk, ako napr. trenie izolácie kábla o váš odev. Nejedná sa o poruchu.

## Výrobné číslo

Výrobné číslo je potrebné pre registráciu zákazníka. Číslo je vyznačené vo vnútri krytu slotu pre kartu "Memory Stick".

Stlačením tlačidla vysunutia "Memory Stick" otvorte kryt a poznačte si výrobné číslo (Serial No.).



## Krok 2: Nabíjanie akumulátora

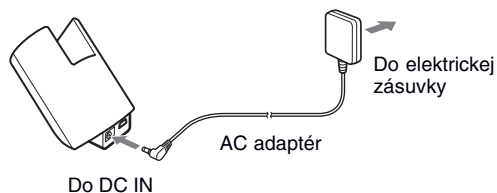
Pred používaním Network Walkmana nabite vstavaný akumulátor.

Zapojte AC adaptér podľa obrázka nižšie. Keď zariadenie vložíte do USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky, ovládacie tlačidlá na vašom Network Walkmane sú zablokované.

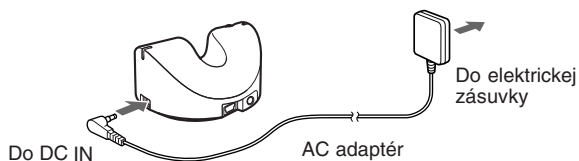
### 1 Pripojte AC adaptér.

Zapojte DC konektor sieťového AC adaptéra do konektora DC IN na USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske. Elektrickú koncovku z AC adaptéra pripojte do elektrickej zásuvky.

#### NW-MS70D/MS90D



#### NW-MS77DR



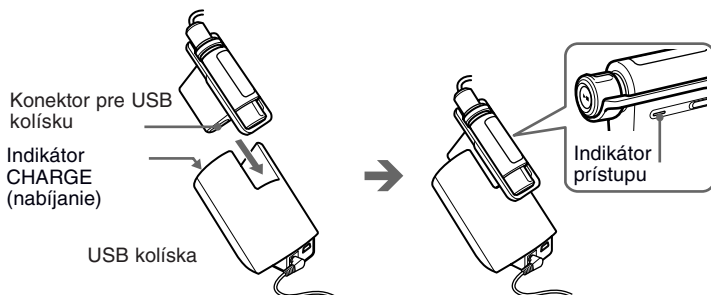
## Krok 2: Nabíjanie akumulátora (pokračovanie)

2 Vložte váš Network Walkman do dodávanej USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky.

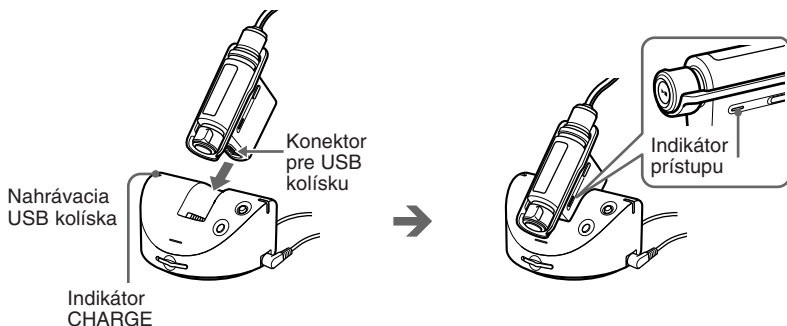
### Poznámka

Network Walkman nasadte v smere šípky, podľa obrázka.

### NW-MS70D/MS90D



### NW-MS77DR



Indikátor CHARGE na USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske sa rozsvieti a začne sa nabíjanie. Nabíjanie môže trvať cca 90 minút\*. Po ukončení nabíjania indikátor CHARGE zhasne.

Akumulátor odporúčame nabíjať nepretržite minimálne 30 minút. Pred nabíjaním trvá Network Walkmanu kvôli ochrane akumulátora cca 15 minút, kým skontroluje stav akumulátora.

\* Hodnota udáva čas nabíjania vybitého akumulátora pri okolitej teplote v rozsahu 5 °C až 35 °C. V závislosti od stavu vybitia akumulátora môže byť čas nabíjania kratší. Ak akumulátor nabijate pri nízkej teplote, nabíjanie bude trvať dlhšie.

### Poznámky

- Akumulátor nabíjajte pri okolitej teplote v rozsahu 5 °C až 35 °C.
- Počas nabíjania nie je možné prehrávanie.

### Výdrž akumulátora (nepretržité používanie)

Formát ATRAC3: Približne 44 hodín

Formát ATRAC3plus: Približne 36 hodín

### Indikátor kapacity akumulátora

Ikona akumulátora na displeji (str. 14) sa mení nasledujúcim spôsobom.

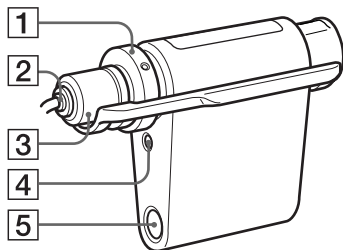


# Umiestnenie ovládacích prvkov

Podrobnosti o jednotlivých prvkoch pozri na stranách, ktorých čísla sú uvedené v zátvorkách.

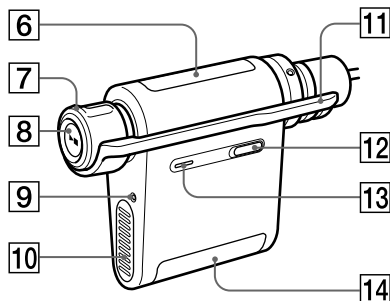
## Network Walkman

### Predná strana



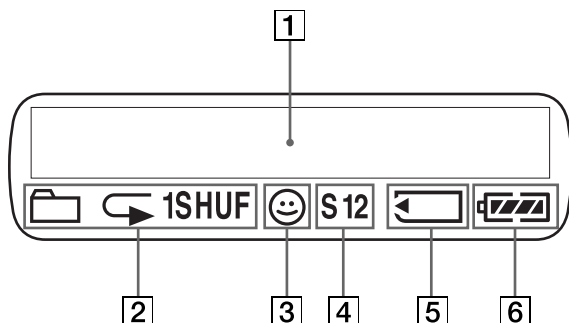
- 1 Ovládač VOL (+/-) (str. 23, 35)
- 2 Konektor slúchadiel (str. 25)
- 3 Kryt konektora (str. 25 až 26)
- 4 Tlačidlo SOUND/AVLS (str. 30, 35)
- 5 Tlačidlo vysunutia "Memory Stick" (str. 15, 19, 24)

### Zadná strana



- 6 Displej (str. 14, 27, 53 až 55)  
Podrobnosti o displeji a ikonách sú na str. 14.
- 7 Ovládač Shuttle (str. 24, 27 až 44)
- 8 Tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie (str. 23 až 24, 27 až 44)
- 9 Tlačidlo RESET (str. 48)
- 10 Konektor USB kolísky (str. 12, 17, 21)
- 11 Prepínač HOLD (zablokovanie ovládacích prvkov) (str. 32)
- 12 Tlačidlo MENU (str. 27 až 44, 59)  
Krátkym stláčaním MENU môžete prepínať zobrazenie času.
- 13 Indikátor prístupu (str. 17)
- 14 Slot pre kartu "Memory Stick" (str. 15, 19, 24)

### Displej



- 1** Zobrazenie textovej/grafickej informácie (str. 27)  
Zobrazenie čísla skladby, názvu skladby, aktuálneho dátumu a času (str. 28 až 34), chybového hlásenia (str. 18, 53 až 55) a ponuky Menu.  
Stláčaním MENU prepínate režim zobrazenia. Podrobnosti sú uvedené v časti "Prepínanie režimu zobrazenia" na str. 28. Podrobnosti o zobrazení počas nahrávania sú uvedené v časti "Nahrávanie na váš Network Walkman" na str. 19 až 21.
- 2** Indikácia režimu prehrávania (str. 27)  
Zobrazí sa zvolený režim prehrávania.
- 3** Indikátor AVLS (str. 35)  
Indikácia sa zobrazuje, ak je funkcia AVLS aktivovaná.
- 4** Indikácia predvoleného režimu Digital sound (digitálny zvuk) (str. 30 až 31)  
Zobrazí sa zvolený režim zvuku.
- 5** Indikátor "Memory Stick" (str. 15, 19)  
Ikona je zobrazená, ak je v slotu vložená karta "Memory Stick" (nedodávaná).
- 6** Indikátor kapacity akumulátora (str. 12)  
Zobrazuje sa stav akumulátora.

## Prenos audio súborov z počítača do vášho Network Walkmana

### Poznámka

Pred prvým pripojením vášho Network Walkmana k počítaču najprv nainštalujte do počítača program SonicStage z dodávaného CD-ROM disku. Aj keď už je program SonicStage nainštalovaný, pred pripojením vášho Network Walkmana k počítaču nainštalujte program SonicStage z dodávaného CD-ROM disku (môže byť dostupná aktualizácia programu.)

### 1 Do počítača nainštalujte program SonicStage z dodávaného CD-ROM disku.

Krok 1 je potrebné vykonať len pred prvým pripojením Network Walkmana k PC. Podrobnosti sú uvedené v návode na použitie softvéru SonicStage

### 2 Import audio súborov do programu SonicStage.

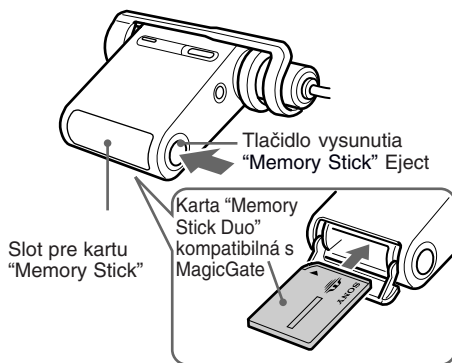
Podrobnosti sú uvedené v návode na použitie softvéru SonicStage

### 3 Pripravte zariadenie, na ktoré chcete údaje uložiť.

Vložte kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná) do slotu vo vašom Network Walkmane.\*

Keď je karta "Memory Stick" vložená, na displeji Network Walkmana je indikovaná značkou .

\* Váš Network Walkman obsahuje vstavanú pamäť Flash s kapacitou pamäte 256 MB (NW-MS70D/MS77DR)/ 512MB (NW-MS90D). Network Walkman môžete používať bez externej pamäte. Ak nepoužijete kartu "Memory Stick", preskočte krok 3 a pokračujte krokom 4.



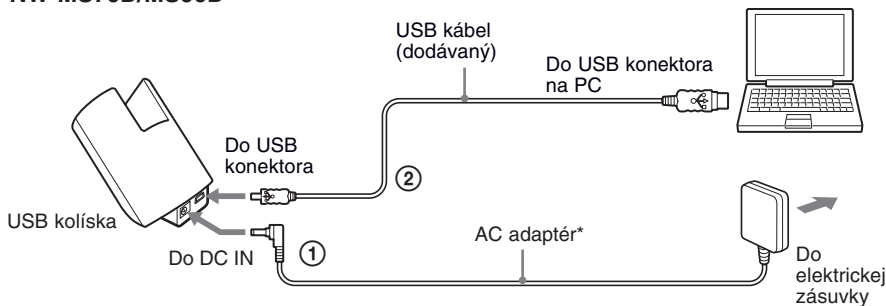
### Poznámky

- Pred pripojením vášho Network Walkmana k počítaču sa presvedčíte, či nie je prepínač ochrany proti vymazaniu (str. 46) na karte "Memory Stick Duo" nastavený do polohy "LOCK."
- Kartu "Memory Stick Duo" vkladajte do slotu, kým nezacvakne na svoje miesto.
- Podrobnosti o vybratí karty "Memory Stick Duo" sú na str. 24.
- Na kartu "Memory Stick Duo" nič nenaliapajte, aby sa nezalepila v slotu.

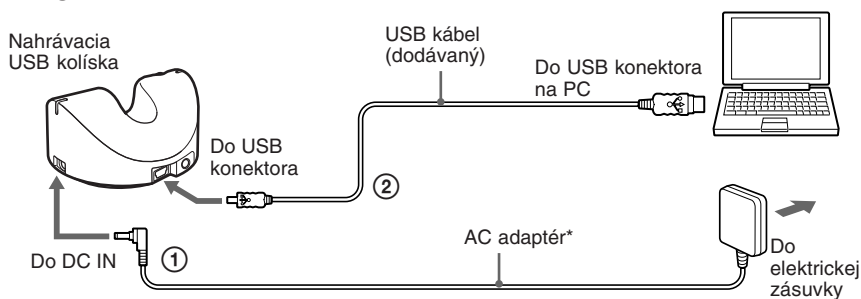
## 4 Pripojte Network Walkman k PC.

- 1 Pripojte AC adaptér\*.  
Zapojte dodávaný AC adaptér do konektora DC IN na USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske a do elektrickej zásuvky.
- 2 Pripojte USB kolísku alebo nahrávaciu USB kolísku k počítaču.  
Malý konektor USB kábla pripojte do USB konektora na USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske a väčší konektor pripojte do USB konektora na PC.

### NW-MS70D/MS90D

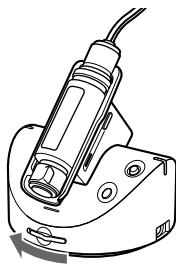


### NW-MS77DR



\* Akumulátor môžete nabíjať bez AC adaptéra. Pripojte Network Walkman k PC (2). Zvolením "USB CHG: ON" (str. 43) v Menu aktivujete nabíjanie akumulátora prostredníctvom PC. Časté používanie USB nabíjania však môže zapríčiniť vyššiu spotrebu vstavaného akumulátora v PC.

- 3 Nastavte prepínač nahrávania. (Iba pre NW-MS77DR)  
Nastavte prepínač nahrávania do polohy "USB/KEY PROTECT."



Prepínač nahrávania

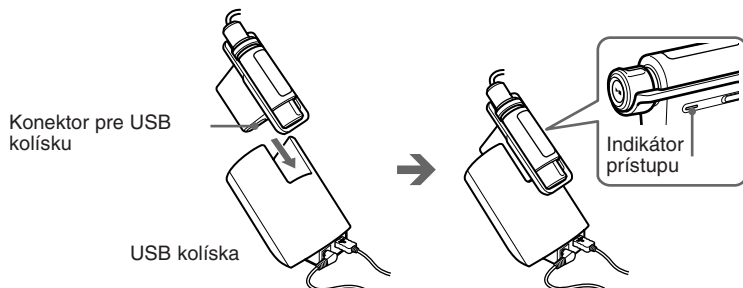


- ④ Vložte váš Network Walkman do dodávanej USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky.  
Na displeji Network Walkmana je indikované hlásenie “CONNECT” a počas sprístupňovania bliká kontrolka prístupu.

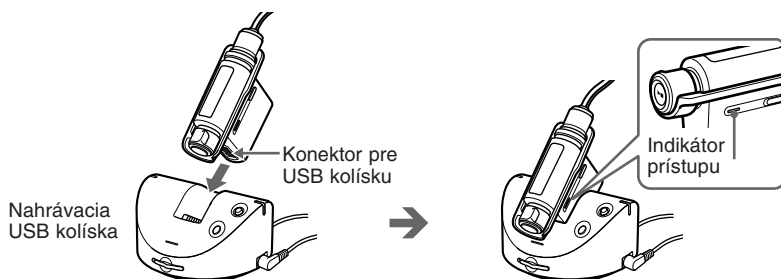
### Poznámka

Network Walkman nasadte v smere šípky, podľa obrázka.

### NW-MS70D/MS90D



### NW-MS77DR



### Poznámky

- Počas sprístupňovania PC Network Walkmanom bliká indikátor prístupu.
- Počas blikania indikátora prístupu neodpájajte USB kábel ani nevyberajte Network Walkman z USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky. Prenášané dáta sa môžu poškodiť.
- Pri použití USB rozbočovača alebo predlžovacieho USB kábla nie je fungovanie Network Walkmana zaručené. Network Walkman pripojte k PC priamo cez vhodný USB kábel.
- Niektoré USB zariadenia pripojené k PC môžu rušiť funkčnosť Network Walkmana.
- Keď je zariadenie pripojené k PC, všetky ovládacie prvky na Network Walkmane sú neaktívne. Ak nasadíte Network Walkman do USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky pripojenej k PC počas prehrávania, prehrávanie sa zastaví a na displeji Network Walkmana sa zobrazí hlásenie “CONNECT”.
- Keď je Network Walkman pripojený k PC, údaje uložené vo vstavanej pamäti Flash môžete zobrazit v okne softvéru Windows Explorer. Ak je však v sulte zariadenia vložená karta “Memory Stick”, zobrazia sa údaje uložené na karte “Memory Stick”.

### **5** Prenos audio údajov do vášho Network Walkmana.

Informácie o prenose audio súborov do vstavanej pamäte Flash alebo na kartu “Memory Stick Duo” kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná) pozri v osobitnom návode na použitie programu SonicStage.

#### **Rada**

Informácie o prenose audio súborov späť do počítača pozri v návode na použitie programu SonicStage alebo v súbore Online Help pre program SonicStage.

## **Upozornenie ku prehrávaniu skladieb s limitovanou periódou prehrávania (Timeout contents)**

Niektoré skladby distribuované cez Internet (služba EMD) majú limitovanú časovú periódu prehrávania.

Ak sa pokúsíte prehrať skladbu, ktorej povolený časový limit uplynul bude blikať hlásenie “EXPIRED” a po chvíli sa začne prehrať ďalšia skladba.

Takúto skladbu nie je možné prehrať ani pomocou softvéru SonicStage alebo ju preniesť do Network Walkmana. Vymažte takéto skladby.

## **Upozornenie ku prehrávaniu skladieb s limitovaným počtom prehraní**

Network Walkman neprehrá skladby s vyčerpaným počtom prehraní.

Ak sa pokúsíte prehrať skladbu, ktorej povolený počet prehraní sa vyčerpal, bude blikať hlásenie “EXPIRED” a skladba sa neprehrá.

# Nahrávanie na váš Network Walkman

— Iba pre NW-MS7DR

Môžete nahrávať skladbu do vášho Network Walkmana z digitálneho audio zariadenia (napr. CD prehrávač) pomocou optického digitálneho kábla (dodávaný) alebo z analógového audio zariadenia (napr. kazetový magnetofón) pomocou prepojovacieho kábla (nedodávaný) bez potreby použitia počítača.

## Poznámka

Nahrávanie z digitálneho audio zariadenia pomocou optického digitálneho kábla je možné len vtedy, ak má zdroj zvuku (CD, MD atď.) vzorkovaciu frekvenciu 44,1 kHz. Pri nahrávaní zdroja s inou vzorkovacou frekvenciou použijete analógové nahrávanie, pripojením nahrávacieho kábla do konektora LINE OUT atď.

## 1 Prpravte zariadenie, na ktoré chcete skladby nahrávať.


### Pri nahrávaní do vstavanej pamäte Flash

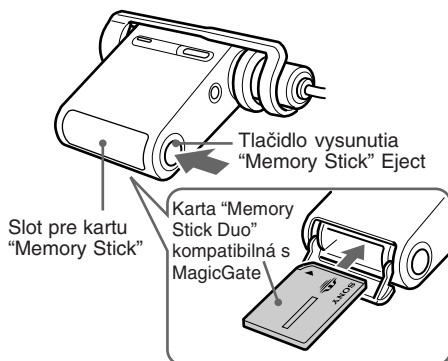
Vyberte kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná) z Network Walkmana.

(Ak ju ponecháte vloženú, skladby sa nahrávajú na kartu "Memory Stick Duo"). Informácie o vybratí karty "Memory Stick Duo" pozri na str. 24.

### Pri nahrávaní na kartu "Memory Stick"

Do Network Walkmana vložte kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná).

Po vložení karty "Memory Stick" sa na displeji zobrazí .



## Poznámky

- Ak použijete kartu "Memory Stick", nastavte prepínač ochrany proti vymazaniu (str. 46) na karte "Memory Stick" do polohy pre zápis.
- Kartu "Memory Stick" pevne zasuňte do slotu, kým nezacvakne.
- Na kartu "Memory Stick Duo" nič nenaliapajte, aby sa nezalepila v slotu.

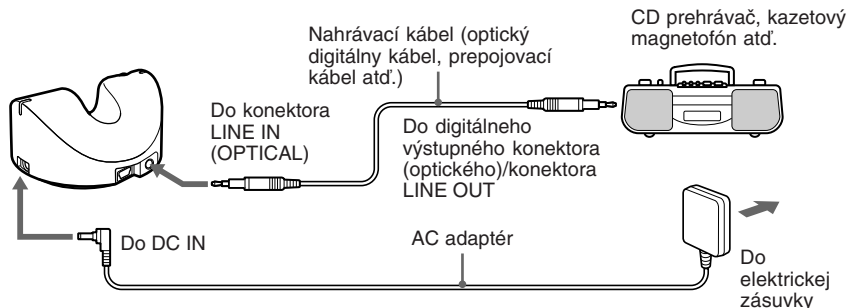
### 2 Pripojte Network Walkman k digitálnemu/analógovému zariadeniu.

① Pripojte AC adaptér.

Zapojte dodávaný AC adaptér do konektora DC IN na nahrávacej USB kolíske a potom do elektrickej zásuvky.

② Prepojte nahrávaciu USB kolísku s digitálnym/analógovým zariadením.

Pripojte nahrávací kábel do konektora LINE IN (OPTICAL) na nahrávacej USB kolíske a potom do digitálneho výstupného konektora (optického)\* na digitálnom audio zariadení.



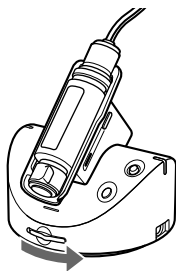
\* Analógové audio zariadenie pripojte do konektora LINE OUT atď.

#### Poznámka

Počas nahrávania nie je možné nabíjať akumulátor. Nezabudnite akumulátor nabiť pred nahrávaním.

③ Nastavte prepínač nahrávania.

Prepínač nahrávania nastavte do polohy "LINE IN".

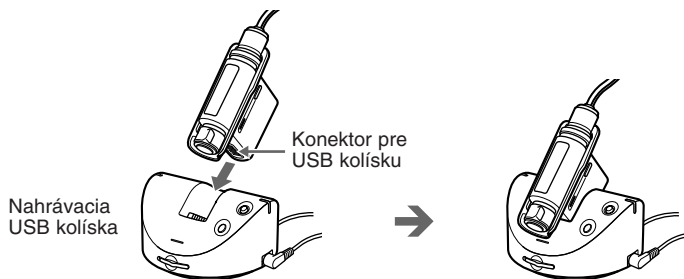


Prepínač nahrávania

- ④ Vložte Network Walkman do nahrávacej USB kolisky.

### Poznámka

Network Walkman nasadte v smere šípky, podľa obrázka.



## 3 Spustite nahrávanie.

### Keď nie je aktivované synchro nahrávania

- ① Pozastavte prehrávanie CD disku atď., ktorý chcete nahráť.
- ② Stlačte tlačidlo REC/PAUSE na nahrávacej USB kolíske.  
Indikátor LED na nahrávacej USB kolíske sa rozsvieti a začne sa nahrávanie. Na ľavej strane displeja sa zobrazí ikona REC a vpravo sa zobrazí názov skladby\*. Potom sa zobrazí zostávajúci čas nahrávania (počítadlo zvyšného času).
- ③ Zahájte prehrávanie CD disku atď.

### Keď je aktivované synchro nahrávanie

- ① Stlačte tlačidlo REC/PAUSE na nahrávacej USB kolíske.  
Indikátor LED na nahrávacej USB kolíske začne blikať a nahrávanie sa pozastaví. Začne blikať ikona REC, ktorá označuje synchro nahrávanie, rýchlosť dátového toku a zvyšný čas nahrávania.
- ② Zahájte prehrávanie CD disku atď.  
Po zahájení nahrávania sa rozsvieti indikátor nahrávania na nahrávacej USB kolíske a začne sa nahrávanie. Po zobrazení názvu skladby\* sa zobrazí zostávajúci čas nahrávania (počítadlo zvyšného času).

\* Názov skladby sa zobrazí ako "GxxxTxxx" (číslo skupiny a názov skladby).

### Zrušenie nahrávania

Stlačte tlačidlo STOP na nahrávacej USB kolíske.

### Pozastavenie nahrávania

Stlačte tlačidlo REC/PAUSE na nahrávacej USB kolíske. Počas pauzy indikátor LED bliká. Stlačením tlačidla REC/PAUSE bude nahrávanie pokračovať.

### Rada

Pre aktivovanie/zrušenie synchro nahrávania pozri "Zmena nastavenia synchro nahrávania" na str. 38.

### Poznámky

- Synchro nahrávanie je možné vykonať len pri nahrávaní z digitálneho audio zariadenia pomocou optického digitálneho kábla.
- Ak pozastavíte nahrávanie, zostávajúca časť aktuálnej skladby od toho bodu bude nahraná ako nová skladba.

# Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman

Pred počúvaním hudby najprv nabite akumulátor (str. 11) a preneste/nahrajte (iba pre NW-MS77DR) audio súbory do vstavanej pamäte Flash alebo na kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná) (str. 15 až 21).

## Poznámka

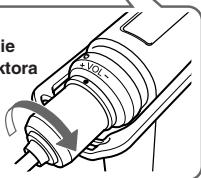
Pri používaní vášho Network Walkmana ho nezabudnite najprv vybrať z USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky.

## 1 Nasadte si slúchadlá.

Najprv sa presvedčíte, či je kryt konektora zablokovaný. Network Walkman môžete nosiť vďaka slúchadlám a popruhu na krk. Ak používate Network Walkman vložený vo vrecku alebo batohu, použijete dodávaný predĺžovací kábel pre slúchadlá. (str. 25 až 26)



Zablokovanie krytu konektora

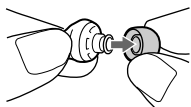


**\*\* Iba NW-MS90D (nie US model) \*\***

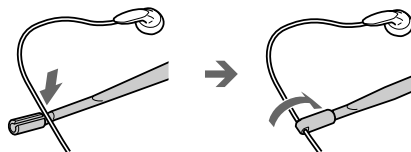
**Správne použitie násadiek na slúchadlá**

Ak násadky nie sú správne nasadené, nemusíte počuť nízke tóny. Pre lepšiu kvalitu zvuku nastavte násadky na slúchadlách tak, aby vám pasovali do uší alebo ich zatlačte do uší, aby ste ich mali pohodlne upevnené v ušiach.

Pri zakúpení sú nasadené násadky veľkosti M. Ak vám násadky nepasujú do uší, vyskúšajte niektoré z dodávaných veľkostí S alebo L.

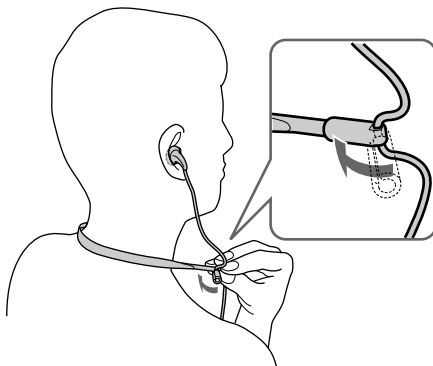


- ① Jeden koniec dodávaného popruhu na krk upevnite podľa obrázka na kábel slúchadiel.



Presvedčite sa, či sú konce dodávaného popruhu na krk upevnené ku káblu slúchadiel, tak aby sa neuvoľnili.

- ② Popruh si dajte okolo krku podľa obrázka a upevnite druhý koniec popruhu na kábel slúchadiel.



## Poznámka

Keď budete nastavovať dĺžku kábla slúchadiel, držte koniec popruhu na krk.

## 2 Spustíte prehrávanie.

- ① Stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.
- ② Otáčaním ovládača VOL (+/-) nastavte úroveň hlasitosti.



a MANUAL (str. 35 až 36).

### Rada

Ak Network Walkman v režime zastavenia neovládate cca 10 sekúnd, displej sa automaticky vypne. Ak rolujú názvy skladby atď., displej sa vypne po dokončení rolovania.

Ak je zvolený štandardný režim prehrávania, prehrávanie sa zastaví automaticky po prehraní poslednej skladby\*.

\* Keď je vložená karta "Memory Stick" (nedodávaná), po prehraní poslednej skladby zo vstavanej pamäte Flash sa budú prehrávať skladby uložené na karte "Memory Stick".

### Ak prehrávanie nezačne

Presvedčite sa, či je prepínač HOLD nastavený do polohy vypnutia blokovania (str. 32).

### Zastavenie prehrávania

Stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.

### Nastavte hlasitosť

Hlasitosť je možné nastaviť v režime PRESET

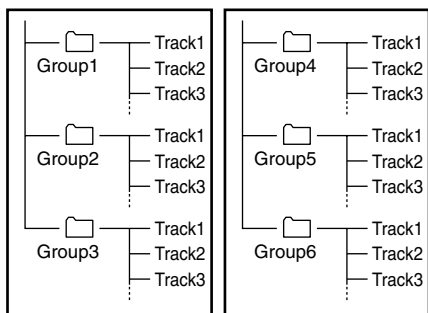
## Funkcia Group

Funkcia Group umožňuje triedenie obľúbenej hudby v Network Walkmane. Pomocou funkcie Group môžete prenášať alebo prehrávať skladby podľa albumu.

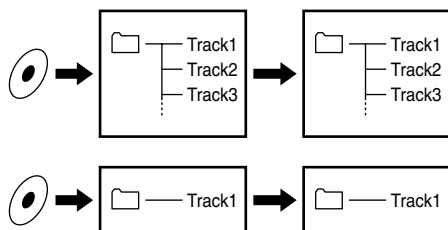
Informácia o usporiadaní do skupiny sa môže vymazať alebo poškodiť, ak skladbu preneste na kartu "Memory Stick" pomocou funkcie Group editujete na zariadení bez podpory funkcie Group.

### Vstavaná pamäť Flash

### Karta "Memory Stick"



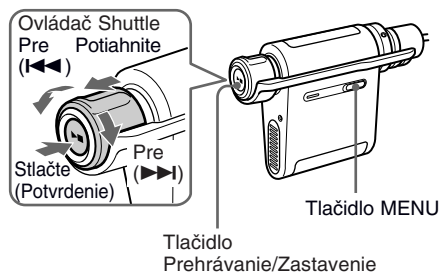
- Prehrávanie začne v poradí: skladby z pamäte Flash, potom údaje z karty "Memory Stick".
- Číslo skladby je poradové číslo skladby v jednotlivjej skupine.
- Ovládačom Shuttle môžete prepínať medzi režimom názvu skladby (Track Name) a režimom Group.
- V režime Group sa namiesto názvov skladieb zobrazujú názvy skupín. Operácie ako preskakovanie (Skip) alebo opakovanie (Repeat) sa aplikujú pre skupiny.



### Prenášanie skupín

Audio súbory prenášané softvérom SonicStage sa vždy po prenose do vstavanej pamäte Flash alebo na kartu "Memory Stick" zoskupujú.

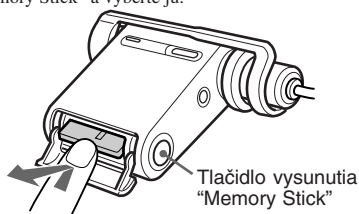
## Ďalšie operácie



Tlačidlo  
Prehrávanie/Zastavenie

### Vybratie karty "Memory Stick" (nedodávaná)

Stlačením tlačidla vysunutia "Memory Stick" otvorte slot pre kartu "Memory Stick". Jemne zatlačte na kartu "Memory Stick" a vyberte ju.



Jedenkrát jemne zatlačte.

### Rada

Ovládačom Shuttle môžete prepínať režim Group.

Pre	Operácie s ovládačom Shuttle
Posuv na začiatok ďalšej skladby* <sup>1</sup>	Otočte ovládač Shuttle doprava (▶▶)
Posuv na začiatok aktuálnej skladby* <sup>1</sup>	Otočte ovládač Shuttle doľava (◀◀)
Posuv na začiatok ďalšej skupiny* <sup>2</sup>	Potiahnite a otočte ovládač Shuttle doprava (▶▶)
Posuv na začiatok predchádzajúcej skupiny* <sup>2</sup>	Potiahnite a otočte ovládač Shuttle doľava (◀◀)
Zrýchlený posuv vpred* <sup>3</sup>	Otočte ovládač Shuttle doprava (▶▶) a pridržte ho otočený.
Zrýchlený posuv vzad* <sup>3</sup>	Otočte ovládač Shuttle doľava (◀◀) a pridržte ho otočený.

\*<sup>1</sup> Otáčaním a pridržením ovládača Shuttle počas zastavenia môžete prepínať na začiatky ďalších (aktuálnej a predchádzajúcich) skladieb súvislo.

\*<sup>2</sup> Potiahnutím, otáčaním a pridržením ovládača Shuttle počas zastavenia môžete prepínať na začiatky ďalších (aktuálnej a predchádzajúcich) skupín súvislo.

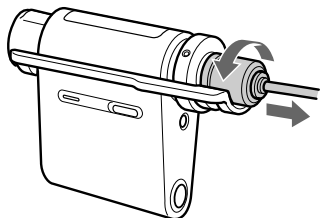
\*<sup>3</sup> Rýchlosť zrýchleného posuvu vpred/vzad sa zvyšuje, ak operácia trvá 5 sekúnd.



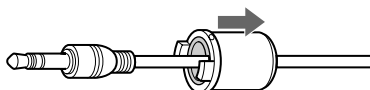
# Odpojenie slúchadiel od zariadenia Network Walkman

Tento postup je potrebný, keď používate dodávaný predlžovací kábel pre slúchadlá.

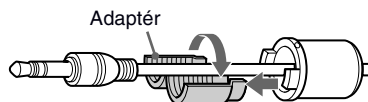
- ① Otáčaním krytu konektora doľava odpojte konektor od Network Walkmana.



- ② V smere šípky vytiahnite kryt konektora z konektora.

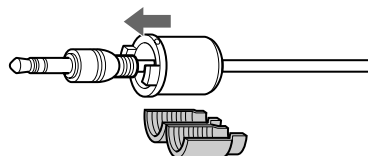


- ③ Zložte adaptér.



Ak sa adaptér nedá zložiť, vytlačte ho guľkovým perom atď.

- ④ Zložte kryt konektora.



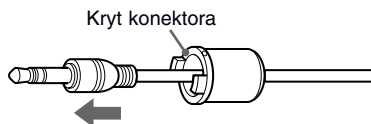
## Poznámky

- Kryt konektora je určený pre používanie s dodávanými slúchadlami a predlžovacím káblom.
- Kryt konektora a adaptér skladujte na bezpečnom mieste, aby nedošlo k ich strate.

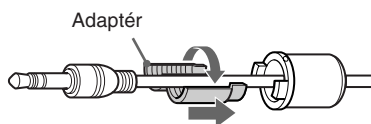
## Nasadenie krytu konektora pre dodávaný predlžovací kábel slúchadiel

Predlžovací kábel pre slúchadlá je vhodný, ak nosíte Network Walkman vo vrecku alebo batohu.

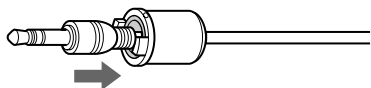
- 1 Zložte koncovku predlžovacieho kábla do krytu konektora.



- 2 Nasadte adaptér na kábel slúchadiel a úplne zasuňte adaptér do krytu konektora.



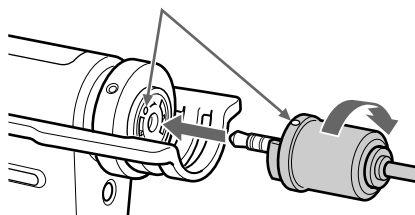
- 3 Úplne zasuňte koncovku kábla slúchadiel do krytu konektora.



- 4 Koncovku kábla slúchadiel spolu s krytom konektora pripojte do konektora pre slúchadlá.

Slúchadlá pripojte do konektora pre slúchadlá na Network Walkmane, pričom napasujte označenia (O) oproti sebe a otočte kryt konektora doprava tak, aby zacvakol na svoje miesto.

Ak nie je konektor slúchadiel úplne zasunutý do konektora, kryt konektora sa môže uvoľniť.



- 5 Ku slúchadlám pripojte predlžovací kábel.

### Poznámka

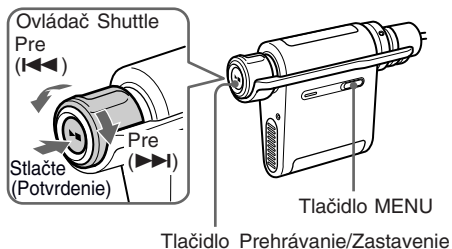
Pri pripájaní/odpájaní slúchadiel do/z Network Walkmana alebo pri nasadzovaní/skladaní krytu konektora na/z kábla slúchadiel netahajte za samotný kábel. Môžete kábel pretrhnúť.

## Režim prehrávania

Audio súbor môžete prehrávať piatimi spôsobmi: opakovať všetko, opakovať jednu skladbu, opakovať v náhodnom poradí, opakovať skupinu a opakovať skupiny v náhodnom poradí.

Režim prehrávania	Zobrazované ikony*	LCD displej
Štandardné prehrávanie	bez indikácie	NORMAL
Opakovanie všetkých skladieb		All Repeat
Opakovanie aktuálnej skladby		1 Repeat
Opakovanie všetkých skladieb v náhodnom poradí		Shuf Rep
Opakovanie aktuálnej skupiny		GP Rep
Opakovanie všetkých skupín v náhodnom poradí		GP Shuf Rep

\* Po kroku 3 sa zobrazí ikona.

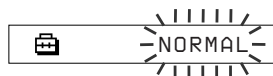


### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

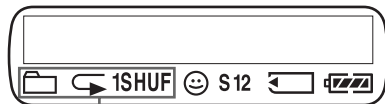
Zobrazí sa ponuka Menu.



### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "PLAYMODE >" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdte.



### 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte požadovaný režim prehrávania a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdte. Zobrazí sa ikona zvoleného režimu prehrávania.



Ikona režimu prehrávania.

### 4 Stlačte tlačidlo MENU. Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

#### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

#### Obnovenie štandardného režimu prehrávania

V kroku 3 zvolte "NORMAL".

#### Poznámky

- Ak nepoužijete žiadny ovládací prvok cca 60 sekúnd, zobrazenie sa automaticky prepne do zobrazenia pre štandardné prehrávanie.
- Ak vo vstavanej pamäti Flash alebo na karte "Memory Stick" nie sú žiadne audio súbory, nie je možné nastaviť žiadny režim prehrávania.
- Ak vysuniete kartu "Memory Stick" alebo presuniete audio súbor z/do softvéru SonicStage, nastavený režim prehrávania sa zruší.

# Prepínanie režimu zobrazenia

Počas prehrávania alebo zastavenia môžete na displeji zobrazit čísla alebo názvy skladieb. V režime Menu ovládač Shuttle prepínate režim zobrazenia.

- Lap Time: Režim zobrazenia uplynulého času. Za názvom skladby a menom interpreta sa zobrazí nasledovné.



- \* Pred prehraním skladby sa zobrazí ikona média (médium s uloženými audio súbormi).

Vstavaná pamäť Flash:

Karta "Memory Stick":

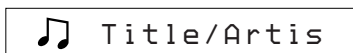
Prehrávanie : Striedavo sa zobrazí a .

Zastavenie: Zobrazenie ikony média.

Vyhľadávanie skladby: Zobrazí sa alebo .

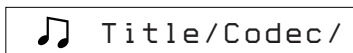
Rýchly posuv: Zobrazí sa alebo .

- Title: Režim zobrazenia názvu. Zobrazí sa názov skladby a meno interpreta. Ak má titul (názov skladby) viac než 12 znakov, bude automaticky rolovať.

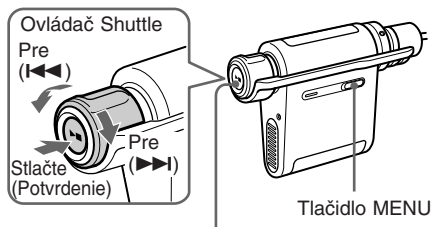


- Track info: Režim zobrazenia informácií o skladbách

Zobrazí sa názov skladby, CODEC a prenosová rýchlosť. Ak má informácia viac než 12 znakov, bude automaticky rolovať.



Počas vyhľadávania skladby, zrýchleného posuvu vpred/vzad sa zobrazuje pozícia prehrávania.



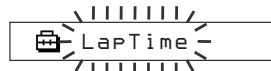
Tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie

- 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "DISPLAY >" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte. Zvolený režim zobrazenia bliká.



- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovaný režim zobrazenia a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte. Zobrazenie sa prepne do zvoleného režimu zobrazenia.



- 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

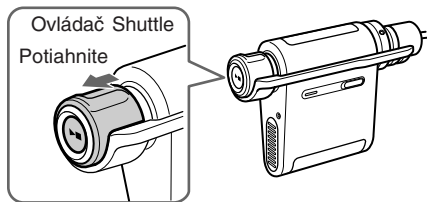
V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Poznámka

Ak nepoužijete žiadny ovládací prvok cca 60 sekúnd, zobrazenie sa automaticky prepne do zobrazenia pre štandardné prehrávanie.

## Výber režimu zobrazenia pre skupiny

V ktoromkoľvek režime Menu môžete potiahnutím ovládača Shuttle zvoliť zobrazenie pre skupinu.

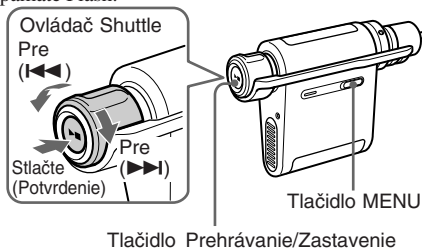


## Zobrazenie zostávajúceho času pre nahrávanie

— Iba pre NW-MS77DR

Môžete zobraziť zostávajúci čas nahrávania do vstavanej pamäte Flash alebo na kartu "Memory Stick Duo" (nedodávaná). (Zostávajúci čas nahrávania je možné zobraziť len keď je prehrávanie zastavené; nie je možné ho zobraziť počas prehrávania.)

Ak je vo vašom Network Walkmane vložená karta "Memory Stick", môžete zobraziť zostávajúci čas nahrávania na kartu "Memory Stick", a ak nie je, môžete zobraziť čas nahrávania do vstavanej pamäte Flash.



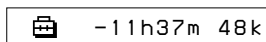
### Rada

Zostávajúci čas nahrávania sa líši v závislosti od rýchlosti dátového toku pri nahrávaní (48 kb/s - 64 kb/s). Podrobnosti o rýchlosti dátového toku pozri v časti "Voľba rýchlosti dátového toku" na str. 39.

- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "REC REMAIN >" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie voľbu potvrdíte.  
Zobrazí sa zostávajúci čas nahrávania.



## Zobrazenie zostávajúceho času pre nahrávanie (pokračovanie)

**3** Po zistení zostávajúceho času nahrávania stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.

**4** Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

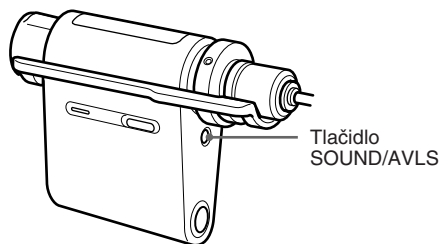
## Nastavenie vysokých a hlbokých tónov (Digital sound preset)

Môžete nastaviť vysoké alebo hlboké tóny. Môžete si predvoliť dva nastavenia a počas prehrávania môžete zvoliť ktorékolvek z nich.

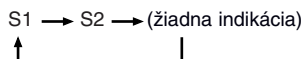
## Výber nastavenia kvality zvuku

### Výrobné nastavenie

Kvalita zvuku	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (Štandardný zvuk)
Hlboké tóny	+1	+3	±0
Vysoké tóny	±0	±0	±0



Stláčaním tlačidla SOUND/AVLS zvolte "S1" alebo "S2"



### Obnovenie štandardného nastavenia kvality zvuku

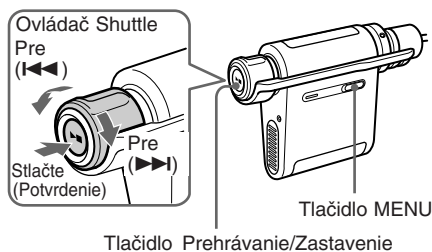
Zvolte "SOUND OFF"

## Nastavenie kvality zvuku

Môžete upraviť nastavenie hlbokých a vysokých tónov.

Kvalita zvuku	Úroveň zvýraznenia
Hlboké tóny	-4 až +3
Vysoké tóny	-4 až +3

Požadovanú nastavenú kvalitu zvuku môžete uložiť ako predvoľby “Sound 1” a “Sound 2”. Počas prehrávania môžete nastavenú kvalitu zvuku aplikovať.



### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.

 PLAYMODE >

### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte “SOUND >” a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie voľbu potvrdte.

 SOUND 2 >

### 3 Nastavte kvalitu zvuku nastavenia “SOUND 1.”

- ① Otáčaním ovládača Shuttle zvolte “SOUND :1 >” a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie voľbu potvrdte.
- ② Keď sa zobrazí “SOUND 1:B >”, jedenkrát stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.
- ③ Otáčaním ovládača Shuttle nastavte zvýraznenie hlbokých tónov a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdte.
- ④ Keď sa zobrazí “SOUND 1:T >”, jedenkrát stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.

- ⑤ Otáčaním ovládača Shuttle nastavte zvýraznenie vysokých tónov a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdte.

### 4 Stlačte tlačidlo MENU

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

### Nastavenie “SOUND 2”

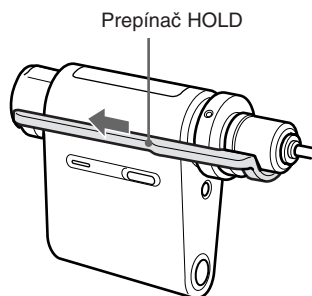
V časti ① kroku 3 zvolte “SOUND :2 >”.

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

## Zablokovanie ovládacích prvkov (HOLD)

Network Walkman môžete chrániť pred náhodným svojvoľným stlačením ovládacieho prvku pri nosení.



**Posuňte prepínač HOLD v smere šípky.**

Zablokujete všetky ovládacie prvky na zariadení.

Ak stlačíte ovládací prvok, keď je prepínač HOLD v polohe On (zapnutý), blíkajú hlásenie "HOLD".

### **Zrušenie funkcie HOLD**

Prepnite prepínač HOLD proti smeru šípky.

## Ukladanie iných než audio údajov

Údaje z pevného disku PC môžete prenášať do vstavanej pamäte Flash alebo na kartu "Memory Stick" pomocou softvéru Windows Explorer.

Vstavaná pamäť Flash alebo karta "Memory Stick" sa v okne Windows Explorer zobrazuje ako externá jednotka (napr. jednotka D).

Ak je v slotu Network Walkmana vložená karta "Memory Stick", zobrazia sa len údaje na karte "Memory Stick". Ak chcete zobrazíť údaje vo vstavanej pamäti Flash, vyberte kartu "Memory Stick" zo slotu v Network Walkmane.

### **Poznámka**

Nie je možné používať softvér SonicStage, kým pracujete s funkciou pre ukladanie dát Network Walkmana za účelom práce so súbormi uloženými vo vstavanej pamäti Flash alebo na karte "Memory Stick". Ak sa pokúsite pracovať súčasne so softvérom aj so zariadením, zobrazí sa chybové hlásenie "Cannot access the Device/media." (Nedá sa sprístupniť jednotka/médium).

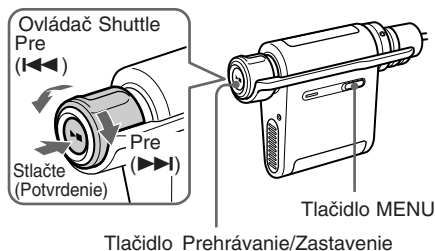


# Nastavenie hodín Network Walkmana podľa nastavenia času v PC

Ak je funkcia nastavená na "ON", čas na Network Walkmane sa automaticky nastaví podľa interných hodín PC, keď Network Walkman pripojíte k PC (musí byť aktívny softvér SonicStage). Výrobné nastavenie je "ON".

Skladby s limitovanou časovou periódou nie je možné prehrávať, ak na Network Walkmane nie je nastavený čas. Nastavte čas.

Nastavenie dátumu a času na Network Walkmane pozri v časti "Úprava aktuálnych nastavení času (DATE-TIME)" na str. 34.



## Zmena nastavenia na "OFF"

Nastavenie času Network Walkmana sa nemení, aj keď je Network Walkman pripojený k PC.

- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "PC CLK:" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "OFF" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.

- 4 Stlačte tlačidlo MENU  
Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zmena nastavenia na "ON"

V kroku 3 zvolíte "ON".

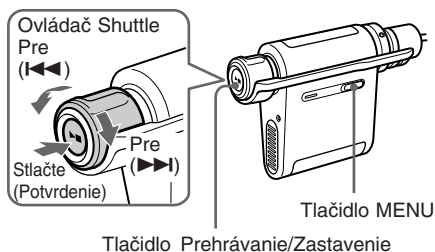
## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolíte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

# Úprava aktuálnych nastavení času (DATE-TIME)

Môžete nastaviť a zobraziť aktuálny čas.

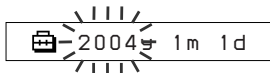
Čas na Network Walkmane môžete tiež nastaviť podľa interných hodín PC, keď Network Walkman pripojíte k PC. (str. 33)



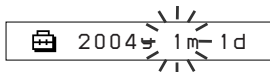
- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “DATE-TIME” a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.  
Bliká číslica pre “rok”.

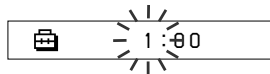


- 3 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte “rok” a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdíte.  
Bliká číslica pre “mesiac”.



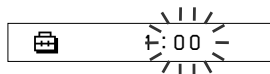
- 4 Podľa kroku 3 nastavte “mesiac” a “deň”

Po nastavení dátumu otáčaním ovládača Shuttle a po potvrdení nastavenia stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie sa zobrazenie prepne na zobrazenie času.



- 5 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte “hodinu” a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdíte.

Bliká číslica pre “minútu”.



- 6 Podľa kroku 5 nastavte “minútu”  
Po nastavení “minúty” otáčaním ovládača Shuttle stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdíte.

- 7 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolíte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

## Zobrazenie aktuálneho času

Zatlačte a pridržiajte tlačidlo MENU.

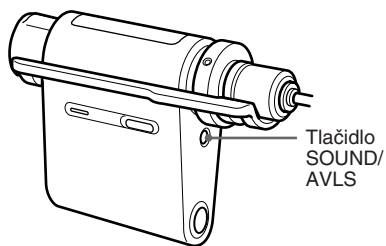
Aktuálny čas sa zobrazuje počas zatlačenia tlačidla.

## Poznámky

- Ak ste zariadenie dlhší čas nepoužívali, nastavenie dátumu a času sa môže vymazať.
- Ak čas nie je nastavený, dátum a čas sa zobrazia ako “-- --”.
- Ak je PC CLK nastavené na “ON” (str. 33), nastavenie času Network Walkmana sa automaticky nastaví podľa interných hodín PC, keď je Network Walkman pripojený k PC.
- V závislosti od krajiny zakúpenia, formát zobrazovania času môže byť v 12-hodinovom alebo 24-hodinovom cykle.  
Nie je možné prepínať medzi 12 a 24-hodinovým cyklom.  
V tomto návode sa používa zobrazenie v 24-hodinovom cykle.

## Obmedzenie úrovne hlasitosti (AVLS)

Môžete nastaviť funkciu AVLS (Automatic Volume Limiter System) pre obmedzenie maximálnej úrovne hlasitosti, aby sa chránil sluch alebo sa predišlo skresleniu zvuku. S aktívnou funkciou AVLS môžete počúvať hudbu pri primeranej hlasitosti.



### Zatlačte a pridržte SOUND/AVLS na pol sekundy.

Zobrazí sa indikácia 😊 (AVLS). Hlasitosť sa udržiava na primeranej úrovni.

### Zrušenie funkcie AVLS

Zatlačte a pridržte SOUND/AVLS, kým sa indikácia 😊 nevypne.

## Nastavenie predvolenej hlasitosti (Preset volume)

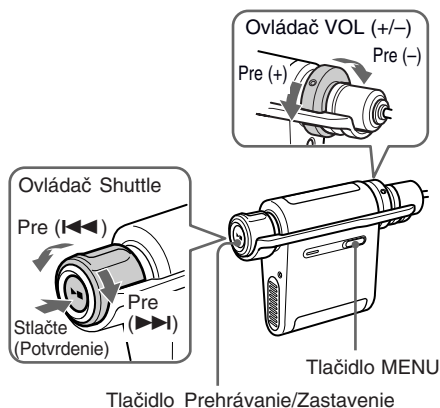
Existujú dva režimy pre nastavenie hlasitosti.

Manuálny režim:

Otáčaním ovládača VOL (+/-) nastavte úroveň hlasitosti v rozmedzí 0 až 31.

Predvolený režim:

Otáčaním ovládača VOL (+/-) nastavte úroveň hlasitosti na jednu z predvolených úrovní: LO, MID alebo HI.

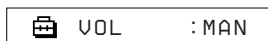


## Nastavenie úrovne hlasitosti v predvolenom režime

- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "VOL: MAN".



## Nastavenie predvolej hlasitosti (Preset volume) (pokračovanie)

**3** Stlačením tlačidla Prehrávanie/  
Zastavenie potvrdíte výber.  
Bliká "MAN".

**4** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "SET >".



**5** Stlačením tlačidla Prehrávanie/  
Zastavenie potvrdíte výber.  
Bliká "VOL LO xx".  
\* "xx" je číselné vyjadrenie úrovne hlasitosti.



**6** Nastavte predvolenú úroveň hlasitosti:  
LO, MID alebo HI.

- ① Otáčaním ovládača VOL (+/-) nastavte úroveň hlasitosti pre predvoľbu LO.
- ② Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "VOL MID xx" a otáčaním ovládača VOL (+/-) nastavte úroveň hlasitosti pre predvoľbu MID.
- ③ Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "VOL HI xx" a otáčaním ovládača VOL (+/-) nastavte úroveň hlasitosti pre predvoľbu HI.

**7** Stlačením tlačidla Prehrávanie/  
Zastavenie potvrdíte výber.

**8** Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazenie sa prepne do štandardného  
zobrazenia.  
V tomto nastavení je možné nastaviť úroveň  
hlasitosti pre jednotlivé predvoľby: LO, MID  
alebo HI.

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolíte [RETURN] alebo stlačte  
tlačidlo MENU.

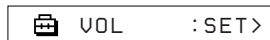
#### Poznámka

Ak je aktívna funkcia AVLS (str. 35), skutočná hlasitosť  
môže byť nižšia, než nastavená úroveň.

## Prepnutie do manuálneho režimu

**1** Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.

**2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte  
"VOL: SET".



**3** Stlačením tlačidla Prehrávanie/  
Zastavenie potvrdíte výber.  
Bliká "SET >".

**4** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte  
"MAN".

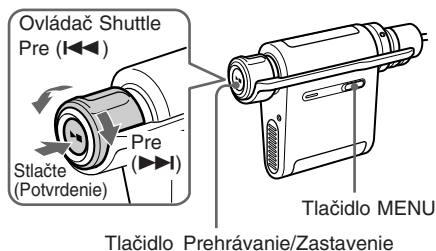


**5** Stlačením tlačidla Prehrávanie/  
Zastavenie potvrdíte výber.

**6** Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazenie sa prepne do štandardného  
zobrazenia.  
V tomto nastavení je možné nastaviť úroveň  
hlasitosti otáčaním ovládača hlasitosti.

# Vypnutie zvukového signálu (BEEP)

Zvukový signál Network Walkmana je možné vypnúť.



**1** Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.

PLAYMODE >

**2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "BEEP:" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte. Bliká "ON".

BEEP: ON

**3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "OFF" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.

BEEP: OFF

**4** Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zmena nastavenia na "ON"

V kroku 3 zvolte "ON".

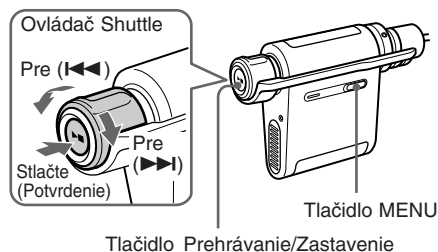
### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

# Zmena nastavenia podsvietenia

Môžete zvoliť nastavenie ON alebo OFF.

Menu	Režim podsvietenia
OFF	Vždy vypnuté
ON	Zapnuté na 3 sekundy po každej operácii (alebo kým sa nedokončí rolovanie)



## Nastavenie na "ON"

**1** Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.

PLAYMODE >

**2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "LIGHT:" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte. Bliká "OFF".

LIGHT: OFF

**3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "ON" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.

LIGHT: ON

**4** Stlačte tlačidlo MENU

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zmena nastavenia na "OFF"

V kroku 3 zvolte "LIGHT: OFF".

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

# Zmena nastavenia synchro nahrávania

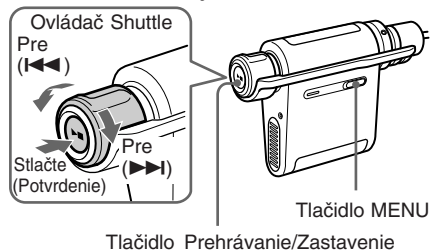
— Iba pre NW-MS77DR

Môžete zvoliť nastavenie pre synchro nahrávanie. Ak nastavíte synchro nahrávanie na "ON", nahrávanie začne automaticky pri detekovaní zvuku (signálu) z pripojeného zariadenia (CD prehrávača atď.) (iba pri nahrávaní z digitálneho audio zariadenia pripojeného pomocou optického digitálneho kábla). Ak zariadenie zistí prítomnosť časti bez signálu, nahrávanie sa automaticky pozastaví. Po opätovnej detekcii signálu bude nahrávanie pokračovať.

Môžete zvoliť nastavenie ON alebo OFF

Menu	Dôsledok nastavenia
ON	Aktivovanie synchro nahrávania
OFF	Zrušenie synchro nahrávania

Počiatočné nastavenie je OFF.



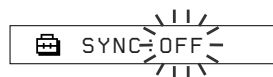
## 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.

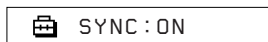


## 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "SYNC:" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdíte.

Bliká "OFF".



## 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "ON" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



## 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

### Vypnutie funkcie (OFF)

V kroku 3 zvolte "OFF".

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Rada

Ak sa pri nahrávaní vyskytne časť bez signálu, nahrávanie sa automaticky pozastaví. Po opätovnom detekovaní signálu bude nahrávanie pokračovať. Ak sa pri nahrávaní vyskytne časť bez signálu na viac ako 5 minút, nahrávanie sa automaticky ukončí.

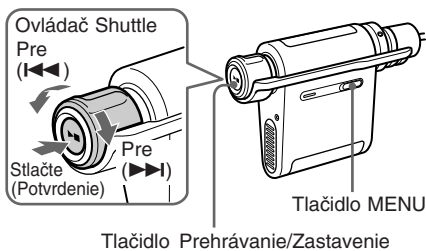
### Poznámky

- Synchro nahrávanie nie je možné vykonať pri použití analógového audio zariadenia.
- Počas synchro nahrávania nie je možné manuálne pozastaviť nahrávanie.
- Počas nahrávania nemeňte nastavenie synchro nahrávania. Nahrávanie nemusí byť správne dokončené.
- Ak sa pri nahrávaní vyskytne časť bez signálu, ale obsahuje šum, nahrávanie sa nemusí pozastaviť.
- Ak je v skladbe počas synchro nahrávania niekoľko sekúnd bez signálu, v mieste opätovnej detekcie signálu bude vytvorená nová skladba.

# Voľba rýchlosti dátového toku

— Iba pre NW-MS77DR

Môžete zvoliť rýchlosť dátového toku (48 kb/s alebo 64 kb/s) používanú pri formáte ATRAC3plus. Čím je vyššia rýchlosť, tým je lepšia kvalita zvuku. Zvyšuje sa však aj veľkosť audio údajov.



- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte “BITRATE:” a stlačením Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdte.  
Bliká “OFF”.



- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte požadovanú rýchlosť dátového toku a stlačením Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdte.



- 4 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

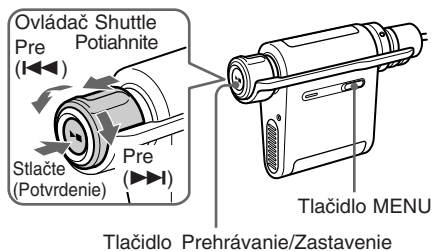
## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

# Úprava názvu skladby a názvu skupiny (EDIT NAME)

— Iba pre NW-MS77DR

Môžete upraviť názov nahranej skladby/skupiny. Názov skladby/skupiny môžete editovať len keď je prehrávanie zastavené, nie počas prehrávania. Nie je možné upraviť meno interpreta.



- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte “EDIT NAME >” a stlačením Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdte.



## Úprava názvu skladby a názvu skupiny (EDIT NAME) (pokračovanie)

- 3** Zvoľte požadovanú skladbu alebo skupinu, ktorú chcete upraviť.

### Pri úprave názvu skladby

Otáčaním ovládača Shuttle zvoľte požadovaný názov skladby a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdíte.

### Pri úprave názvu skupiny

Potiahnutím ovládača Shuttle zobrazte názov skupiny a otočením zvoľte požadovaný názov skupiny a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie nastavenie potvrdíte.

Keď zvolíte názov skladby/skupiny, začne blikať prvý znak/číslo/symbol a môžete začať s úpravou názvu.



- 4** Upravte názov titulu/skupiny.

- 1 Ak ste v kroku 3 zvolili skupinu, zatlačte ovládač Shuttle.
- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvoľte požadovaný znak/číslo/symbol a stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie. Zvolený znak/číslo/symbol je potvrdený a blíkajú ďalší znak.



### Rada

Typ znaku/čísla/symbolu môžete zmeniť otočením a pridržením ovládača Shuttle. Pri zobrazení požadovaného typu uvoľníte ovládač Shuttle. Otáčaním zvoľte požadovaný znak/číslo/symbol.

- 3 Po úprave názvu opakovaním kroku 2 stlačte a pridržite tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie a potvrdíte nastavenie. Upravený názov je uložený.



- 5** Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

Ďalšie editačné funkcie:

Pre	Postup
Presunutie kurzora	Potiahnite a otočte ovládač Shuttle
Vloženie medzery pred kurzor	Zvoľte posledný znak
Vymazanie znaku nad kurzorom	Stlačte tlačidlo SOUND/AVLS

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvoľte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Zrušenie editovania

Stlačte tlačidlo MENU.

### Poznámky

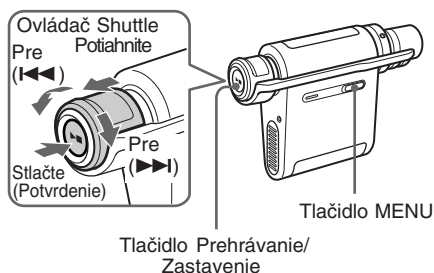
- Môžete upraviť iba názvy skladieb/skupín uložené v audio údajoch, nahraných pomocou nahrávacej USB kolisky. Ak zvolíte audio údaje prenesené programom SonicStage vo vašom počítači, zobrazí sa "CANNOT EDIT" a názov nie je možné upraviť. Aj keď nahráte audio údaje pomocou nahrávacej USB kolisky, ak ste ich názvy skladieb/skupín upravovali pomocou programu SonicStage, nie je možné ich upraviť vo vašom Network Walkmane.
- Typ znakov, ktoré je možné použiť sú abecedné znaky (A-Z, a-z), číslice (0-9) a symboly ( " ( ) , \_ ' - medzera).
- Maximálny počet znakov, ktoré môžete zadať, je 20.



# Vymazanie audio súboru (ERASE)

Skladby uložené vo vstavanej pamäti Flash alebo na karte “Memory Stick Duo” (nedodávaná) môžete vymazávať po jednotlivých skladbách alebo po skupinách. Pred vymazaním skladby skladbu skontrolujte.

Ak sa skladby vymažú, softvér SonicStage ich identifikuje ako späť prenesené skladby, keď je Network Walkman pripojený k PC, cez ktorý ste realizovali prenos. Z tohto dôvodu počet možných operácií prenosu automaticky vzrastie.



### Rada

Ovládačom Shuttle (potiahnutím a otáčaním) môžete prepínať režim Group.

- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte “ERASE” a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



Audio súbor nie je možné vymazať počas prehrávania.

- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte skladbu, ktorú chcete vymazať a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



Ak nič nevykonáte cca 10 sekúnd, operácia vymazávania sa automaticky zruší.

- 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte “Y”.



- 5 Stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.  
Zobrazí sa “Really?”.

- 6 Stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.  
Po zobrazení hlásenia “ERASING” sa skladba vymazáva. Po vymazaní skladby sa zobrazí hlásenie “COMPLETE” a obnoví sa zobrazenie z kroku 2.

- 7 Stlačte tlačidlo MENU  
Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

### **Zrušenie zobrazenia ponuky Menu**

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### **Zrušenie vymazávania skladby**

V kroku 4 zvolte “N”.

### **Vymazanie skladby v skupine**

Potiahnutím a otáčaním ovládača Shuttle zvolte v kroku 3 skupinu, ktorú chcete vymazať.

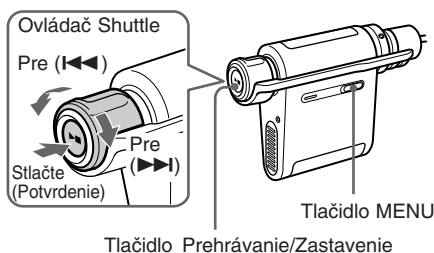
### **Poznámky**

- Skladbu nie je možné vymazať počas prehrávania. (V Menu sa nezobrazí “ERASE”.)
- Audio súbory uložené na karte “Memory Stick” nie je možné vymazávať, ak je ochranná klapka na karte “Memory Stick” v polohe “LOCK” (zobrazí sa “MS LOCKED”).
- Počas zobrazenia “ERASING” nevyberajte kartu “Memory Stick Duo”.

# Reorganizácia skladieb (REGROUP)

Funkcia Group sa môže vypnúť\*, ak ste vymazali/ pridali skladbu z/do pamäte Flash alebo z/na kartu "Memory Stick Duo" prostredníctvom PC, v ktorom nie je inštalovaný softvér SonicStage (str. 15). V tomto prípade môžete funkciu Group opäť aktivovať, ak audio súbor zaradíte do skupiny. V prípade potreby editovania audio súboru pripojte Network Walkman k PC a použite výhradne softvér SonicStage.

\* Poradie skladieb sa nezmení ani pri vypnutí funkcie Group.



- 1 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazí sa ponuka Menu.

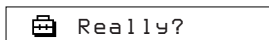


- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "REGROUP" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



Audio súbor nie je možné zaradiť do skupiny počas prehrávania.

- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Y" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.  
Zobrazí sa "Really?".



- 4 Stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie.  
Reorganizovanie skupiny sa začne a bliká hlásenie "REGROUPING". Po zaradení audio súboru do skupiny sa zobrazí "COMPLETE" a obnoví sa zobrazenie z kroku 2.

- 5 Stlačte tlačidlo MENU.  
Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolíte [RETURN] alebo stlačíte tlačidlo MENU.

## Poznámky

- Skladby nie je možné zaradiť do skupiny počas prehrávania. (V menu sa nezobrazí "REGROUP".)
- Počas zobrazenia "REGROUP" nevyberajte kartu "Memory Stick Duo".

## Rada

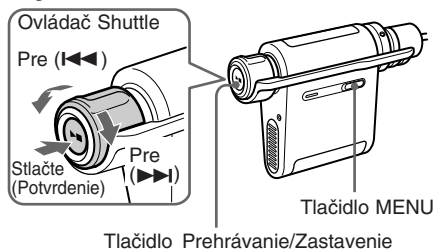
V niektorých prípadoch nebude možné obnovovať alebo formovať skupiny. V prípade potreby editovania audio súboru pripojte Network Walkman k PC a použite výhradne softvér SonicStage.

# Nabíjanie akumulátora pomocou USB prepojenia (USB CHARGE)

Nastavenie umožní nabíjanie akumulátora pri pripojení Network Walkmana k PC cez USB kábel. Akumulátor môžete nabíjať bez AC adaptéra.

## Rada

Funkcia USB CHARGE je vhodná, ak chcete nabíjať akumulátor Network Walkmana bez AC adaptéra. Štandardne nabíjajte akumulátor cez AC adaptér.



## 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.



## 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "USB CHG:" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.

Bliká "OFF".



## 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "ON" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



## 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## 5 Pripojte Network Walkman k PC.

Pozri časť "Prenos audio údajov z PC do zariadenia Network Walkman: krok 4" na str. 16.  
Nabíjanie začne.

## Zmena nastavenia na "OFF"

V kroku 3 zvolíte "OFF".

## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolíte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

## Poznámka

Niektoré PC nemajú na výstupe z USB konektorov dostatočné napätie. Ak nie je napätie dostatočné, na monitore PC sa zobrazí chybové hlásenie a Network Walkman sa nesprístupní. V takomto prípade odpojte Network Walkman od PC a nastavte funkciu USB CHARGE na OFF.

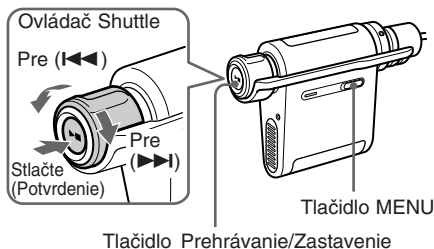
## Rada

Štandardne nabíjajte akumulátor cez AC adaptér.

# Formátovanie pamäte (FORMAT)

V Network Walkmane môžete naformátovať vstavanú pamäť Flash alebo kartu "Memory Stick Duo" (nedodávaná).

Po naformátovaní pamäte sa vymažú všetky údaje. Pred formátovaním všetky údaje skontrolujte. (Pri formátovaní karty "Memory Stick" vymažete aj údaje uložené na kartu inými zariadeniami.) Komerčne dostupné karty "Memory Stick" sú už formátované z výroby. Pred používaním nie je potrebné ich formátovanie.



## Poznámka

Nie je možné používať kartu "Memory Stick", ktorá bola formátovaná iným zariadením, než Network Walkman alebo iným softvérom, než SonicStage.

Podrobnosti sú uvedené na str. 9.

## 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa ponuka Menu.



## 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "FORMAT" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.



Počas prehrávania nie je možné formátovanie.

## Ak je v slotě Network Walkmana vložená karta "Memory Stick"

- 1 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "IN" (vstavaná pamäť Flash) alebo "MS" ("Memory Stick").



- 2 Stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie potvrdíte výber.

## 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolte "Y" a stlačením tlačidla Prehrávanie/Zastavenie výber potvrdíte.

Zobrazí sa "Really?".

## 4 Stlačte tlačidlo Prehrávanie/Zastavenie. Bliká hlásenie "FORMATTING" a formátovanie začne.

Po dokončení formátovania sa zobrazí hlásenie "COMPLETE" a obnoví sa zobrazenie z kroku 2.

## 5 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazenie sa prepne do štandardného zobrazenia.

## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

V zobrazení Menu zvolte [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

## Zrušenie formátovania

V kroku 3 zvolte "N".

## Poznámka

- Počas prehrávania nie je možné formátovanie. (V Menu sa nezobrazí "FORMAT".)
- Formátovanie karty nie je možné, ak je ochranná klapka na karte "Memory Stick" v polohe "LOCK" (zobrazí sa "MS LOCKED").
- Počas zobrazenia "FORMATTING" nevyberajte kartu "Memory Stick Duo".

## Rada

Ak sa audio súbory formátovaním vymažú, softvér SonicStage ich identifikuje ako prenesené audio súbory, keď je Network Walkman pripojený k PC, cez ktorý ste realizovali prenos. Z tohto dôvodu počet možných operácií prenosu automaticky vzrastie.

# Bezpečnostné upozornenia

## Bezpečnosť

- Nevkladajte žiadne predmety do konektora DC IN na USB kolíske.
- Neskratujte kontakty USB kolísky kovovými predmetmi.

## Zdroje napájania

- Používajte len AC adaptér a USB kolísku alebo nahrávaciu USB kolísku dodávanú s Network Walkmanom. Nepoužívajte iný AC adaptér. Môžete spôsobiť poruchu Network Walkmana.



- Zariadenie je pod stálym napätím, pokiaľ je AC adaptér zapojený v elektrickej zásuvke, aj keď je samotné zariadenie vypnuté.
- Ak nebudete zariadenie dlhšiu dobu používať, odpojte zdroj napájania. Pri odpájaní AC adaptéra od elektrickej zásuvky ťahajte za samotný adaptér, nikdy nie za šnúru.

## Umiestnenie

- Zariadenie neumiestňujte na miesta vystavené priamemu slnečnému žiareniu, extrémnym teplotám, vlhkosti alebo otrasom.
- Pri napájaní z AC adaptéra Network Walkman do ničoho nezabudajte. Prehriatie zariadenia môže zapríčiniť jeho poruchu/poškodenie.

## Zahrievanie

Zariadenie alebo USB kolíska sa počas nabíjania a dlhšej prevádzky zahrieva.

## Slúchadlá

### Bezpečnosť na cestách

Slúchadlá nepoužívajte počas bicyklovania alebo vedenia akéhokoľvek motorového vozidla. Môže dôjsť k nehode, navyše je to v niektorých krajinách/oblastiach protizákonné. Takisto môže byť nebezpečné počúvať hudbu v slúchadlách pri vysokej hlasitosti počas chôdze, a to najmä pri prechode cez cestu. Mali by ste vždy dbať na zvýšenú opatrnosť alebo pri možných rizikových situáciách prehrávač nepoužívať.

### Prevenia pred poškodením sluchu

Nepoužívajte slúchadlá pri vysokej hlasitosti. Lekári varujú pred nepretržitým, hlasným a dlhotrvajúcim počúvaním. Ak budete počuť "pískanie v ušiach", znížte hlasitosť alebo zariadenie vypnite.

### Ohľaduplnosť

Počúvajte pri nízkej hlasitosti. Umožní vám to počuť aj vonkajšie zvuky a zároveň byť ohľaduplný k ľuďom okolo vás.

### Výstraha

V prípade búrky (bleskov) okamžite zložte slúchadlá.

## Čistenie

- Povrch zariadenia čistíte jemnou handričkou, mierne navlhčenou vo vode alebo slabom roztoku čistiaceho prostriedku.
- Pravidelne čistíte konektor slúchadiel.

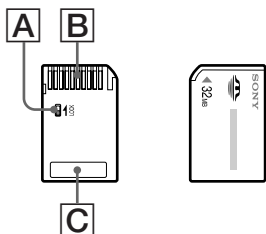
### Poznámky

- Nepoužívajte drsnú handričku, čistiaci prášok a rozpúšťadlá, akými sú lieh alebo benzín. Môžete poškodiť povrchovú úpravu.
- Pri čistení konektorov dávajte pozor, aby do USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky nevnikla voda.

Ak máte akékoľvek otázky alebo problémy pri používaní vášho Network Walkmana, obráťte sa na najbližšieho predajcu Sony.

## Bezpečnostné upozornenia (pokračovanie)

### Manipulácia s kartou “Memory Stick Duo”



- Na kartu “Memory Stick Duo” nič nenalievajte, aby sa nezalepila v slotě.
- Nemôžete zaznamenávať, editovať alebo vymazať údaje na karte “Memory Stick”, keď je ochranná klapka nastavená v polohe LOCK (A)
- Pre prepínanie prepínača použite vhodný predmet.
- Počas čítania alebo zapisovania údajov nevyberajte kartu “Memory Stick”.
- Aby ste predišli poškodeniu údajov.
  - Počas čítania alebo zapisovania údajov nevyberajte kartu “Memory Stick” ani nevypínajte Network Walkman.
  - Nepoužívajte Network Walkman na miestach vystavených statickej elektrine alebo elektrickému šumu.
- Dôležité údaje odporúčame zálohovať.
- Pri popisovaní na štítku na karte “Memory Stick” silno netlačte. (C)
- Počas premiestňovania alebo skladovania karty “Memory Stick” vkladajte karty do ich puzdra.
- Kovové predmety alebo vaše prsty nesmú prísť do kontaktu s kovovými časťami kontaktov karty “Memory Stick”. (B)
- Kartu “Memory Stick” nenechajte spadnúť, neohýňajte ju ani ju nevystavujte nárazom.
- Kartu “Memory Stick” nerozoberajte ani neupravujte.
- Kartu “Memory Stick” nenamáčajte.
- Nepoužívajte alebo neskladujte Network Walkman na miestach, ktoré sú:
  - Extrémne horúce, ako napríklad autá zaparkované na slnku.
  - Vystavené priamemu slnečnému žiareniu.
  - Veľmi vlhké alebo s korozívnymi plynmi.

## Pred likvidáciou vášho Network Walkmana

Network Walkman má vstavaný Ni-MH akumulátor. Pri likvidácii akumulátora postupujte podľa príslušných predpisov.

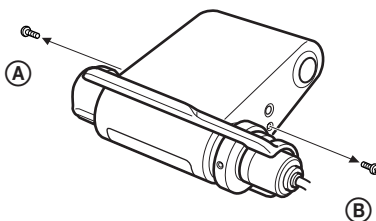
Informujte sa o spôsobe likvidácie batérií podľa platných miestnych predpisov a noriem.

### Poznámka

Network Walkman s výnimkou vybratia akumulátora nerozoberajte.

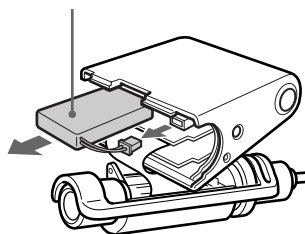
### Vybratie Ni-MH akumulátora

- 1 Križovým skrutkovačom vyskrutkujte skrutky (A) a (B) po bokoch.



- 2 Zložte kryt.

NiMH akumulátor



- 3 Odpojte konektor a vyberte akumulátor.
- 4 Zaizolujte konektor izolačnou páskou.

## Upozornenie pre spotrebiteľov

### RECYKLÁCIA NiMH AKUMULÁTOROV

NiMH (Nikel Metal Hydrid) akumulátory sú recyklovateľné. Odovzdaním spotrebovaných nabíjateľných akumulátorov do najbližšieho zberného a recyklačného strediska prispějete k ochrane životného prostredia.

Informujte sa o spôsobe likvidácie akumulátorov podľa platných miestnych predpisov a noriem, alebo na: <http://www.rbrc.org/>.

#### Upozornenie:

Pri manipulácii s poškodenými alebo vytečenými NiMH akumulátormi buďte opatrný a nedotýkajte sa ich holými rukami.

# Riešenie problémov

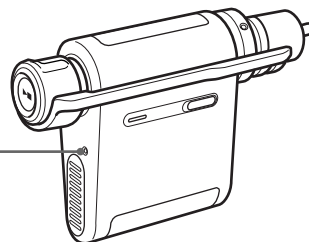
Ak sa pri používaní tohto zariadenia vyskytnú akékoľvek problémy, skôr ako budete kontaktovať predajcu Sony, pozri nasledujúci prehľad. Ak problém pretrvá, kontaktujte predajcu Sony. V prípade problémov pri pripájaní k PC pozri v súbor Online Help v dodávanom softvéri.

## Resetovanie zariadenia

Ak Network Walkman aj po vykonaní uvedených opatrení z prehľadu pre riešenie problémov nefunguje alebo nepočúť zvuk, vhodným predmetom zatlačte tlačidlo Reset na viac než 1 sekundu.

### 🔊 Rada

Pri stlačení tlačidla Reset nedôjde k vymazaniu žiadneho audio súboru uloženého vo vstavanej pamäti.



Tlačidlo RESET

## Čo sa stalo?

### Prevádzka

Problém	Príčina/Riešenie
Nepočúť žiadny zvuk. Je počúť šum.	<ul style="list-style-type: none"><li>Hlasitosť je nastavená na minimum. → Zvýšte hlasitosť (str. 23).</li><li>Slúchadlá nie sú správne pripojené. → Pripojte slúchadlá správne (str. 26).</li><li>Konektor slúchadiel je znečistený. → Konektor vyčistite jemnou suchou handričkou.</li><li>Prehrávané skladbu s limitovanou periódou prehrávania. → Skladbu s uplynutou limitovanou periódou prehrávania nie je možné prehrávať.</li><li>V pamäti nie sú uložené žiadne audio súbory. → Ak sa zobrazí "NO DATA", preneste audio súbory z PC.</li></ul>
Ovládacie prvky sú nefunkčné.	<ul style="list-style-type: none"><li>Prepínač HOLD je v polohe On. → Prepínač HOLD prepnite do polohy Off (str. 32).</li><li>V Network Walkmane kondenzovala vlhkosť. → Network Walkman niekoľko hodín nepoužívajte.</li><li>Akumulátor je slabý. → Nabite akumulátor (str. 11).</li><li>Network Walkman je v USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske. → Keď je Network Walkman v USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske, ovládacie prvky sú nefunkčné. Network Walkman vyberte z USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky.</li></ul>
Hlasitosť má nízku úroveň.	Funkcia AVLS je aktivovaná. → Vypnite funkciu AVLS (str. 35).
Pravý kanál v slúchadlách nereprodukuje žiadny zvuk.	Slúchadlá nie sú správne pripojené. → Pripojte slúchadlá správne (str. 26).
Prehrávanie sa svojvoľne vypína.	Kapacita akumulátora je nedostatočná. → Nabite akumulátor (str. 11).



## Displej

Problém	Príčina/Riešenie
Podsvietenie nesvieti.	LIGHT je nastavené na "OFF". → V režime Menu nastavte "LIGHT" na "ON" (str. 37).
V názve sa zobrazí "□".	Znaky, ktoré Network Walkman nedokáže zobrazíť sa nezobrazia. → Dodávaným softvérom SonicStage zmeňte názov použitím vhodných (zobraziteľných) znakov.

## Nabíjanie akumulátora

Problém	Príčina/Riešenie
Výdrž akumulátora je krátka.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prevádzková teplota je nižšia než 5 °C. → Kapacita akumulátora sa pri nižšej teplote znižuje. Nejedná sa o poruchu.</li><li>• Network Walkman ste dlhší čas nepoužívali. → Akumulátor nabite a znova vybite. Potom bude kapacita dostatočná.</li><li>• Akumulátor treba vymeniť. → Kontaktujte vášho predajcu Sony.</li><li>• Akumulátor sa nabíjal krátko. → Pred nabíjaním trvá Network Walkmanu kvôli ochrane akumulátora cca 15 minút, kým skontroluje stav akumulátora. Akumulátor nabíjajte až do konca (kontrolka CHARGE musí zhasnúť).</li></ul>
Nesvieti indikátor nabíjania.	Zariadenie nepracuje správne. → Stlačením tlačidla Reset resetujte zariadenie (str. 48).
Indikátor nabíjania bliká.	Akumulátor nabíjate pri vysokej alebo nízkej teplote. → Akumulátor nabíjajte pri teplote 5 °C až 35 °C. Akumulátor sa pri vysokej alebo nízkej teplote nenabíja, aby sa predišlo opotrebeniu.

## Pripojenie k PC a dodávaný softvér

Problém	Príčina/Riešenie
Softvér sa nedá nainštalovať.	OS nie je kompatibilný s používaným softvérom. → Podrobnosti sú uvedené v návode na použitie softvéru SonicStage
Po pripojení k PC USB káblom sa nezobrazí "CONNECT".	<ul style="list-style-type: none"><li>• Počkajte na autorizáciu programu SonicStage.</li><li>• V PC je spustená ďalšia aplikácia. → Chvíľu počkajte a odpojte a znova zapojte USB kábel. Ak problém pretrváva, odpojte USB kábel, reštartujte PC a znova USB kábel pripojte.</li><li>• USB kábel je odpojený. → USB kábel pripojte správne.</li><li>• Používate USB rozbočovač. → Fungovanie pri použití rozbočovača nie je zaručené. USB kábel pripojte priamo k PC.</li></ul>

## Riešenie problémov (pokračovanie)

Problém	Príčina/Riešenie
PC nesprístupní Network Walkman po jeho pripojení k PC.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Network Walkman nie je správne vložený v USB kolíske alebo nahrávacej USB kolíske. → Network Walkman nasadíte do USB kolísky alebo nahrávacej USB kolísky správne.</li><li>• USB kábel je odpojený. → USB kábel pripojte správne.</li><li>• Nenainštalovali ste ovládač pre Network Walkman. → Nainštalujte ovládač pre Network Walkman (str. 15). Ovládač pre váš Network Walkman je nainštalovaný automaticky pri inštalácii programu SonicStage z dodávaného CD-ROM disku.</li></ul>
Skladbu nie je možné preniesť.	<ul style="list-style-type: none"><li>• USB kábel nie je správne pripojený. → USB kábel pripojte správne.</li><li>• Skladba už bola prenesená tri krát. (Program SonicStage ver. 2.0 a vyššie nepodlieha tomuto obmedzeniu.) → Preneste skladbu do počítača a potom späť do vášho Network Walkmana.</li><li>• Voľná kapacita (vstavanej pamäte Flash alebo karty "Memory Stick") nie je pre prenos audio súborov postačujúca. → Preneste všetky nepotrebné skladby do počítača a zvýšte tak voľné miesto.</li><li>• Vo vstavanej pamäti Flash je už uložených 400 skladieb alebo 400 skupín. → Maximálny počet skladieb alebo skupín, ktoré je možné preniesť do vstavanej pamäte Flash je 400.</li><li>• V karte "Memory Stick" je už uložených 400 skladieb alebo 400 skupín. → Maximálny počet skladieb alebo skupín, ktoré je možné preniesť na kartu "Memory Stick" je 400.</li><li>• Audio súbory s limitovanou periódou prehrávania alebo počtom prehraní nemusí byť možné preniesť z dôvodu obmedzení vlastníka autorských práv. Pre podrobnosti o nastaveniach pre jednotlivé audio súbory kontaktujte predajcu.</li><li>• Karta "Memory Stick", na ktorú prenášate audio súbory nie je kompatibilná s technológiou MagicGate. → Použite kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate.</li></ul>
Počet audio súborov, ktoré je možné preniesť nie je veľký. (Dostupný čas pre záznam je krátky.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Voľná kapacita (vstavanej pamäte Flash alebo karty "Memory Stick") nie je pre prenos audio súborov postačujúca, z dôvodu veľkosti prenášaných audio súborov. → Preneste všetky nepotrebné audio súbory späť do počítača a zvýšte tak voľné miesto.</li><li>• Na médiu (vo vstavanej pamäti Flash alebo na karte "Memory Stick"), kde chcete prenášať audio súbory sú uložené iné údaje, než audio súbory. → Premiestnite iné, než audio údaje do PC. Zvýši sa tak voľná kapacita.</li></ul>
Audio súbory nie je možné preniesť späť do počítača.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cieľové umiestnenie pre prenos súborov do vášho Network Walkmana je v inom PC, než v PC, ktorý vykonal operáciu prenosu. → Audio súbory nie je možné preniesť do iného počítača, než do toho, z ktorého ste predtým skladby preniesli do vášho Network Walkmana.</li><li>• Audio súbor sa vymazal z PC použitého pri prenose do Network Walkmana. → Audio súbor nie je možné preniesť späť do počítača, ak sa súbor vymazal z PC použitého pri prenose súboru do vášho Network Walkmana. Vymažte takýto audio súbor tiež z Network Walkmana.</li></ul>

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
Keď je Network Walkman pripojený k počítaču, audio súbory sa občas sami od seba presúvajú späť do počítača.	Ak audio súbor vymažete z Network Walkmana pomocou softvéru SonicStage inštalovaného v inom PC, než v PC, ktorý sa použil pri prenose, súbor sa po pripojení Network Walkmana k PC, ktorý sa použil pri prenose, preniesie automaticky. Z tohto dôvodu počet možných operácií prenosu automaticky vzrastie.
Po pripojení Network Walkmana k PC sa zobrazí "Memory Stick", ale nevidno žiadne súbory.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V zariadení nie je vložená karta "Memory Stick". → Vložte kartu "Memory Stick".</li> <li>• Nastal problém s kartou "Memory Stick". → Vložte kartu "Memory Stick" a skontrolujte displej Network Walkmana, kým odpájate USB kábel. Ak sa zobrazí chybové hlásenie, prečítajte ho (str. 53 až 54).</li> <li>• Počítač sa prepol do úsporného režimu a znova späť do štandardného režimu. → Po navrátení počítača z úsporného režimu nemusí byť možné správne preniesť súbory. Odpojte USB kábel a znova ho zapojte.</li> </ul>
Prevádzka Network Walkmana počas pripojenia k PC je nespofahlivá.	Používate USB rozbočovač alebo USB predĺžovací kábel. → Fungovanie pri použití rozbočovača nie je zaručené. USB kábel pripojte priamo do PC.
Po pripojení Network Walkmana k počítaču sa na obrazovke počítača zobrazí "Failed to authenticate Device/Media".	Network Walkman nie je správne pripojený k PC. → Zavorte softvér SonicStage a skontrolujte správnosť pripojenia USB kábla. Reštartujte softvér SonicStage.

## Nahrávanie (iba pre NW-MS77DR)

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
Tlačidlá na nahrávacej USB kolíske nefungujú.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nahrávacia USB kolíska nie je zapnutá. → Zapojte dodávaný sieťový AC adaptér správne.</li> <li>• Prepínač nahrávania je nastavený do polohy "USB/KEY PROTECT." → Nastavte prepínač do polohy "LINE IN."</li> <li>• Nahrávací kábel nie je pripojený do konektora LINE IN správne. → Zapojte optický digitálny kábel alebo prepojovací kábel (analogový kábel) do konektora the LINE IN správne.</li> </ul>
Počas nahrávania sa vyskytla chyba.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Súbory sa neprenášajú. → Skontrolujte, či je zdroj zvuku (digitálne/analogové audio zariadenie) správne prehrávaný. Pred reštartovaním nahrávania po zobrazení chybového hlásenia nezabudnite stlačiť tlačidlo STOP na nahrávacej USB kolíske.</li> <li>• Zariadenie je vystavené vibráciám. → Ak je zariadenie vystavené vibráciám, počas nahrávania sa môžu vyskytnúť chyby. Umiestnite zariadenie na stabilné miesto a pred pokračovaním v nahrávaní po zobrazení chybového hlásenia stlačte tlačidlo STOP na nahrávacej USB kolíske.</li> </ul>

## Riešenie problémov (pokračovanie)

### Ostatné

Problém	Príčina/Riešenie
Počas ovládania Network Walkmana nezaznieva zvukový signál.	BEEP je nastavené na "OFF". → V režime Menu nastavte "BEEP" na "ON" (str. 37).
Do slotu nie je možné vložiť kartu "Memory Stick".	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kartu "Memory Stick" vkladáte nesprávne. → Kartu "Memory Stick" vložte do Network Walkmana správne (str. 15, 19).</li><li>• Na kartu "Memory Stick" ste niečo nalepili. → Na kartu "Memory Stick" nič nelepte.</li></ul>
Aktuálny čas sa vynuloval.	Network Walkman ste dlhší čas nepoužívali (ani nenabíjali). → Nejedná sa o poruchu.
Network Walkman alebo USB kolíska alebo nahrávací USB kolíska sa počas nabíjania zahrieva.	Akumulátor sa nabíja alebo sa práve nabil. → Network Walkman alebo USB kolíska alebo nahrávací USB kolíska sa počas nabíjania zahrieva.
Nie je možné používať kartu "Memory Stick" používanú aj v iných zariadeniach.	Karta "Memory Stick" bola formátovaná na inom zariadení než PC. → Zálohujte potrebné údaje (napr. na pevný disk PC) a znova naformátujte kartu "Memory Stick" v Network Walkmane (str. 44).
Nie je možné vyhľadať skupiny na karte "Memory Stick".	Údaje na karte "Memory Stick" alebo vo vstavanej pamäti Flash ste editovali v zariadení, ktoré nepodporuje funkciu Group. → Reorganizovanie pred pripojením počítača môže obnoviť skupiny (str. 42).
Audio súbory uložené na karte "Memory Stick" nie je možné prehrávať na inom "Memory Stick" kompatibilnom zariadení.	Pokúšate sa prehrávať súbor vo formáte ATRAC3plus v zariadení, ktoré nie je s formátom ATRAC3plus kompatibilné. → Súbory vo formáte ATRAC3plus je možné prehrávať len na zariadeniach kompatibilných s formátom ATRAC3plus.

# Chybové hlásenia

Ak sa zobrazí chybové hlásenie, pozri nižšie uvedený prehľad.

Hlásenie	Význam	Riešenie
ACCESS	Sprístupňovanie karty "Memory Stick".	Počkajte na ukončenie prístupu k údajom. Počas sprístupňovania kartu "Memory Stick" nevyberajte.
AVLS	Keď je aktívna funkcia AVLS, hlasitosť prekročila limitovanú úroveň.	Znížte hlasitosť alebo vypnite funkciu AVLS.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"><li>• Network Walkman z dôvodu nekompatibility formátov nedokáže prehrávať niektoré súbory.</li><li>• Operácia prenosu bola násilne ukončená.</li></ul>	Ak súbor nie je možné prehrávať, vymažte ho z karty "Memory Stick". Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov z karty "Memory Stick" alebo vstavanej pamäte Flash" (str. 55).
CANNOT REC	Po nasadení vášho Network Walkmana do nahrávacej USB kolísky ste nastavili prepínač nahrávania do polohy "LINE IN."	Nejedná sa o poruchu. Počkajte na potvrdenie, že môžete zahájiť nahrávanie.
	Nahrávanie zlyhalo.	Skontrolujte zapojenie nahrávacieho kábla a znova zahajte nahrávanie.
	Typ audio údajov nie je možné nahráť v tomto zariadení.	Typ audio údajov, ktoré sa pokúšate nahráť, nie je kompatibilný s týmto zariadením.
CONNECT	Network Walkman je pripojený k PC.	Nejedná sa o poruchu. Network Walkman môžete ovládať cez softvér SonicStage software, nie je však možné používať ovládacie prvky na Network Walkmane.
ERROR	Bola detekovaná porucha.	Kontaktujte vášho predajcu Sony.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uplynul limit povolený pre prehrávanie skladby.</li><li>• Chcete prehrávať skladbu s limitovanou periódou prehrávania, ale nie je nastavený aktuálny čas.</li><li>• Skladba s limitovanou periódou prehrávania nie je kompatibilná s Network Walkmanom.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ak čas nie je nastavený, nastavte aktuálny čas cez režim Menu (str. 34).</li><li>• Ak skladbu nie je možné prehrávať, vymažte ju z karty "Memory Stick". Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov z karty "Memory Stick" alebo vstavanej pamäte Flash" (str. 55).</li><li>• Network Walkman neprehrá skladby s vyčerpaným počtom prehraní. Podrobnosti pozri v časti "Upozornenie ku prehrávaniu skladieb s limitovaným počtom prehraní" (str. 18).</li></ul>
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"><li>• Súbor nie je možné čítať.</li><li>• Súbor je neštandardný.</li></ul>	Vymažte skladbu označenú hlásením "FILE ERROR". Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov z karty "Memory Stick" alebo vstavanej pamäte Flash" (str. 55).
FORMAT ERROR	(Počas prehrávania) Vložená karta "Memory Stick" obsahuje súbor v nekompatibilnom formáte s Network Walkmanom.	Kartu "Memory Stick" formátujte postupom zo str. 44. (Naformátujte kartu "Memory Stick" vo vašom Network Walkmane. Ak ju naformátujete v inom zariadení, nie je možné prehrávať skladbu v Network Walkmane, aj keď budú operácie prenosu dostupné.)
	(Počas nahrávania) Skladba, ktorú sa pokúšate nahráť je vo formáte, nekompatibilnom s formátom vášho Network Walkmana.	Skladbu nie je možné nahráť, pretože nie je kompatibilná s vaším Network Walkmanom.


## Riešenie problémov (pokračovanie)

Hlásenie	Význam	Riešenie
GROUP FULL	Prekročili ste maximálny možný počet skupín vo vstavanej pamäti alebo na karte "Memory Stick".	Po presunutí potrebných skupín do vášho počítača ich vymažte z pamäte. Podrobnosti o prenose skupín do vášho počítača sú uvedené v súbore Online Help pre program SonicStage.
HOLD	Funkcia HOLD je aktivovaná. Ovládacie prvky na zariadení sú zablokované.	Prepínač HOLD prepnite do polohy Off (ovládacie prvky sa odblokujú).
LOW BATT	Akumulátor je slabý.	Nabite akumulátor.
MEMORY FULL	Pamäť je zaplnená alebo je v pamäti viac než 400 skupín.	Vymažte skladby/skupiny. Skupina bez skladieb sa tiež počíta ako skupina. Skupinu bez skladieb vymažte pomocou softvéru SonicStage.
MG ERROR	Systém ochrany autorských práv identifikoval neautorizovanú distribúciu súboru.	Preneste normálne audio súbory do počítača a potom naformátujte kartu "Memory Stick" vo vašom Network Walkmane. (Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov z karty "Memory Stick" alebo vstavanej pamäte Flash" (str. 55).)
MS LOCKED	Ochranná klapka na karte "Memory Stick" je v polohe "LOCK".	Pred formátovaním karty "Memory Stick", presunom audio údajov po pripojení Network Walkmana k počítaču, alebo pred pripojením Vášho Network Walkmana k digitálnemu/analógovému zariadeniu (NW-MS77DR) nastavte ochrannú klapku pre zápis do polohy pre zápis.
NO AUDIO	V pamäti Flash alebo na karte "Memory Stick" nie sú žiadne audio súbory.	Ak na karte "Memory Stick" nie sú audio súbory, použite program SonicStage a nahrajte súbory na kartu.
	Je vložená iná karta než karta "Memory Stick Duo" kompatibilná s MagicGate.	Vložte kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná). Podrobnosti pozri v časti "Pamäťová karta "MagicGate Memory Stick"" na str. 8.
NO DATA	Na karte "Memory Stick" nie sú žiadne údaje.	Na prenos audio súborov použite program SonicStage.
READ ONLY	Vložená karta "Memory Stick" je chránená proti zápisu.	Vložte kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná). Podrobnosti pozri v časti "Karta "MagicGate Memory Stick"" na str. 8.
STICK ERROR	<ul style="list-style-type: none"><li>Nie je prístup ku karte "Memory Stick".</li><li>Nastal problém s kartou "Memory Stick" alebo Network Walkmanom.</li></ul>	Vyberte a znova vložte kartu "Memory Stick". Ak problém pretrváva, prineste k predajcovi Sony Network Walkman aj s kartou "Memory Stick".
TYPE ERROR	Vložená karta "Memory Stick" je nekompatibilná s Network Walkmanom.	Ak je to potrebné, vložte do slotu kartu "Memory Stick Duo" kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná).

## Vymazanie neštandardných údajov z karty “Memory Stick” alebo vstavanej pamäte Flash

Ak sa zobrazí hlásenie “CANNOT PLAY”, “EXPIRED”, “FILE ERROR,” “STICK ERROR” alebo “MG ERROR”, vyskytol sa problém so všetkými alebo časťou údajov uložených na karte “Memory Stick” alebo vo vstavanej pamäti Flash.

Pomocou nasledovného postupu vymažte súbory, ktoré nie je možné prehrávať.

- 1 Pripojte Network Walkman k PC a spustite softvér SonicStage.
- 2 Ak ste identifikovali údaje spôsobujúce problémy (napr. skladby s uplynutými limitmi), vymažte údaje pomocou softvéru SonicStage.
- 3 Ak problém pretrváva, kliknutím na tlačidlo  v okne softvéru SonicStage preneste všetky bezproblémové údaje z Network Walkmana pripojeného k PC.
- 4 Odpojte Network Walkman od PC a naformátujte kartu “Memory Stick” alebo vstavanú pamäť Flash cez Menu FORMAT (str. 44).

### Poznámka

Pri formátovaní karty “Memory Stick” vymažete aj údaje uložené na kartu inými zariadeniami. Ak karta “Memory Stick” obsahuje aj údaje uložené inými zariadeniami, pred formátovaním pozorne skontrolujte jej obsah.

Podrobnosti sú uvedené v súbore Online Help pre softvér SonicStage.

# Technické údaje

## Dostupný čas pre záznam (cca)

NW-MS70D/MS77DR;

Ak používate len vstavanú pamäť Flash:

ATRAC3	ATRAC3plus
4 hod. 10 min. (132 kb/s)	2 hod. (256 kb/s)
5 hod. 20 min. (105 kb/s)	8 hod. 40 min. (64 kb/s)
8 hod. 30 min. (66 kb/s)	11 hod. 40 min. (48 kb/s)

NW-MS90D; Ak používate len vstavanú pamäť Flash:

ATRAC3	ATRAC3plus
8 hod. 20 min. (132 kb/s)	4 hod. (256 kb/s)
10 hod. 40 min. (105 kb/s)	17 hod. 20 min. (64 kb/s)
17 hod. (66 kb/s)	23 hod. 20 min. (48 kb/s)

Ak používate kartu "Memory Stick" (64 MB):

ATRAC3	ATRAC3plus
60 min. (132 kb/s)	30 min. (256 kb/s)
80 min. (105 kb/s)	130 min. (64 kb/s)
120 min. (66 kb/s)	170 min. (48 kb/s)

Ak používate kartu "Memory Stick" (128 MB):

ATRAC3	ATRAC3plus
120 min. (132 kb/s)	60 min. (256 kb/s)
160 min. (105 kb/s)	260 min. (64 kb/s)
240 min. (66 kb/s)	350 min. (48 kb/s)

## Vzorkovacia frekvencia

44,1 kHz

## Technológia audio kompresie

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)

## Frekvenčný rozsah

20 až 20 000 Hz

(meranie jedného signálu počas prehrávania)

## Výstup

Slúchadlá: Stereo mini-konektor

## Odstup signál - šum (S/N)

79 dB alebo viac (okrem režimu ATRAC3 66 kb/s)

## Dynamický rozsah

85 dB alebo viac (okrem režimu ATRAC3 66 kb/s)

## Prevádzková teplota

5 °C až 35 °C

## Napájanie

- DC IN 1,2 V (zo vstavaného nabíjateľného akumulátora)
- DC IN 4,5 V (z AC adaptéra)
- USB napájanie (z PC cez USB kábel)

## Výdrž akumulátora (nepretržité prehrávanie)

Formát ATRAC3: Cca 44 hodín

Formát ATRAC3plus: Cca 36 hodín

## Rozmery

36,4 x 48,5 x 18 mm

(š/v/h, bez prečnievajúcich častí a ovládacích prvkov)

## Hmotnosť

Cca 54 g (bez karty "Memory Stick Duo")

## Dodávané príslušenstvo

USB kolíska (NW-MS70D/MS90D) (1)

Nahrávacia USB kolíska (NW-MS77DR) (1)

Slúchadlá (1)

USB kábel (1)

AC adaptér (pre dodávanú USB kolísku) (1)

Ochranné puzdro (1)

Predĺžovací kábel pre slúchadlá (1)

Optický digitálny kábel (NW-MS77DR) (1)

Popruh na krk (1)

Násadky na slúchadlá (veľkosť S, L) (NW-MS90D nie

US model) (1)

CD-ROM disk (1)

Návod na použitie (1)

Návod na použitie softvéru SonicStage (1)

## Voliteľné príslušenstvo

Karta "Memory Stick Duo" kompatibilná s MagicGate

MSH-M128A (128 MB)

MSH-M64A (64 MB)

Právo na zmeny vyhradené.



# Slovník

## MagicGate

Technológia ochrany autorských práv pozostávajúca z autorizačnej a kódovacej technológie. Autorizácia zabezpečí, že sa chránený obsah presúva len medzi kompatibilnými zariadeniami a médiami a takýto chránený obsah sa zaznamenáva a presúva v kódovanom formáte, aby sa predišlo neautorizovanému kopírovaniu a prehrávaniu.

### Poznámka

**MAGICGATE** je termín pre označenie systému ochrany autorských práv vytvoreného spoločnosťou Sony. Systém nezaručuje konverziu medzi inými médiami.

## Pamäťová karta “MagicGate Memory Stick”

Kompaktné prenosné a univerzálne nahrávateľné IC médium “Memory Stick” vybavené technológiou ochrany autorských práv “MagicGate”. Zaznamenávať/prehrávať údaje (napr. hudobné) využívajúce ochranu autorských práv je možné len pomocou karty “MagicGate Memory Stick” spolu s “MagicGate” kompatibilným zariadením (napr. Network Walkman). Kartú “MagicGate Memory Stick” je možné využívať pre záznam akýchkoľvek digitálnych údajov s akýmkoľvek “Memory Stick” kompatibilným zariadením.

Karta “MagicGate Memory Stick” je označená logom “MG” a “MAGIC GATE”.

## Pamäťová karta “Memory Stick”

Pamäťová karta “Memory Stick” je kompaktné prenosné a univerzálne nahrávateľné IC médium. Existujú dva druhy kariet “Memory Stick”: “MagicGate Memory Stick” vybavená technológiou ochrany autorských práv “MagicGate” a štandardná karta “Memory Stick” nevybavená technológiou ochrany autorských práv. Na kartu môžete zaznamenávať obrazové a zvukové súbory pomocou “Memory Stick” kompatibilných audio video zariadení alebo ukladať údaje z PC. Na tú istú kartu “Memory Stick” je možné ukladať údaje v rôznych formátoch. (V návode na použitie zariadenia si prečítajte, ktoré formáty zariadenie dokáže prečítať.)

Napríklad, na voľnú kapacitu karty “MagicGate Memory Stick” môžete príslušným zariadením uložiť obrazové súbory, aj keď sa na karte už nachádzajú audio súbory.

## Pamäťová karta “Memory Stick Duo”

Existujú dva druhy (veľkosti) kariet “Memory Stick”: štandardná karta “Memory Stick” a malá karta “Memory Stick Duo”. Kartú “Memory Stick Duo” môžete používať v zariadeniach pre karty “Memory Stick” v štandardnej veľkosti pomocou adaptéra Memory Stick Duo.

## OpenMG

Technológia ochrany autorských práv pre import a správu hudobného záznamu od distribučných spoločností (EMD) alebo z CD diskov. Softvér inštalovaný v PC kóduje digitálny audio záznam pred uložením na pevný disk. Umožní sa tak prehrávanie na príslušnom PC. Zabráni sa však neautorizovanej distribúcii záznamu cez Internet alebo iné siete. Táto technológia ochrany autorských práv pre PC je kompatibilná s technológiou “MagicGate” a umožňuje prenos digitálneho záznamu z pevného disku PC do kompatibilného zariadenia.

## Softvér SonicStage

Technológia ochrany autorských práv pre import a správu hudobného záznamu od distribučných spoločností (EMD) alebo z CD diskov. Softvér inštalovaný v PC kóduje digitálny audio záznam pred uložením na pevný disk. Umožní sa tak prehrávanie na príslušnom PC. Zabráni sa však neautorizovanej distribúcii záznamu cez Internet alebo iné siete. Táto technológia ochrany autorských práv pre PC je kompatibilná s technológiou “MagicGate” a umožňuje prenos digitálneho záznamu z pevného disku PC do kompatibilného zariadenia.

## **Slovník (pokračovanie)**

### **ATRAC3**

ATRAC3 (skratka pre Adaptive Transform Acoustic Coding3) je technológia kompresie audio údajov, spĺňajúca požiadavky na vysokú kvalitu zvuku a mieru kompresie. Miera kompresie ATRAC3 je cca 10 x vyššia oproti audio CD disku, čím sa zvyšuje kapacita média.

### **ATRAC3plus**

ATRAC3plus (skratka pre Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) je technológia kompresie audio údajov s vyššou mierou kompresie než používa ATRAC3. ATRAC3plus je nová technológia kompresie audio údajov s rovnakou alebo vyššou kvalitou zvuku v porovnaní s kompresiou ATRAC3.

### **Rýchlosť dátového toku**

Indikuje tok množstva údajov za 1 sekundu. Rýchlosť sa udáva v b/s (bitoch za sekundu).

64 kb/s označuje prenos 64 000 bitov údajov za sekundu. Ak je prenosová rýchlosť príliš vysoká, znamená to, že pre prehrávanie súboru je používaný veľký objem informácií. Ak porovnáme totožný formát audio súboru (napr. ATRAC3plus), pri dátovom toku rýchlosťou 64 kb/s je kvalita zvuku vyššia než pri toku 48 kb/s. Audio súbory však v takých formátoch, ako napr. MP3, používajú odlišné kódovacie metódy a teda mieru zvukovej kvality nie je možné definovať jednoduchým porovnaním prenosovej rýchlosti.

# Prehľad Menu

Stlačením MENU zobrazíte režim Menu a ovládačom Shuttle (otáčanie: výber/ stlačenie: potvrdenie) meníte nastavenia Network Walkmana.

Podrobnosti o jednotlivých položkách Menu pozri na stranách, ktorých čísla sú uvedené v zátvorkách. Menu s označením ">" sa zobrazí ako podrobnejšie Menu po stlačení ovládača Shuttle pre potvrdenie.

Displej (režim Menu)	Význam
<b>PLAY MODE &gt;</b> (Režim prehrávania)	Môžete nastaviť režim prehrávania. (Str. 27)
<b>DISPLAY &gt;</b> (Režim zobrazenia)	Môžete nastaviť režim zobrazovania. (str. 28)
<b>VOL:</b> (Predvolenie úrovne hlasitosti)	Môžete predvoliť požadovanú úroveň hlasitosti. (str. 35)
<b>SOUND &gt;</b> (Predvolby digitálneho zvuku)	Môžete predvoliť požadovanú kvalitu zvuku. (str. 30)
<b>BEEP:</b> (Nastavenie zvukového signálu)	Môžete nastaviť "ON" alebo "OFF." (str. 37)
<b>LIGHT:</b> (Nastavenie podsvietenia LCD displeja)	"OFF": Vždy vypnuté. "ON": Po každej operácii sa zapne sa na tri sekundy. (str. 37)
<b>TITLE:</b> (Prepínanie zobrazovania názvu v angličtine a japončine)	Angličtina a japončina sú dostupné pre zobrazenie názvu. Z výroby je nastavená angličtina. Štandardne nemeňte toto nastavenie. Toto nastavenie nie je dostupné pre NW-MS77DR.
<b>DATE-TIME</b> (Nastavenie aktuálneho času)	Môžete nastaviť a zobraziť aktuálny čas. (str. 34)
<b>PC CLK:</b> (Nastavenie času podľa interných hodín PC)	Môžete nastaviť čas na Network Walkmana podľa interných hodín PC. (str. 33)
<b>USB CHG:</b> (Nastavenie nabíjania USB CHARGE)	Akumulátor môžete nabíjať cez USB prepojenie. (str. 43)

Displej (režim Menu)	Význam
<b>ERASE &gt;</b> (Vymazávanie audio súborov)	Môžete vymazávať audio súbory uložené vo vstavanej pamäti Flash alebo na karte "Memory Stick Duo" kompatibilnej s MagicGate (nedodávaná) vlozenej v Network Walkmane. Dostupné sú voľby Track Erase/Group Erase. (str. 41)
<b>FORMAT &gt;</b> (Formátovanie)	Môžete formátovať vstavanú pamäť Flash alebo kartu "Memory Stick Duo" Kompatibilnú s MagicGate (nedodávaná) vloženú v Network Walkmane. (str. 44)
<b>REGROUP &gt;</b> (Reorganizácia údajov)	Môžete upraviť nastavenie funkcie Group. (str. 42)
<b>BITRATE:</b> (Voľba rýchlosti dátového toku)	Môžete zvoliť požadovanú rýchlosť dátového toku. (str. 39) (Iba pre NW-MS77DR.)
<b>REC REMAIN &gt;</b> (Zobrazenie zostávajúceho času nahrávania)	Môžete zobraziť zostávajúci čas nahrávania. (str. 29) (Iba pre NW-MS77DR.)
<b>SYNC:</b> (Nastavenie synchro nahrávania)	"ON": Aktivovanie synchro nahrávania. "OFF": Zrušenie synchro nahrávania. (str. 38) (Iba pre NW-MS77DR.)
<b>EDIT NAME &gt;</b> (Editácia názvu skladby/skupiny)	Môžete upraviť názov nahranej skladby/skupiny. (str. 39) (Iba pre NW-MS77DR.)
<b>[RETURN]</b>	Výberom [RETURN] a stláčaním tlačidla Prehrávanie/Zastavenie môžete prepnúť na štandardný režim.

---

# Index

## A

Akumulátor (nabíjateľný)	11
ATRAC3	58
ATRAC3plus	58
Audio CD disky	6
AVLS (Obmedzenie úrovne hlasitosti)	35

## C

CD (Audio CD disky)	6
CD-ROM disk	10, 15

## D

DATE-TIME	34
Displej	17, 27, 53-55, 59

## E

Editácia	39
EDIT NAME	39
ERASE	41
Explorer (Windows Explorer)	9, 32

## F

FORMAT	44
Formátovanie	9, 44
Formát WAV	6
Funkcia HOLD (Zablokovanie ovládacích prvkov)	32

## H

Hlasitosť	35, 36
Hodiny (Čas)	33, 34
HOLD	32

## I

Indikátor prístupu	12, 17
Indikátor kapacity akumulátora	12

## K

Pamäťová karta "Memory Stick Duo" kompatibilná s MagicGate	9, 15, 19, 54
Karta "Memory Stick"	8, 57

## L

LIGHT	37
-------	----

## M

MagicGate	8, 57
Vloženie	15, 19
Vybratie	24
MP3	6

## N

Nabíjanie	11, 43
Nahrávací USB kolíska	10
Nastavenie času	33, 34

## O

Obmedzenie úrovne hlasitosti (AVLS)	35
Ochranná klapka LOCK (Ochrana pred vymazaním)	15, 19, 41, 46
Opakovanie	27
OpenMG	57
Ovládač Shuttle	24, 27-31, 33-44

**P**

Pamäťová karta "MG Memory Stick (MagicGate Memory Stick)"	8, 57
PC	6, 15
PC CLK	33
Pípanie (zvukový signál)	37
Počúvanie	22
Podsvietenie	37
Posuv na začiatok skladby	24
Predvolenie zvuku (Digital Sound Preset)	30
Prehľad Menu	59
Prehrávanie	23
Prenos	6, 15
Príslušenstvo	10

**R**

Režim zobrazenia	28
REC REMAIN	29
Resetovanie	48
RETURN	59
Riešenie problémov	48
Rýchlosť dátového toku	39, 58

**S**

SHUF	27
Skupina	23, 24
Slúchadlá	10, 22, 25, 26
Služba EMD	6
Softvér SonicStage	57
Sťahovanie	6
Synchro nahrávanie	38

**T**

TITLE	28
Tlačidlo MENU	27–31, 33–44

**U**

USB kábel	10, 16
USB CHARGE	43
USB kolíska	10, 11, 12, 16, 17

**V**

Vloženie	15, 19
Vybratie	24
Výrobné číslo	2, 10

**W**

Windows Explorer	9, 32
------------------	-------

**Z**

Zablokovanie ovládacích prvkov (funkcia HOLD)	32
Zoskupenie	42
Zrýchlený posuv vpred	24
Zrýchlený posuv vzad	24
Zvukový signál	37

## **Poznámka ku vloženiu Network Walkmana do nahrávacej USB kolísky**

Pri vkladani Network Walkmana do nahrávacej USB kolísky skontrolujte, či je v nej správne a dobre vložený, inak sa pri prenose údajov do Walkmana môžu poškodiť súbory. Ak sa na displeji zobrazí hlásenie ako napr. „FILE ERROR“ alebo „MG ERROR“, naformátujte kartu „Memory Stick“ alebo vstavanú pamäť Flash.

Podrobné informácie o formátovaní pamäte nájdete v Návode na obsluhu na str. 44.



<http://www.sony.net/>

Printed in Czech Republic