

*Portable IC Audio Player*

# *Network Walkman*

---

Návod na používanie



„WALKMAN“ je ochrannou známkou spoločnosti Sony Corporation a predstavuje produkt so stereofónnymi slúchadlami.

**W** WALKMAN je obchodnou známkou spoločnosti Sony Corporation.

## *NW-S21/S23*

## VÝSTRAHA

**Zariadenie nevystavujte dažďu ani vlhkosti, inak hrozí nebezpečenstvo požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.**

Zariadenie neumiestňujte do obmedzeného priestoru, napríklad do knižnice alebo skrinky.

Ventilačné otvory prístroja nezakrývajte novinami, obrusmi, záclonami atď., inak hrozí nebezpečenstvo požiaru. Na prístroj nekladte horiace sviečky.

Na prístroj neumiestňujte žiadne nádoby s tekutinami, napríklad vázy, inak hrozí nebezpečenstvo požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.

### **Poznámka k inštalácii**

Ak prístroj používate na mieste, kde sa vyskytuje statický alebo elektrický šum, prenosové informácie o skladbe môžu byť poškodené. Môže sa tým zabrániť úspešnému preneseniu autorizácie do počítača.

# Upozornenie pre používateľov

## Dodávaný softvér

- Zákony o autorských právach zakazujú reprodukovat' softvér a k nemu dodávaný návod, či už vcelku alebo jeho časti, alebo softvér prenajímať bez povolenia vlastníka autorských práv.
- Spoločnosť SONY nie je v žiadnom prípade zodpovedná za finančnú škodu, stratu ziskov alebo za nároky iných spoločností vyplývajúce z použitia softvéru dodávaného s týmto prehrávačom.
- V prípade, že sa pri používaní softvéru vyskytne problém zapríčinený chybnou výrobou, spoločnosť SONY softvér vymení. Spoločnosť SONY však nenesie žiadnu ďalšiu zodpovednosť.
- Softvér poskytnutý spolu s týmto prehrávačom nie je možné použiť s iným zariadením, ktoré preň nie je určené.
- Z dôvodu neustálej snahy o zlepšenie kvality môžu byť technické parametre softvéru zmenené bez oznámenia.
- Prevádzka tohto prehrávača s iným ako dodaným softvérom nie je krytá zárukou.
- V závislosti od typu jazyka a textu sa text zobrazený správne v softvéroch SonicStage a MP3 File Manager nemusí zobrazovať správne na zariadení. Možné príčiny:
  - Možnosti pripojeného prehrávača.
  - Porucha prehrávača.
  - Informácie v značke ID3 skladby sú napísané v jazyku alebo použitím znakov, ktoré prehrávač nepodporuje.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation

Dokumentácia ©2004 Sony Corporation

Tento návod popisuje spôsob používania prehrávača Network Walkman a spôsob používania vopred nainštalovaného softvéru MP3 File Manager. Podrobnosti o spôsobe používania dodávaného softvéru SonicStage nájdete v návode na obsluhu softvéru SonicStage.

OpenMG a logo OpenMG sú obchodnými značkami spoločnosti Sony Corporation. SonicStage a logo SonicStage sú obchodnými alebo ochrannými značkami spoločnosti Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a ich logá sú obchodnými značkami spoločnosti Sony Corporation.

Microsoft, Windows a Windows Media sú obchodnými alebo ochrannými značkami spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch a v iných krajinách.

Všetky ostatné obchodné alebo ochranné značky sú obchodnými alebo ochrannými značkami príslušných držiteľov.

V tomto návode nie sú značky <sup>TM</sup> a <sup>®</sup> uvádzané.



# Obsah

Prehľad .....	6
Čo môžete robiť s prehrávačom	
Network Walkman .....	6
Ďalšie funkcie .....	7
Krok 1: Kontrola obsahu balenia .....	8
Krok 2: Vloženie batérie .....	9
Umiestnenie ovládacích prvkov .....	10
Predná strana .....	10
Zadná strana .....	10
Displej .....	11

## Základné funkcie

Prenos zvukových súborov z počítača do prehrávača Network Walkman .....	12
Poznámka o prehrávaní skladieb s obmedzenou dobou prehrávania (Obsah s časovým limitom) .....	13
Poznámka o prehrávaní skladieb s obmedzeným počtom prehratí ..	13
Počúvanie hudby s prehrávačom	
Network Walkman .....	14
Čo je funkcia Skupina? .....	15
Ďalšie funkcie .....	16

## Rozšírené funkcie

Režim opakovania .....	17
Výber režimu opakovania .....	17
Opakované prehrávanie skladieb (Opakovanie skladieb) .....	18
Opakované prehrávanie určenej časti (Opakovanie A-B) .....	19
Opakované prehrávanie určených viet (Opakovanie viet) .....	20
Nastavenie počtu opakovaní .....	21
Zmena režimu zobrazenia .....	22
Výber skupinového zobrazenia .....	23
Úprava výšok a basov (Digitálna zvuková predvoľba) .....	23
Výber kvality zvuku .....	23
Nastavenie kvality zvuku .....	24
Zamknutie ovládacích prvkov (HOLD) .....	25
Ukladanie iných ako zvukových údajov .....	25

## Zmena nastavení prehrávača

### Network Walkman

Nastavenie času prehrávača Network Walkman podľa hodín zabudovaných v počítači .....	26
Zmena nastavenia aktuálneho času (DATE-TIME) (dátum-čas) .....	27
Obmedzenie hlasitosti (AVLS) .....	28
Nastavenie hlasitosti pomocou funkcie predvoľby hlasitosti .....	29
Nastavenie úrovne hlasitosti režimu predvoľby .....	29
Prepnutie do ručného režimu .....	30
Vypnutie pípania (BEEP) .....	31
Zmena nastavenia podsvietenia .....	32

## Ďalšie funkcie

Opätovné zoskupenie skladieb (REGROUP) .....	33
Formátovanie pamäte (FORMAT) .....	34

## Ďalšie informácie

Odporúčania .....	35
Riešenie problémov .....	36
Reštartovanie prehrávača .....	36
Čo sa stalo? .....	36
Správy .....	39
Technické parametre .....	41
Slovník .....	42
Zoznam položiek ponuky .....	44

## Obsluha softvéru MP3 File Manager

Čo môžete robiť so softvérom MP3 File Manager .....	45
Prenos zvukových súborov MP3 z počítača do prehrávača Network Walkman .....	46
Zobrazenie softvéru MP3 File Manager .....	48
Vymazanie zvukových súborov .....	49
Usporiadanie zvukových súborov .....	49

Register .....	50
----------------	----

# Prehľad

## Čo môžete robiť s prehrávačom Network Walkman

Najsôr je potrebné nainštalovať do počítača softvér „SonicStage“ (Softvér MP3 File Manager je vopred nainštalovaný v prehrávači Network Walkman). Potom môžete jednoducho prenášať digitálne zvukové súbory z počítača do vstavanej pamäte flash a nosiť ju kamkoľvek.

**1 Uložte digitálne zvukové súbory do počítača.**

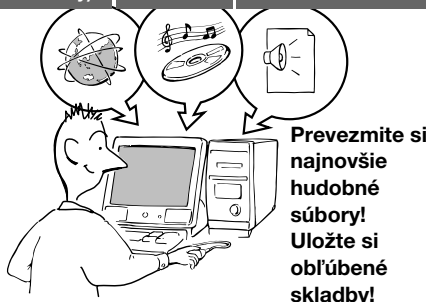
Služby EMD (Electric Music Distribution – Elektronická distribúcia hudby)

Zvukové disky CD

Zvukové súbory vo formáte MP3, WAV a Windows® Media

**2 Preneste súbory do prehrávača Network Walkman.**

Ak prenášate zvukové súbory vo formáte MP3 do prehrávača Network Walkman, na ich prenos a uloženie vo formáte MP3 používajte vopred nainštalovaný softvér MP3 File Manager.



**3 Užívajte si hudbu s prehrávačom Network Walkman.**



Pripojenie USB

Počas pripojenia k počítaču je možné zobrazíť údaje uložené vo vstavanej pamäti flash pomocou Prieskumníka systému Windows. Súbory vo formáte MP3 však nie je možné prehrávať, ak boli priamo prenesené alebo skopirované z obrazovky Prieskumníka systému Windows. Ak prenášate zvukové súbory vo formáte MP3 do prehrávača Network Walkman, použite softvér MP3 File Manager (pozri stranu 45).



## Ďalšie funkcie

- Odolný voči vode, kompaktná veľkosť, nízka hmotnosť, odolný voči preskakovaniu skladieb, veľká prenosnosť.
- Vopred nainštalovaný softvér MP3 File Manager umožňuje prenos zvukových súborov vo formáte MP3 do prehrávača Network Walkman a ich počúvanie v prehrávači Network Walkman ako súborov vo formáte MP3.
- Nepretržité prehrávanie na batériu  
NW-S21/S23: približne 70\*<sup>1</sup> hodín
- Čas nahrávania\*<sup>2</sup>  
NW-S21: vstavaná pamäť flash s kapacitou 128 MB, viac než 5 hodín a 50 minút.  
NW-S23: vstavaná pamäť flash s kapacitou 256 MB, viac než 11 hodín a 40 minút.
- Dodávaný softvér SonicStage umožňuje nahrávanie skladieb zo zvukových diskov CD na pevný disk počítača použitím formátu ATRAC3plus (vysoká kvalita zvuku, vysoká kompresia).
- Opakovanie viet: užitočná funkcia na štúdium cudzieho jazyka.
- Vysokorychlostný prenos údajov pomocou špeciálneho kábla USB.
- Obrazovka LCD s podsvietením: je možné zobraziť názvy skladieb a mená interpretov.
- Funkcia Skupina: je možné vybrať prehrávanie skladieb podľa albumov.
- Funkcia ukladania: okrem zvukových údajov je možné ukladať rôzne iné údaje.

\*<sup>1</sup> Líši sa podľa formátu údajov. V tomto prípade sa hodnota výdrže batérie týka nepretržitého prehrávania zvukových súborov vo formáte ATRAC3.

\*<sup>2</sup> Líši sa podľa bitovej rýchlosti pri nahrávaní. V tomto prípade sa hodnota nahrateľného času týka nahrávania vo formáte ATRAC3plus bitovou rýchlosťou 48kb/s.

### POZNÁMKY:

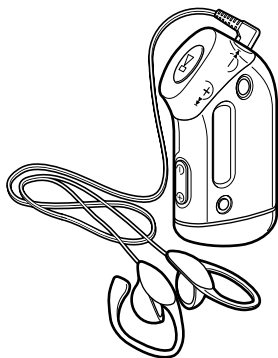
- Používanie nahratej hudby je obmedzené len na súkromné účely. Použitie hudby v rozsahu presahujúcom toto obmedzenie si vyžaduje povolenie od vlastníkov autorských práv.
- Spoločnosť Sony nezodpovedá za neúplné nahratie alebo prevzatie údajov alebo ich poškodenie v dôsledku problémov s prehrávačom Network Walkman alebo s počítačom.

# Krok 1: Kontrola obsahu balenia

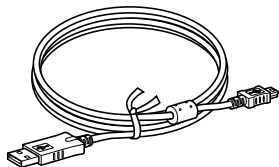
Skontrolujte príslušenstvo v balení.

NW-S21/S23:

- Network Walkman (1)
- Slúchadlá (1)



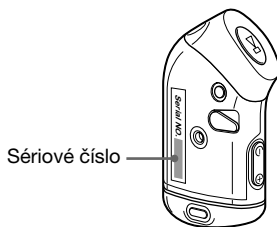
- Špeciálny kábel USB (1)



- Páska na rameno (1)
- Disk CD-ROM pre softvér SonicStage (1)
- Návod na používanie (1)
- Návod na obsluhu softvéru SonicStage (1)
- Disk CD-ROM s návodom na používanie prehrávača a s návodom na obsluhu softvéru SonicStage (1) (iba typ pre Európu)

## Informácie o sériovom čísle

Sériové číslo poskytnuté pre zariadenie sa vyžaduje na registráciu zákazníka. Číslo sa nachádza na zadnej strane prehrávača Network Walkman.



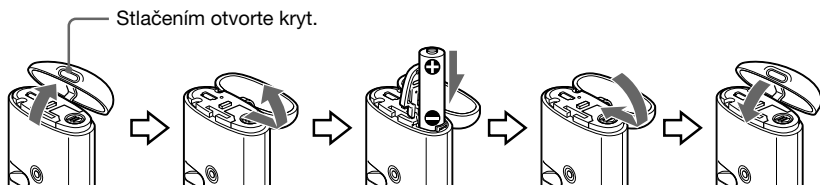
Sériové číslo si poznačte na miesto poskytnuté nižšie. Budete ho potrebovať vždy, keď budete o tomto výrobku hovoriť s obchodným zástupcom spoločnosti Sony.

Sériové číslo \_\_\_\_\_



## Krok 2: Vloženie batérie

Vložte alkalickú batériu LR03 (veľkosti AAA). Dbajte na správnu polaritu. Batériu vkladajte najskôr pólom  podľa obrázka.



### Poznámky

- Do priestoru pre batérie nevkładajte prsty.
- Zatvorte kryt puzdra, aby do priestoru nevníkla kvapalina.

### Výdrž batérie\*

Formát ATRAC3: približne 70 hodín

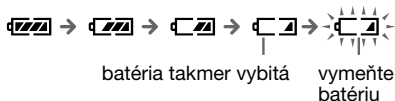
Formát ATRAC3plus: približne 60 hodín

Formát MP3: približne 50 hodín

\* Životnosť batérie môže byť kratšia z dôvodu prevádzkových podmienok a teploty okolia.

### Indikátor zostávajúceho času batérie

Ikona batérie na displeji sa mení podľa zobrazenia nižšie.



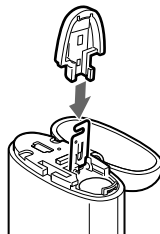
Ak sa na displeji zobrazí nápis „LOW BATT“, je potrebné vymeniť batériu.

### Poznámka

Ak batériu nepoužívate správne, môže sa poškodiť vytečením alebo koróziou. Ak chcete dosiahnuť čo najlepšie výsledky:

- Používajte alkalickú batériu.
- Skontrolujte, či je správna polarita.
- Suchý galvanický článok nenabíjajte.
- Ak plánujete prehrávač dlhšiu dobu nepoužívať, vyťahnite batériu.
- Ak batéria vytekla, novú batériu vložte až po vyčistení priestoru pre batériu.

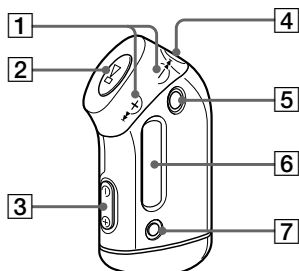
Ak dôjde k náhodnému odpojeniu krytu priestoru pre batérie, pripojte ho podľa obrázka.



# Umiestnenie ovládacích prvkov

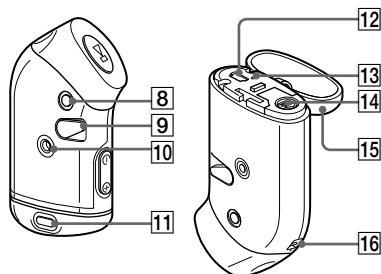
Podrobnosti o každej časti nájdete na stranách uvedených v zátvorkách.

## Predná strana



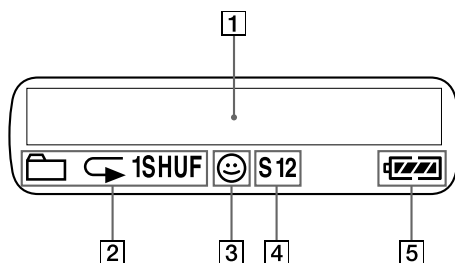
- 1** Tlačidlo **⏏/⏮-/+⏭**  
(strany 16 až 17, 19 až 22, 24, 26 až 34)
- 2** Tlačidlo **▶■**  
(strany 14, 16 až 17, 19 až 22, 24, 26 až 34)
- 3** Tlačidlo VOLUME **-/+** (strany 14, 29)
- 4** Konektorová zásuvka pre slúchadlá (strana 14)
- 5** Tlačidlo GROUP (strany 15, 23)
- 6** Displej (strany 11, 18, 39)  
Podrobnosti o displeji a ikonách nájdete na strane 11.
- 7** Tlačidlo SOUND/REPEAT (strany 18 až 20, 23)
- 8** Tlačidlo MENU (strany 16 až 22, 24, 26 až 34)  
Ak chcete zobrazit' čas, podržte chvíľu stlačené tlačidlo MENU.

## Zadná strana



- 9** Prepínač HOLD (Zamknutie ovládacích prvkov) (strany 14, 25)
- 10** Otvor na pripevnenie pásky na rameno (strana 16)
- 11** Tlačidlo krytu puzdra (strana 9)
- 12** Konektorová zásuvka rozhrania USB (strany 12, 46)
- 13** Indikátor ACCESS (strany 12, 46)
- 14** Priestor pre batérie (strana 9)
- 15** Kryt puzdra (strana 9)
- 16** Otvor na upevnenie remienka

## Displej



- 1** Displej s textovými a grafickými informáciami (strana 17)  
Zobrazuje číslo skladby, názov skladby, aktuálny dátum a čas, (strany 22 až 28), MESSAGE (správu) (strany 13, 39) a ponuku. Ak chcete prepnúť režim zobrazenia, stlačte tlačidlo MENU. Podrobnosti nájdete v časti „Zmena režimu zobrazenia“ na strane 22.
- 2** Indikátor režimu opakovania (strana 18)  
Zobrazuje sa aktuálny režim opakovania.
- 3** Indikátor funkcie AVLS (strana 28)  
Indikátor sa zobrazuje, ak je aktivovaná funkcia AVLS.
- 4** Indikátor digitálnej zvukovej predvoľby (strany 23 až 24)  
Zobrazuje sa aktuálne nastavenie zvuku.
- 5** Indikátor zostávajúcej kapacity batérie (strana 9)  
Zobrazuje sa zostávajúca kapacita batérie.

## Prenos zvukových súborov z počítača do prehrávača Network Walkman

### Poznámka

Pred prvým pripojením prehrávača Network Walkman k počítaču je potrebné do počítača nainštalovať softvér „SonicStage“ z dodávaného disku CD-ROM. Ak je už softvér SonicStage nainštalovaný, pred pripojením prehrávača Network Walkman k počítaču je potrebné nainštalovať práve verziu dodávanú s týmto prehrávačom Network Walkman (môže byť k dispozícii aktualizovaná verzia).

Zvukové súbory vo formáte ATRAC3 a ATRAC3plus je možné prenášať z počítača do prehrávača Network Walkman pomocou nainštalovaného softvéru SonicStage. Postupujte podľa krokov uvedených nižšie.

Taktiež je možné prenášať zvukové súbory vo formáte MP3 pomocou softvéru MP3 File Manager, ktorý je vopred nainštalovaný v prehrávači Network Walkman. Podrobnosti nájdete v časti „Obsluha softvéru MP3 File Manager“ na strane 45.

### 1 Do počítača nainštalujte softvér SonicStage pomocou dodávaného disku CD-ROM.

Krok č. 1 vykonajte len pred prvým pripojením prehrávača Network Walkman k počítaču. Podrobnosti nájdete v „Návode na obsluhu softvéru SonicStage“.

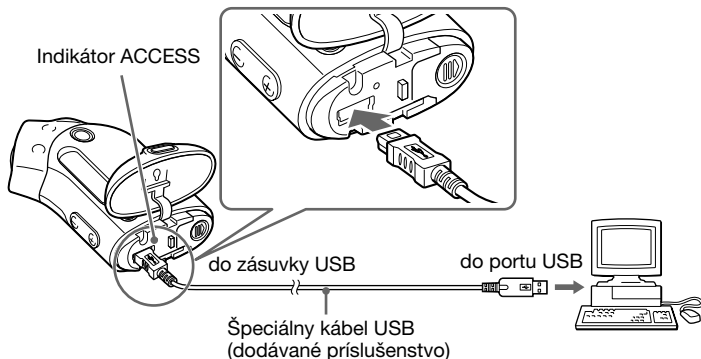
### 2 Importujte zvukové súbory do softvéru SonicStage.

Podrobnosti nájdete v „Návode na obsluhu softvéru SonicStage“.

### 3 Pripojte prehrávač Network Walkman k počítaču.

Pripojte menší konektor špeciálneho kábla USB do konektorovej zásuvky rozhrania USB v prehrávači Network Walkman a potom pripojte väčší konektor do zásuvky USB počítača.

Na displeji sa zobrazí nápis „CONNECT“.



**Poznámky**

- Indikátor ACCESS bliká, keď prehrávač Network Walkman získava prístup k počítaču.
- Ak bliká indikátor ACCESS, kábel USB neodpájajte. Prenášané údaje sa môžu zničiť.
- Fungovanie prehrávača Network Walkman pri použití rozbočovača USB alebo predlžovacieho kábla USB nie je zaručené. Prehrávač Network Walkman vždy pripájajte k počítaču použitím špeciálneho kábla USB.
- Niektoré zariadenia USB pripojené k počítaču môžu prekázať správne fungovanie prehrávača Network Walkman.
- Počas pripojenia k počítaču sú ovládacie tlačidlá prehrávača Network Walkman zablokované.
- Počas pripojenia k počítaču je možné zobrazíť údaje uložené vo vstavanej pamäti flash pomocou Prieskumníka systému Windows.

**4 Preneste zvukové súbory do prehrávača Network Walkman.**

Informácie o prenášaní zvukových súborov do vstavanej pamäti flash nájdete v samostatnom „Návode na obsluhu softvéru SonicStage“.

**Poznámka**

Po prenose zatvorte kryt puzdra, aby dovnútra neprenikla voda.

** Rada**

Informácie o prenášaní zvukových súborov späť do počítača nájdete v „Návode na obsluhu softvéru SonicStage“ alebo v Pomocníkovi online softvéru SonicStage.

**Poznámka o prehrávaní skladieb s obmedzenou dobou prehrávania (Obsah s časovým limitom)**

Niektoré skladby distribuované cez Internet (služba EMD) majú obmedzenú dobu prehrávania.

Ak sa pokúsíte prehrať skladbu, ktorej doba už vypršala, na displeji začne blikat nápis „EXPIRED“ a po chvíli sa spustí prehrávanie nasledujúcej skladby.

Skladbu s vypršanou dobou platnosti taktiež nie je možné prehrávať pomocou softvéru SonicStage alebo preniesť do prehrávača Network Walkman. V prípade potreby skladby vymažte.

**Poznámka o prehrávaní skladieb s obmedzeným počtom prehraní**

Prehrávač Network Walkman nepodporuje obsah s obmedzeným počtom prehraní.

Ak sa pokúsíte prehrať skladbu s obmedzeným počtom prehraní, zobrazí sa nápis „EXPIRED“ a skladba sa neprehrá.

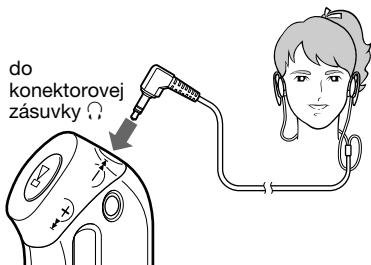
# Počúvanie hudby s prehrávačom Network Walkman

Pred používaním vložte batériu (pozrite stranu 9).

## Poznámka

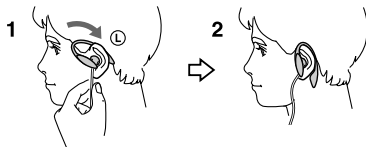
Prehrávač Network Walkman pri používaní odpojte od počítača.

## 1 Pripojte slúchadlá.



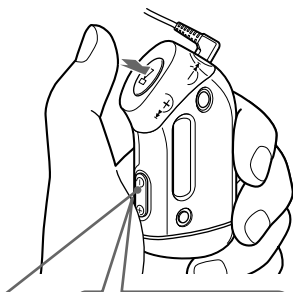
### Používanie dodávaných slúchadiel

- 1 Časť označenú (L) nasadíte na ľavé ucho a časť označenú (R) na pravé ucho tak, ako je to znázornené na obrázku.
- 2 Slúchadlá si nasadíte na uši spôsobom, akým sa nasadzujú okuliare. Slúchadlá prispôbte tak, aby pohodlne priliehali na uši.

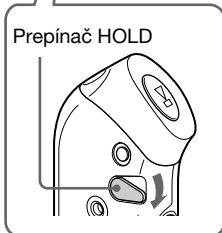


## 2 Spustíte prehrávanie.

- 1 Stlačte tlačidlo ►■.



- 2 Stlačením tlačidla VOLUME +/- upravte hlasitosť.



### ⚡ Rada

Ak sa prehrávač Network Walkman v režime zastavenia prehrávania nepoužíva 5 sekúnd, displej sa automaticky vypne.

Ak je vybraný normálny režim prehrávania, prehrávanie sa automaticky zastaví po prehraní poslednej skladby.

### Ak sa prehrávanie nespustí

Skontrolujte, či je prepínač HOLD vypnutý (strana 25).

### Zastavenie prehrávania

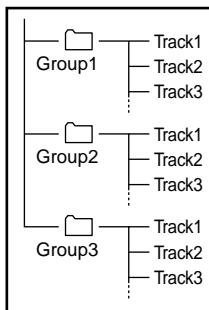
Stlačte tlačidlo ►■.

### Úprava hlasitosti

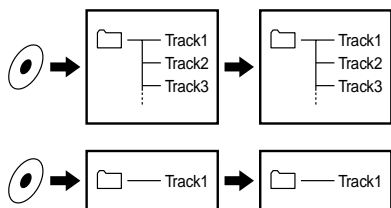
Hlasitosť môže byť nastavená v režimoch Preset a Manual (strany 29 až 30).

## Čo je funkcia Skupina?

Funkcia Skupina umožňuje pohodlný výber obľúbenej hudby v prehrávači Network Walkman. Pomocou funkcie Skupina je možné prenášať zvukové súbory alebo prehrávať skladby podľa albumov alebo interpretov.



- Číslo skladby je poradím skladieb v každej skupine.
- Stlačením tlačidla GROUP je možné prepínať medzi režimom názvu skladby a režimom skupiny.
- V režime skupiny sa namiesto názvov skladieb zobrazujú názvy skupín. Navyše, všetky operácie posunu, napríklad Preskočiť alebo Opakovať, sa vykonávajú po skupinách.



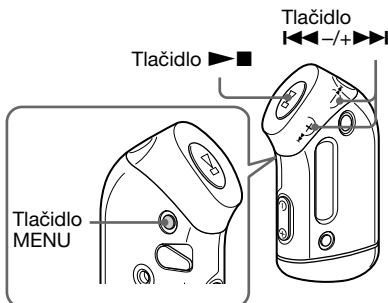
### Prenos podľa skupín

Zvukové súbory prenášané do softvéru SonicStage sú vždy pri prenose do vstavanej pamäte flash zoskupované do skupín.

### Rada

Skupina vytvorená v softvéri SonicStage má vyššiu prioritu než skupina vytvorená v softvéri MP3 File Manager v prehrávači Network Walkman.

## Ďalšie funkcie



### Rada

Stlačením tlačidla GROUP je možné prepnúť do režimu skupiny.

Ak chcete	Použitie tlačidla
Preskočiť na začiatok nasledujúcej skladby/skupiny*1	<b>◀◀-/+▶▶</b> Stlačte raz tlačidlo <b>+▶▶</b> .
Preskočiť na začiatok aktuálnej skladby/skupiny*1	Stlačte raz tlačidlo <b>◀◀-</b> .
Rýchlo previnúť dopredu*2	Podržte stlačené tlačidlo <b>+▶▶</b> .
Rýchlo previnúť dozadu*2	Podržte stlačené tlačidlo <b>◀◀-</b> .

\*1 Ak v režime zastavenia prehrávania podržíte stlačené tlačidlo **◀◀-/+▶▶**, je možné súvisle preskočiť na začiatok ďalšej (aktuálnej a predchádzajúcej) skladby/skupiny.

\*2 Po piatich sekundách sa zvýši rýchlosť rýchleho prevíjania dopredu a dozadu.

### Používanie pásky na rameno

Pôžitok z hudby môžete vychutnávať počas cvičenia, korčuľovania, tancovania alebo športovania pomocou pásky na rameno dodávanej s prehrávačom Network Walkman.

Upevnite nástavec pásky na rameno k prehrávaču Network Walkman a upravte dĺžku kábla slúchadiel tak, že ho 2 až 3 razy oviniete okolo nástavca pásky na rameno.

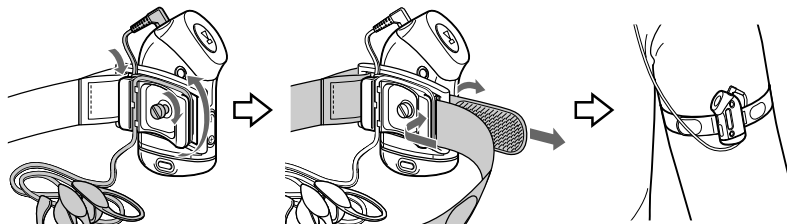
Upevnite pásku podľa obrázka a pripevnite si ju na rameno.

### Časti dodávanej pásky na rameno

Kovová časť pásky na rameno: Sus M7  
Gumená časť pásky na rameno: polyuretán  
(Povrch: nylon-ester)

#### **Poznámky**

- Pásku na rameno neupevňujte príliš tesne a nenoste ju príliš dlhý čas. Ak sa stane nepohodlnou, odložte ju.
- Dajte si pozor, aby vám háčik a remienok pásky na rameno počas nosenia nepoškodil oblečenie.





## Režim opakovania

Prehrávač obsahuje tri typy režimu opakovania: Opakovanie skladieb, Opakovanie A-B a Opakovanie viet.

### • Opakovanie skladieb (TRK Rep)

V tomto režime sa skladby opakovane prehrávajú nasledujúcimi piatimi spôsobmi.

Režim opakovania skladieb	Akcia
Opakovať všetky	Opakované prehrávanie všetkých skladieb
Opakovať jednu	Opakované prehrávanie aktuálnej skladby
Opakovať skupinu	Opakované prehrávanie aktuálnej skupiny
Opakovať skupinu náhodne	Opakované prehrávanie skladieb v aktuálnej skupine v náhodnom poradi
Opakovať všetky skupiny náhodne	Opakované prehrávanie všetkých skupín v náhodnom poradi Skladby v skupine sa prehrávajú podľa poradia

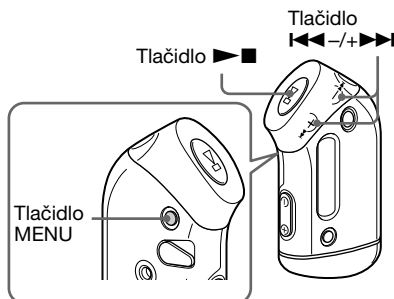
### • Opakovanie A-B (A-B Rep)

V tomto režime sa opakovane prehráva určená časť skladby.

### • Opakovanie viet (SENTENCE Rep)

V tomto režime sa opakovane prehrávajú hlasové údaje v určenej časti stopy.

## Výber režimu opakovania



Rozšírené funkcie

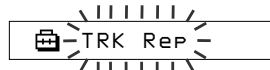
### 1 V režime zastavenia prehrávania stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



### 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte položku „REPEAT MODE >“ a výber potvrdte stlačením tlačidla ▶■.

### 3 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte požadovaný režim opakovania a výber potvrdte stlačením tlačidla ▶■.



Je možné vybrať si jeden režim spomedzi režimov „TRK Rep“, „A-B Rep“ a „SENTENCE Rep“.

### 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

Každý vybraný režim opakovania môžete používať podľa popisu nižšie.

- Režim TRK Rep: pozrite časť „Opakované prehrávanie skladieb (Opakovanie skladieb)“.
- Režim A-B Rep: pozrite časť „Opakované prehrávanie určenej časti (Opakovanie A-B)“.
- Režim SENTENCE Rep: pozrite časť „Opakované prehrávanie určených viet (Opakovanie viet)“.

### Zrušenie režimu ponuky

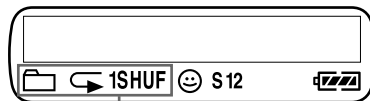
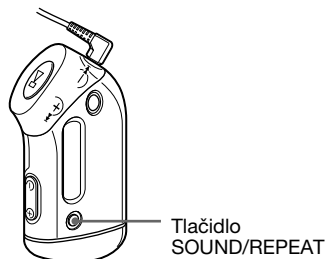
Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Poznámky

- Ak počas 60 sekúnd nestlačíte žiadne tlačidlo, displej sa automaticky vráti do normálnej obrazovky prehrávania.
- Ak vo vstavanej pamäti flash nie sú zvukové súbory, nie je možné vybrať žiadny režim opakovania.
- Ak pripojíte prehrávač Network Walkman k počítaču, vybraný režim opakovania sa zruší.
- Režim opakovania je možné vybrať len v režime zastavenia prehrávania.

## Opakované prehrávanie skladieb (Opakovanie skladieb)

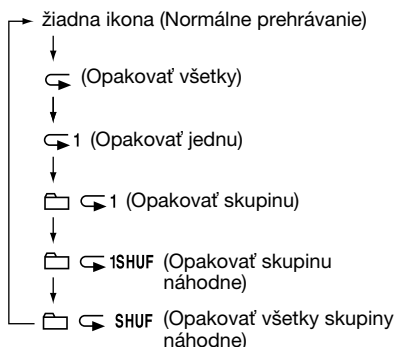
Režim opakovania skladieb je možné zmeniť stlačením tlačidla SOUND/REPEAT. Aktuálny režim opakovania skladieb si môžete overiť podľa ikony na displeji.



Ikona opakovania skladieb

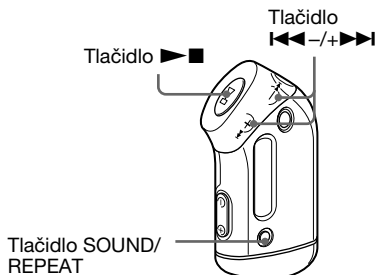
**Najskôr vyberte režim opakovania skladieb (TRK Rep) (strana 17). Potom opakovaným stlačením tlačidla SOUND/REPEAT vyberte požadovaný režim opakovania.**

Každým stlačením sa ikona opakovania skladieb zmení takto:



## Opakované prehrávanie určenej časti (Opakovanie A-B)

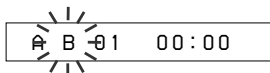
Počas prehrávania skladby môžete nastaviť začiatočný bod (A) a koncový bod (B) časti, ktorú chcete opakovane prehrávať.



**1** Vyberte režim opakovania A-B (A-B Rep) (strana 17).

**2** Stlačením tlačidla  $\blacktriangleright \blacksquare$  spustíte prehrávanie.

**3** Počas prehrávania nastavte stlačením tlačidla SOUND/ REPEAT začiatočný bod (A). Na displeji bliká písmeno „B“.



**4** Stlačením tlačidla SOUND/REPEAT nastavte koncový bod (B).

Na displeji sa zobrazí nápis „A B“ a určená časť sa opakovane prehráva.



### Poznámky

- Režim opakovania A-B nie je možné nastaviť pre časti obsahujúce viac skladieb.
- Ak nenastavíte koncový bod (B), automaticky sa nastaví na konci skladby.
- Režim opakovania A-B nie je možné použiť v režime skupiny ani počas zobrazenia aktuálneho času.

### Rady

- Po nastavení začiatočného bodu (A) je možné stlačením tlačidla  $\lll-/+>>>$  rýchlo prevíjať dopredu alebo dozadu. Ak sa počas rýchleho prevíjania dopredu dosiahne koniec skladby, koncový bod sa nastaví ako bod (B) a rýchle prevíjanie dopredu pokračuje. Po uvoľnení tlačidla  $\lll-/+>>>$  sa spustí prehrávanie v režime opakovania A-B. Ak sa počas rýchleho prevíjania dozadu dosiahne začiatok skladby, prevíjanie preskočí na koniec skladby, koncový bod sa nastaví ako bod (B) a rýchle prevíjanie dozadu pokračuje.
- Počas prehrávania v režime opakovania A-B je možné stlačením tlačidla  $\lll-/+>>>$  rýchlo prevíjať dopredu alebo dozadu. Ak sa počas rýchleho prevíjania dopredu alebo dozadu dosiahne koniec alebo začiatok skladby, prehrávanie sa zastaví (prejde do pohotovostného režimu). Po uvoľnení tlačidla  $\lll-/+>>>$  sa prehrávanie v režime opakovania A-B opätovne spustí.

### Zrušenie začiatočného bodu (A) a koncového bodu (B)

- Počas prehrávania v režime opakovania A-B stlačte tlačidlo SOUND/REPEAT.
- Počas prehrávania v režime opakovania A-B stlačte tlačidlo MENU.
- Počas prehrávania v režime opakovania A-B stlačením tlačidla GROUP vyberte režim skupiny.
- Počas prehrávania v režime opakovania A-B stlačením tlačidla  $\lll-/+>>>$  vyberte predchádzajúcu alebo nasledujúcu skladbu. (Režim opakovania A-B sa nezruší.)

### Zrušenie režimu opakovania A-B

Zmeňte režim opakovania na obrazovke ponuky (strana 17).

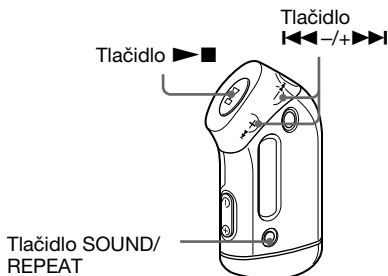
**pokračovanie**

### Opakované prehrávanie určených viet (Opakovanie viet)


Táto funkcia automaticky zistí len hlasové údaje od určeného bodu a opakuje ich určený počet ráz. Je to užitočné pre jazykové nahrávky bez hudobného pozadia.

#### Rada

Predvolené nastavenie počtu opakovaní je 2 razy pre jednu vetu. Je však možné zmeniť nastavenie počtu opakovaní. Informácie nájdete v časti „Nastavenie počtu opakovaní“ na strane 21.

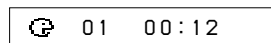


**1** Vyberte režim opakovania viet (SENTENCE Rep) (strana 17).

**2** Stlačením tlačidla  spustíte prehrávanie.

### **3** Počas prehrávania stlačením tlačidla SOUND/REPEAT umiestnite určený bod.


Prehrávač Network Walkman detekuje hovorené a nehovorené časti od určeného bodu a spustí sa režim opakovania viet. (Hovorená časť sa zopakuje raz (počas detekcie) a nastavený počet ráz.)



#### **Poznámky**

- Režim opakovania viet nie je možné použiť v režime skupiny ani počas zobrazenia aktuálneho času.
- Hovorené alebo nehovorené časti kratšie ako 1 sekunda nebudú detekované.
- Ak nie je do konca stopy detekovaná nehovorená časť, koniec stopy bude rozpoznávaný ako nehovorená časť a režim opakovania viet sa spustí od predchádzajúcej hovorenej časti.

#### **Zrušenie určeného bodu**

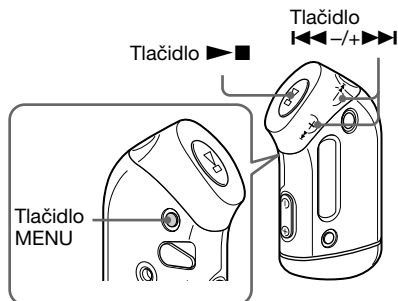
- Počas prehrávania v režime opakovania viet stlačte tlačidlo SOUND/REPEAT.
- Počas prehrávania v režime opakovania viet stlačte tlačidlo MENU.
- Počas prehrávania v režime opakovania viet stlačením tlačidla GROUP vyberte režim skupiny.
- Počas prehrávania v režime opakovania viet stlačením tlačidla  vyberte predchádzajúcu alebo nasledujúcu skladbu. (Režim opakovania viet sa nezruší.)

#### **Zrušenie režimu opakovania viet**

Zmeňte režim opakovania na obrazovke ponuky (strana 17).

## Nastavenie počtu opakovaní

V režime opakovania viet je možné nastaviť počet opakovaní (1 až 9) jednej vety.



**4** Stlačením tlačidla **<-<-/+>>>** vyberte požadovaný počet opakovaní a výber potvrdte stlačením tlačidla **>■**.

**5** Stlačte tlačidlo **MENU**.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

**1** Stlačte tlačidlo **MENU**.



Zobrazí sa obrazovka ponuky.

 REPEATMODE >

**2** Stlačením tlačidla **<-<-/+>>>** vyberte položku „REPEAT MODE >“ a výber potvrdte stlačením tlačidla **>■**.

**3** Stlačením tlačidla **<-<-/+>>>** vyberte položku „SENTENCE Rep“ a výber potvrdte stlačením tlačidla **>■**.

Na obrazovke sa zobrazí indikátor „COUNT“.

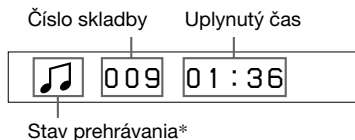
 COUNT: 2 

# Zmena režimu zobrazenia


Počas prehrávania hudby alebo počas zastavenia prehrávania je možné na displeji zobrazíť informácie ako napríklad čísla alebo názvy skladieb. Režim zobrazenia je možné zmeniť pomocou tlačidla **◀◀-/+▶▶** v režime ponuky.

- Lap Time (uplynutý čas): režim zobrazenia uplynutého času

Po zobrazení mena interpreta a názvu skladby sa zobrazia nasledujúce údaje.



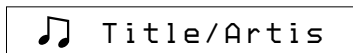
\* Prehrávanie: Striedavo sa zobrazujú indikátory  a .

Zastavenie: Zobrazuje sa indikátor .

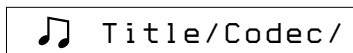
Vyhľadávanie skladby: Zobrazuje sa indikátor **▶▶** alebo **◀◀**.

Rýchle prevíjanie dopredu alebo dozadu: Zobrazuje sa indikátor **▶▶** alebo **◀◀**.

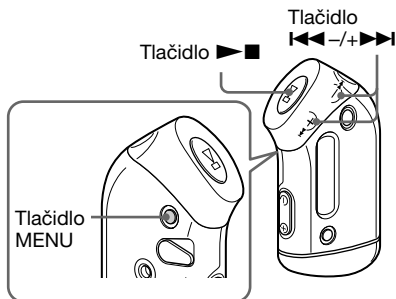
- Title (názov): režim zobrazenia názvu  
Ak názov skladby obsahuje viac než 12 znakov, názov sa bude automaticky posúvať.



- Track info (informácie o skladbe): režim zobrazenia informácií o skladbe  
Zobrazí sa názov skladby, CODEC (kodek) a bitová rýchlosť. Ak informácia obsahuje viac než 12 znakov, bude sa automaticky posúvať.



Počas vyhľadávania a rýchleho prevíjania skladby dopredu alebo dozadu sa zobrazuje aktuálna pozícia prehrávania.



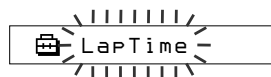
## 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



## 2 Stlačením tlačidla **◀◀-/+▶▶** vyberte položku „DISPLAY >“ a výber potvrdte stlačením tlačidla **▶■**.

Vybratý režim zobrazenia bliká.



## 3 Stlačením tlačidla **◀◀-/+▶▶** vyberte požadovaný režim zobrazenia a výber potvrdte stlačením tlačidla **▶■**.

Displej sa prepne do vybratého režimu zobrazenia.



## 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

### Zrušenie režimu ponuky

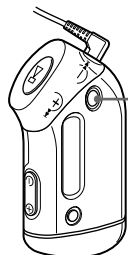
Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Poznámka

Ak počas 60 sekúnd nestlačíte žiadne tlačidlo, displej sa automaticky vráti do normálnej obrazovky prehrávania.

## Výber skupinového zobrazenia

V každom režime ponuky je možné stlačením tlačidla GROUP vybrať skupinové zobrazenie.



Tlačidlo GROUP

### Zrušenie režimu skupiny

Na obrazovke režimu skupiny stlačte tlačidlo GROUP.

### Poznámka

Ak počas 30 sekúnd nestlačíte žiadne tlačidlo, displej sa automaticky vráti do normálnej obrazovky prehrávania.

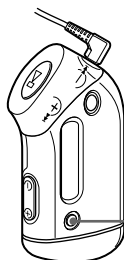
## Úprava výšok a basov (Digitálna zvuková predvoľba)

Je možné prispôbiť nastavenie výšok a basov. Je možné nastaviť dve predvoľby, ktoré môžete vybrať počas prehrávania.

## Výber kvality zvuku

### Predvolené nastavenia

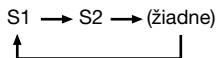
Kvalita zvuku	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMAL SOUND)
Basy	+1	+3	±0
Výšky	±0	±0	±0



Tlačidlo SOUND/REPEAT

### Pol sekundy podržte stlačené tlačidlo SOUND/REPEAT.

Nastavenie kvality zvuku sa mení takto:



### Návrat do normálnej kvality zvuku

Vyberte možnosť „SOUND OFF“.

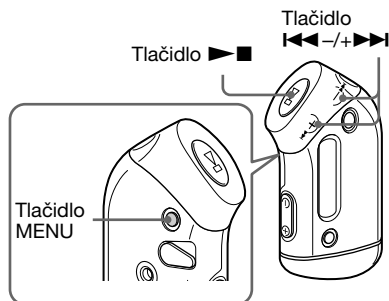
## Úprava výšok a basov (Digitálna zvuková predvoľba)

### Nastavenie kvality zvuku

Je možné nastaviť kvalitu zvuku basov a výšok.

Kvalita zvuku	Úroveň zvýraznenia
Basy	-4 až +3
Výšky	-4 až +3

Požadované nastavenia kvality zvuku je možné uložiť ako predvoľby „Sound 1“ a „Sound 2“. Počas prehrávania môžete hudbe priradiť predvolenú kvalitu zvuku.

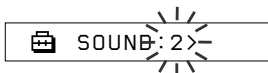


#### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



#### 2 Stlačením tlačidla <math>| \llcorner -/+ \triangleright |</math> vyberte položku „SOUND >“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla <math>| \blacksquare |</math>.



#### 3 Nastavte zvuk pre predvoľbu „SOUND 1“.

- 1 Stlačením tlačidla <math>| \llcorner -/+ \triangleright |</math> vyberte položku „SOUND 1 >“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla <math>| \blacksquare |</math>.
- 2 Zobrazí sa indikátor „BASS: +1“. Stlačením tlačidla <math>| \llcorner -/+ \triangleright |</math> nastavte úroveň zvýraznenia basov a výber potvrdíte stlačením tlačidla <math>| \blacksquare |</math>.
- 3 Zobrazí sa indikátor „TREBLE: 0“. Stlačením tlačidla <math>| \llcorner -/+ \triangleright |</math> nastavte úroveň zvýraznenia výšok a výber potvrdíte stlačením tlačidla <math>| \blacksquare |</math>.

#### 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

### Úprava nastavenia predvoľby „SOUND 2“

V kroku č. 3 vyberte položku „SOUND 2“.

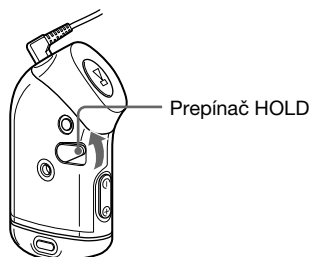
#### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.



## Zamknutie ovládacích prvkov (HOLD)

Pomocou funkcie HOLD môžete zabrániť náhodnému stlačeniu tlačidiel prehrávača Network Walkman počas prenášania.



### Posuňte prepínač HOLD v smere šípky.

Všetky funkčné tlačidlá sa zablokujú. Ak je prepínač HOLD zapnutý a stlačíte ľubovoľné tlačidlo, na displeji blíkajú nápis „HOLD“.

### Vypnutie funkcie HOLD

Posuňte prepínač HOLD proti smeru šípky.

## Ukladanie iných ako zvukových údajov

Pomocou Prieskumníka systému Windows je možné prenášať údaje z pevného disku počítača do vstavanej pamäte flash.

Vstavaná pamäť flash sa v Prieskumníkovi systému Windows Explorer zobrazuje ako externá jednotka (napríklad ako jednotka D).

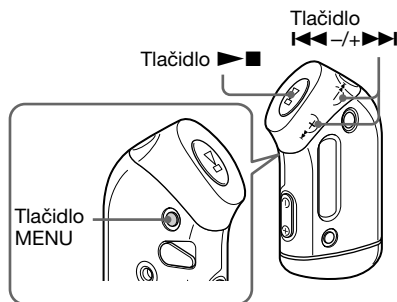
### Poznámka

Ak do vstavanej pamäte flash uložíte veľké množstvo iných ako zvukových údajov, voľné miesto pre zvukové súbory sa zmenší o také isté množstvo.

## Nastavenie času prehrávača Network Walkman podľa hodín zabudovaných v počítači

Ak je funkcia nastavená na „ON“ (zapnuté), nastavenie času vášho prehrávača Network Walkman sa automaticky prispôsobí zabudovaným hodinám počítača, keď k nemu prehrávač Network Walkman pripojíte a spustíte prenos zvukových súborov (musí byť spustený softvér SonicStage). „ON“ (zapnuté) je predvolené štandardne.

Nemôžete si prehrať skladbu s obmedzenou dobou prehrávania bez nastavenia času v prehrávači Network Walkman. Upravte nastavenie času. Informácie o nastavení dátumu a času prehrávača Network Walkman nájdete v časti „Zmena nastavenia aktuálneho času (DATE-TIME) (dátum-čas)“ na strane 27.



### Zmena nastavenia na „OFF“ (vypnuté)

Nastavenie času prehrávača Network Walkman sa nemení vždy, keď pripojíte prehrávač Network Walkman k počítaču.

### 1 Stlačte tlačidlo ponuky MENU.

Zobrazí sa obrazovka s ponukou.



### 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/▶▶ vyberte možnosť „PC CLK:“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrďte.



### 3 Stlačením tlačidla ◀◀-/▶▶ vyberte hodnotu „OFF“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrďte.

### 4 Stlačte tlačidlo ponuky MENU.

Displej sa vráti na normálnu obrazovku.

### Zmena nastavenia na „ON“ (zapnuté)

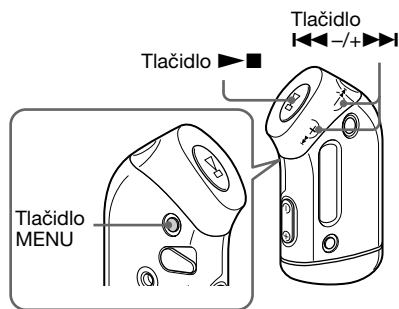
V kroku 3 zvolte „ON“ (zapnuté).

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

# Zmena nastavenia aktuálneho času (DATE-TIME) (dátum-čas)

Aktuálny čas môžete zmeniť a zobraziť. Tiež môžete upraviť nastavenie času prehrávača Network Walkman vzhľadom na zabudované hodiny počítača, a to pripojením prehrávača Network Walkman k počítaču (strana 26).



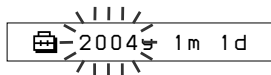
## 1 Stlačte tlačidlo ponuky MENU.

Zobrazí sa obrazovka s ponukou.

 REPEATMODE >

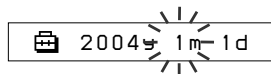
## 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte možnosť „DATE-TIME“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrdte.

Začne blikať číslica „rok“.



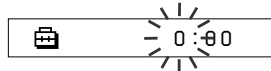
## 3 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ nastavte „rok“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrdte.

Začne blikať číslica „mesiac“.



## 4 Rovnako ako v kroku 3, upravte nastavenia pre „mesiac“ a „dátum“.

Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ nastavte „dátum“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrdte. Displej sa potom prepne na obrazovku s nastavením času.



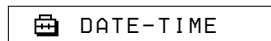
## 5 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ nastavte „hodinu“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrdte.

Začne blikať číslica „minúta“.



## 6 Rovnako ako v kroku 5, upravte nastavenia pre „minútu“.

Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ nastavte „minúty“ a stlačením tlačidla ▶■ výber potvrdte. Displej sa potom prepne na obrazovku s nastavením času.



## 7 Stlačte tlačidlo ponuky MENU.

Displej sa vráti na normálnu obrazovku.

## Zmena nastavenia aktuálneho času (DATE-TIME) (dátum-čas)

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Zobrazenie aktuálneho času

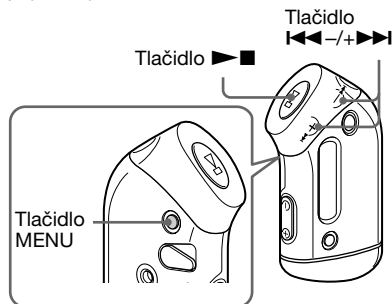
Stlačte tlačidlo ponuky MENU a podržte ho. Ak stlačíte tlačidlo, môžete si zobraziť aktuálny čas.

### Poznámky

- Ak nepoužívate zariadenie počas dlhého obdobia, vaše nastavenia dátum a času sa môžu vynulovať.
- Ak ste nenastavili aktuálny čas, dátum a čas sa zobrazia ako „-- --“.
- Ak je PC CLK (PC hodiny) nastavené na „ON“ (zapnuté) (strana 26), nastavenie času vášho prehrávača Network Walkman sa automaticky prispôbi nastaveniu hodín zabudovaných v počítači, keď pripojíte prehrávač Network Walkman k počítaču.
- V závislosti na oblasti dodania je formát zobrazenia času nastavený na 12-hodinové zobrazenie a 24-hodinové zobrazenie.

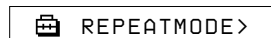
## Obmedzenie hlasitosti (AVLS)

Pomocou funkcie AVLS (Automatic Volume Limiter System – Systém automatického obmedzovania hlasitosti) je možné obmedziť maximálnu hlasitosť s cieľom predísť rušeniu alebo rozptyľovaniu zvukom. Použitím funkcie AVLS je možné počúvať hudbu na príjemnej úrovni hlasitosti.



### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



### 2 Stlačením tlačidla <math>| \lll -/+ \ggg |</math> vyberte položku „AVLS“ a výber potvrdte stlačením tlačidla <math>| \blacksquare |</math>.

Na displeji bliká nápis „OFF“.



### 3 Stlačením tlačidla <math>| \lll -/+ \ggg |</math> vyberte položku „ON“ a výber potvrdte stlačením tlačidla <math>| \blacksquare |</math>.

Zobrazí sa indikátor funkcie AVLS ☺. Hlasitosť je udržiavaná na primeranej úrovni.

## 4 Stlačte tlačidlo MENU.

### Zmena nastavenia na hodnotu „OFF“

V kroku č. 3 vyberte položku „OFF“.

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

## Nastavenie hlasitosti pomocou funkcie predvoľby hlasitosti

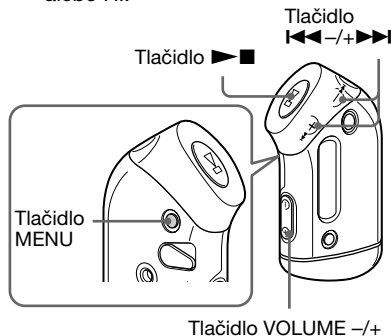
Prehrávač obsahuje dva režimy úpravy úrovne hlasitosti.

Ručný režim:

Stlačením tlačidla VOLUME  $-/+$  upravte úroveň hlasitosti v rozsahu 0 až 31.

Režim predvoľby:

Stlačením tlačidla VOLUME  $-/+$  upravte úroveň hlasitosti na niektorú z troch úrovni predvoľieb: LO, MID alebo HI.



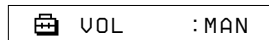
## Nastavenie úrovne hlasitosti režimu predvoľby

### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



### 2 Stlačením tlačidla <math>-/+</math> vyberte možnosť „VOL: MAN“.



pokračovanie

## Nastavenie hlasitosti pomocou funkcie predvoľby hlasitosti

### 3 Stlačením tlačidla ►■ výber potvrdíte.

Na displeji bliká nápis „MAN“.

### 4 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte možnosť „SET >“.



### 5 Stlačením tlačidla ►■ výber potvrdíte.

Na displeji bliká indikátor „VOL LO xx“\*.

\* „xx“ predstavuje numerické hodnoty úrovne hlasitosti.



### 6 Nastavte úroveň hlasitosti troch úrovní predvoľieb: LO, MID alebo HI.

- 1 Stlačením tlačidla VOLUME -/+ nastavte úroveň hlasitosti predvoľby LO.
- 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte položku „VOL MID xx“ a potom stlačením tlačidla VOLUME -/+ nastavte úroveň hlasitosti predvoľby MID.
- 3 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte položku „VOL HI xx“ a potom stlačením tlačidla VOLUME -/+ nastavte úroveň hlasitosti predvoľby HI.

### 7 Stlačením tlačidla ►■ výber potvrdíte.

### 8 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

Pomocou týchto nastavení môžete upraviť úroveň hlasitosti na niektorú z troch úrovní predvoľieb: LO, MID alebo HI.

## Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Poznámka

Ak je nastavená funkcia AVLS (strana 28), skutočná hlasitosť môže byť nižšia ako nastavenia.

Vypnutím funkcie AVLS sa nastavenie hlasitosti vráti na úroveň predvoľby.

## Prepnutie do ručného režimu

### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.

### 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte možnosť „VOL: SET“.



### 3 Stlačením tlačidla ►■ výber potvrdíte.

Na displeji bliká indikátor „SET >“.

### 4 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte možnosť „MAN“.



### 5 Stlačením tlačidla ►■ výber potvrdíte.

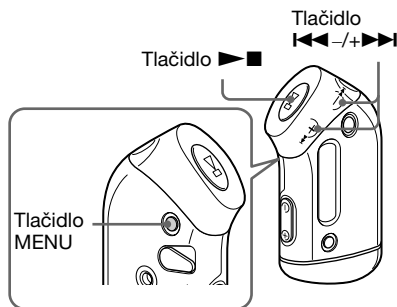
### 6 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

Pomocou tohto nastavenia môžete upraviť úroveň hlasitosti stlačením tlačidla VOLUME -/+.

## Vypnutie pípania (BEEP)

Je možné vypnúť pípanie prehrávača Network Walkman.



### Zmena nastavenia na hodnotu „ON“

V kroku č. 3 vyberte položku „ON“.

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

#### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



REPEATMODE >

#### 2 Stlačením tlačidla **◀◀-/+▶▶** vyberte položku „BEEP:“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla **▶■**.

Na displeji bliká nápis „ON“.



BEEP: ON

#### 3 Stlačením tlačidla **◀◀-/+▶▶** vyberte položku „OFF“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla **▶■**.



BEEP: OFF

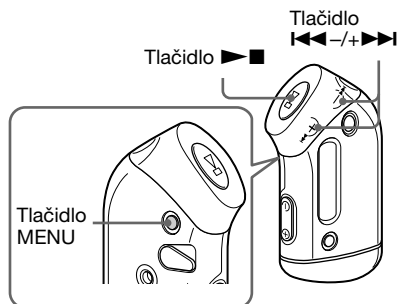
#### 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

## Zmena nastavenia podsvietenia

Môžete vybrať nastavenie ON alebo OFF.

Ponuka	Režim podsvietenia
OFF	Vždy vypnuté
ON	Zapne sa na tri sekundy po každej operácii (alebo kým neskončí posúvanie)



### Výber nastavenia „ON“

#### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



#### 2 Stlačením tlačidla $\leftarrow / \rightarrow$ vyberte položku „LIGHT:“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla $\blacktriangleright$ .

Na displeji bliká nápis „OFF“.



#### 3 Stlačením tlačidla $\leftarrow / \rightarrow$ vyberte položku „ON“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla $\blacktriangleright$ .



#### 4 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

### Zmena nastavenia na hodnotu „OFF“

V kroku č. 3 vyberte položku „OFF“.

#### Zrušenie režimu ponuky

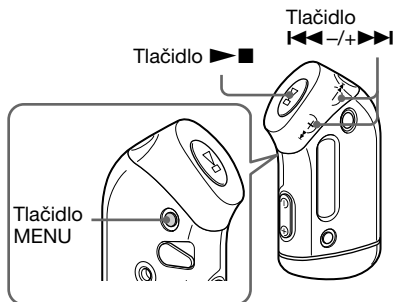
Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.



## Opätovné zoskupenie skladieb (REGROUP)

Funkcia zoskupovania skladieb sa môže vypnúť\*, ak bola skladba vymazaná zo vstavanej pamäte flash alebo do nej pridaná pomocou počítača, v ktorom nie je nainštalovaný softvér SonicStage (strana 12). V takom prípade je možné funkciu skupiny zapnúť opätovným zoskupením zvukových súborov. Ak potrebujete upraviť zvukový súbor, urobte to tak, že pripojíte prehrávač Network Walkman k počítaču a použijete softvér SonicStage.

\* Poradie skladieb sa nezmení, ani ak je funkcia zoskupovania skladieb vypnutá.



### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



REPEATMODE>

### 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶▶ vyberte položku „REGROUP“ a výber potvrdte stlačením tlačidla ►■.



REGROUP : N

Počas prehrávania hudby nie je možné opätovne zoskupiť zvukové súbory.

### 3 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶▶ vyberte položku „Y“ a výber potvrdte stlačením tlačidla ►■. Na displeji sa zobrazí nápis „Really?“.



Really?

### 4 Stlačte tlačidlo ►■.

Spustí sa opätovné zoskupenie skladieb a na displeji blíkajú nápis „REGROUPING“. Po skončení zoskupovania zvukových súborov sa na displeji zobrazí nápis „COMPLETE“ a displej sa vráti do stavu, v akom bol v kroku č. 2.

### 5 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Poznámka

Počas prehrávania hudby nie je možné opätovne zoskupiť skladby. (Položka „REGROUP“ sa nezobrazí na obrazovke ponuky.)

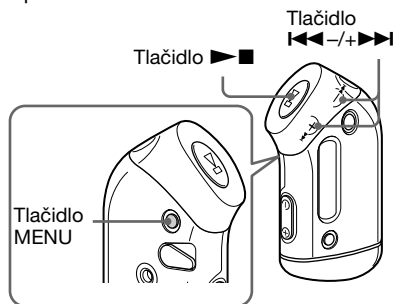
### ☞ Rada

V niektorých prípadoch nemusí byť možné obnoviť predchádzajúce usporiadanie skupín. Ak potrebujete upraviť zvukový súbor, pripojte prehrávač Network Walkman k počítaču a použite softvér SonicStage.

## Formátovanie pamäte (FORMAT)

Prehrávač Network Walkman je možné použiť na formátovanie vstavanej pamäte flash.

Ak sa sformátuje pamäť, všetky údaje predtým v nej uložené sa vymažú. Pred formátovaním skontrolujte údaje uložené v pamäti.



### 1 Stlačte tlačidlo MENU.

Zobrazí sa obrazovka ponuky.



### 2 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte položku „FORMAT“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla ▶■.



Počas prehrávania hudby nie je možné formátovať pamäť.

### 3 Stlačením tlačidla ◀◀-/+▶▶ vyberte položku „Y“ a výber potvrdíte stlačením tlačidla ▶■.

Na displeji sa zobrazí nápis „Really?“.

### 4 Stlačte tlačidlo ▶■.

Na displeji bliká nápis „FORMATTING“ a spustí sa formátovanie.

Po skončení formátovania sa na displeji zobrazí nápis „COMPLETE“ a displej sa vráti do stavu, v akom bol v kroku č. 2.

### 5 Stlačte tlačidlo MENU.

Displej sa vráti do režimu normálneho zobrazenia.

### Zrušenie režimu ponuky

Na obrazovke ponuky vyberte položku [RETURN] alebo stlačte tlačidlo MENU.

### Zrušenie formátovania

V kroku č. 3 vyberte položku „N“.

### Poznámky

- Počas prehrávania hudby nie je možné formátovať pamäť. (Položka „FORMAT“ sa nezobrazí na obrazovke ponuky.)
- Softvér MP3 File Manager a zvukové súbory vo formáte MP3 prenesené týmto softvérom sa pri formátovaní vymažú. Ak sa softvér MP3 File Manager vymaže, môžete ho obnoviť z dodávaného disku CD-ROM, alebo ho môžete prevziať z webovej lokality služieb zákazníkom spoločnosti Sony. Podrobnosti nájdete v časti „Obsluha softvéru MP3 File Manager“ na strane 45.

## Odporúčania

### Inštalácia

- Prehrávač Network Walkman nepoužívajte na miestach, kde by bol vystavený extrémnemu svetlu, extrémnej teplote, vlhkosti alebo extrémnym vibráciám.
- Prehrávač Network Walkman nikdy nevystavujte vysokým teplotám, napríklad v aute zaparkovanom na priamom slnku alebo na mieste vystavenom priamemu slnečnému svetlu.

### Odolnosť voči vode

- Prehrávač Network Walkman nie je odolný voči vode, preto ho neponárajte do vody.
- Pred otvorením a zatvorením krytu puzdra očistite povrch prehrávača od piesku a prachu a osušte ho. (S otvoreným horným krytom zariadenie nie je odolné voči vode.)
- Nedotýkajte sa prehrávača Network Walkman mokrymi rukami, ak je kryt puzdra otvorený.
- Dodávané slúchadlá sa nesmú ponárať do vody ani prichádzať do nepretržitého kontaktu s vodou. Ak náhodne spadnú do vody alebo sa namočia, vysušte ich mäkkou látkou. Nikdy nepoužívajte elektrický sušič vlasov.
- Prítomnosť piesku či prachu na gumovom obale zariadenia môže spôsobiť, že kryt sa nebude dať pevne zatvoriť a do zariadenia môže preniknúť voda. Preto je potrebné zariadenie občas oprášiť.

### Slúchadlá

#### **Bezpečnosť cestnej premávky**

Slúchadlá nepoužívajte pri riadení auta, bicykla alebo iného dopravného prostriedku. Môže to ohroziť bezpečnosť cestnej premávky. V mnohých oblastiach je používanie slúchadiel v premávke proti predpisom. Nebezpečné môže byť i používanie prehrávača Network Walkman pri nastavenej vysokej hlasitosti počas chôdze, najmä počas prechádzania cez prechod pre chodcov. V prípadných nebezpečných situáciách by ste mali použitie slúchadiel obmedziť, prípadne dodržiavať maximálnu obozretnosť.

### Prevenca poškodenia sluchu

Slúchadlá nepoužívajte pri vysokej hlasitosti. Ušní lekári varujú pred nepretržitým, hlasným a dlhotrvajúcim prehrávaním. Ak budete počuť zvonenie v ušiach, znížte hlasitosť alebo prerušte používanie.

### Ohľad na ostatných

Hlasitosť udržiavajte na primeranej úrovni. Umožní vám to vnímať okolité zvuky a byť ohľaduplní k ostatným ľuďom.

### Upozornenie

Ak sa pri používaní prehrávača Network Walkman spustia blesky, ihneď si zložte slúchadlá.

### Používanie

- Ak používate remienok (nedodáva sa), buďte opatrní, aby ste sa nezachytili o predmety, okolo ktorých prechádzate.
- Prehrávač Network Walkman nepoužívajte v lietadle.
- Prehrávač Network Walkman nepoužívajte v obmedzených verejných priestoroch, kde by mohol ovplyvniť činnosť kardiostimulátorov ľudí so srdcovými chorobami.

### Čistenie

- Puzdro prehrávača Network Walkman čistite mäkkou handričkou mierne navlhčenou jemným saponátom alebo vodou.
- Pravidelne čistite konektor slúchadiel.

### Poznámka

Nepoužívajte drsné čistiace pomôcky a prášky alebo rozpúšťadlá, ako je napríklad alkohol alebo benzín. Tieto prostriedky môžu poškodiť povrchovú úpravu puzdra.

Ak máte akékoľvek otázky alebo problémy súvisiace s prehrávačom Network Walkman, obráťte sa na najbližšieho obchodného zástupcu spoločnosti Sony.

# Riešenie problémov

Ak sa pri používaní prehrávača Network Walkman vyskytne niektorý z nasledujúcich problémov, skôr, než sa obrátite na obchodného zástupcu spoločnosti Sony, na pomoc s vyriešením problému použite túto príručku riešenia problémov. Ak problém pretrváva, obráťte sa na najbližšieho obchodného zástupcu spoločnosti Sony. Informácie o problémoch týkajúcich sa používania prehrávača počas pripojenia k počítaču nájdete aj v časti „Riešenie problémov“ v Pomocníkovi online dodávaného softvéru.

## Reštartovanie prehrávača

Ak prehrávač Network Walkman ani po skontrolovaní príručky riešenia problémov nižšie nefunguje normálne alebo ak neprodukuje žiaden zvuk, vyberte batériu a potom ju opätovne vložte.

## Čo sa stalo?

### Fungovanie

Príznak	Príčina a náprava
Nepočuť zvuk. Generuje sa šum.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hlasitosť je nastavená na nulovú hodnotu. → Zvýšte hlasitosť (strana 14).</li><li>• Konektor slúchadiel nie je správne pripojený. → Správne pripojte konektor slúchadiel (strana 14).</li><li>• Konektor slúchadiel je znečistený. → Vyčistite konektor slúchadiel jemnou suchou handričkou.</li><li>• Prehrávajú sa skladby s obmedzenou dobou prehrávania. → Skladby s obmedzenou dobou prehrávania nie je možné prehrávať.</li><li>• V pamäti nie sú uložené žiadne zvukové súbory. → Ak sa zobrazí nápis „NO DATA“, preneste zvukové súbory z počítača.</li></ul>
Tlačidlá nefungujú.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prepínač HOLD je zapnutý. → Vypnite prepínač HOLD (strana 25).</li><li>• V prehrávači Network Walkman sa nachádza kondenzovaná vlhkosť. → Prehrávač Network Walkman pár hodín nepoužívajte.</li><li>• Zostávajúca kapacita batérie je nedostatočná. → Vymeňte batériu (strana 9).</li></ul>
Hlasitosť nie je dostatočne silná.	Funkcia AVLS je zapnutá. → Vypnite funkciu AVLS (strana 28).
V pravom slúchadle nepočuť zvuk.	Konektor slúchadiel nie je úplne pripojený. → Úplne pripojte konektor slúchadiel (strana 14).
Prehrávanie sa náhle zastavilo.	Zostávajúca kapacita batérie je nedostatočná. → Vymeňte batériu (strana 9).

## Okno displeja

Príznak	Príčina a náprava
Podsvietenie nie je zapnuté.	Možnosť LIGHT je nastavená na hodnotu „OFF“. → V režime ponuky nastavte možnosť „LIGHT“ na hodnotu „ON“ (strana 32).
V názve skladby sa zobrazuje znak „□“.	Názov obsahuje znaky, ktoré prehrávač Network Walkman nedokáže zobrazíť. → Pomocou dodávaného softvéru SonicStage premenujte názov tak, aby obsahoval len vhodné znaky.

## Pripojenie k počítaču alebo dodávaný softvér

Príznak	Príčina a náprava
Softvér nemožno nainštalovať.	Používa sa operačný systém, ktorý nie je kompatibilný so softvérom. → Podrobnosti nájdete v samostatnom „Návode na obsluhu softvéru SonicStage“.
Po pripojení k počítaču pomocou špeciálneho kábla USB sa nezobrazí nápis „CONNECT“.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Počkejte na autentifikáciu softvéru SonicStage.</li> <li>• V počítači je spustená iná aplikácia. → Chvilu počkajte a opäť pripojte kábel USB. Ak problém pretrváva, odpojte kábel USB, reštartujte počítač a potom opäť pripojte kábel USB.</li> <li>• Špeciálny kábel USB je odpojený. → Pripojte špeciálny kábel USB.</li> <li>• Je použitý rozbočovač USB. → Fungovanie pripojenia cez rozbočovač USB nie je zaručené. Špeciálny kábel USB pripojte priamo k počítaču.</li> </ul>
Počítač po pripojení nerozpoznal prehrávač Network Walkman.	Špeciálny kábel USB je odpojený. → Pripojte špeciálny kábel USB.
Nie je možné preniesť skladbu do prehrávača Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Špeciálny kábel USB nie je správne pripojený. → Špeciálny kábel USB pripojte správne.</li> <li>• Vo vstavanej pamäti flash, do ktorej chcete preniesť zvukové súbory, je nedostatok voľného miesta. → Preneste nepotrebné skladby späť do počítača a zväčšite voľné miesto.</li> <li>• Pomocou softvéru SonicStage ste už do vstavanej pamäte flash preniesli 400 skladieb alebo 400 skupín. → Maximálny počet skladieb alebo skupín, ktorý je možné preniesť do vstavanej pamäte flash pomocou softvéru SonicStage, je 400.</li> <li>• Pomocou softvéru MP3 File Manager ste už do vstavanej pamäte flash preniesli 40 000 skladieb alebo 400 skupín. → Maximálny počet skladieb a skupín, ktorý je možné preniesť do vstavanej pamäte flash pomocou softvéru MP3 File Manager, je 40 000, resp. 400. (Maximálny počet skladieb v jednej skupine je 100.)</li> </ul>

**pokračovanie**

## Riešenie problémov

Príznak	Príčina a náprava
Nie je možné preniesť skladbu do prehrávača Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zvukové súbory s obmedzenou dobou prehrávania alebo obmedzeným počtom prehratí nemusia byť prenesené z dôvodu obmedzení stanovených vlastníckymi autorskými právami. Ak chcete získať podrobné informácie o nastaveniach zvukových súborov, obráťte sa na príslušného distribútora.</li></ul>
Počet zvukových súborov, ktoré je možné preniesť, je obmedzený. (Dostupný čas nahrávania je krátky.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Množstvo voľného miesta vo vstavanej pamäti flash, do ktorej chcete preniesť zvukové súbory, je menšie než je veľkosť zvukových súborov, ktoré chcete preniesť.<ul style="list-style-type: none"><li>→ Preneste nepotrebné zvukové súbory späť do počítača a zväčšite voľné miesto.</li></ul></li><li>• Vo vstavanej pamäti flash, do ktorej chcete preniesť zvukové súbory, sú uložené iné ako zvukové súbory.<ul style="list-style-type: none"><li>→ Presuňte iné ako zvukové údaje do počítača a zväčšite voľné miesto.</li></ul></li></ul>
Prehrávač Network Walkman sa po pripojení k počítaču stane nestabilným.	<p>Používa sa rozbočovač USB alebo predlžovací kábel USB.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>→ Fungovanie pripojenia cez rozbočovač USB alebo predlžovací kábel USB nie je zaručené. Špeciálny kábel USB pripojte priamo k počítaču.</li></ul>
Počas pripájania prehrávača Network Walkman k počítaču sa na obrazovke počítača zobrazí správa „Failed to authenticate Device/Media“ (Overenie zariadenia alebo média zlyhalo).	<p>Prehrávač Network Walkman nie je k počítaču pripojený správne.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>→ Ukončíte softvér SonicStage a skontrolujte pripojenie špeciálneho kábla USB. Znova spustíte softvér SonicStage.</li></ul>

## Iné

Príznak	Príčina a náprava
Prehrávač Network Walkman po stlačení tlačidla nepípne.	<p>Možnosť BEEP je nastavená na hodnotu „OFF“.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>→ V režime ponuky nastavte možnosť „BEEP“ na hodnotu „ON“ (strana 31).</li></ul>
Prehrávač Network Walkman sa zahrieva.	<p>Niekedy sa prehrávač za normálnych okolností trochu zahrieva.</p>

## Správy

Ak sa na displeji zobrazí chybová správa, postupujte podľa pokynov uvedených nižšie.

Správa	Význam	Náprava
ACCESS	Pristupuje sa k vstavanej pamäti flash.	Počkajte, kým sa prístup nedokončí. Táto správa sa zobrazuje počas prenosu zvukových súborov a počas inicializácie vstavanej pamäte flash.
AVLS	Úroveň hlasitosti pri zapnutej funkcii AVLS presahuje danú hodnotu.	Znížte úroveň hlasitosti alebo vypnite funkciu AVLS.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prehrávač Network Walkman nemôže prehrať určité súbory z dôvodu nekompatibilných formátov.</li><li>• Prenos bol násilne prerušený.</li></ul>	Ak súbor nie je možné prehrať, môžete ho vymazať zo vstavanej pamäte flash. Podrobnosti nájdete v časti „Vymazanie netypických údajov zo vstavanej pamäte flash“ (strana 40).
CONNECT	Prehrávač Network Walkman je pripojený k počítaču.	Prehrávač Network Walkman je možné ovládať pomocou softvéru SonicStage alebo MP3 File Manager, ale nie je možné ovládať ovládacie prvky prehrávača Network Walkman.
ERROR	Zistila sa porucha.	Obráťte sa na najbližšieho obchodného zástupcu spoločnosti Sony.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none"><li>• Skladbe s obmedzením prehrávania uplynula doba prehrávania.</li><li>• Nebol nastavený aktuálny čas. Bez toho nie je možné prehrať skladbu s obmedzením prehrávania.</li><li>• Skladba je chránená obmedzením prehrávania, ktoré nie je kompatibilné s prehrávačom Network Walkman.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• V režime ponuky nastavte aktuálny čas, ak ešte nebol nastavený (strana 27).</li><li>• Ak skladbu nie je možné prehrať, môžete ju vymazať zo vstavanej pamäte flash.</li></ul> Podrobnosti nájdete v časti „Vymazanie netypických údajov zo vstavanej pamäte flash“ (strana 40). <ul style="list-style-type: none"><li>• Prehrávač Network Walkman nepodporuje obsah s obmedzeným počtom prehraní. Podrobnosti nájdete v časti „Poznámka o prehrávaní skladieb s obmedzeným počtom prehraní“ (strana 13).</li></ul>
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"><li>• Súbor sa nedá prečítať.</li><li>• Súbor nemá bežný formát.</li></ul>	Preneste bežný zvukový súbor späť do počítača a potom naformátujte prehrávač Network Walkman. Podrobnosti nájdete v časti „Vymazanie netypických údajov zo vstavanej pamäte flash“ na strane 40.

Správa	Význam	Náprava
HOLD	Prepínač HOLD je zapnutý a všetky ovládacie tlačidlá sú zablokované.	Vypnite prepínač HOLD a tlačidlá bude možné ovládať.
LOW BATT	Batéria je takmer vybitá.	Je potrebné vymeniť batériu (strana 9).
MEMORY FULL	Pamäť je plná alebo obsahuje vyše 400 skupín.	Vymažte skladby alebo skupiny. Skupina bez skladby je taktiež považovaná za jednu skupinu. Skupiny bez skladieb vymažte pomocou softvéru SonicStage.
MG ERROR	Bol zistený súbor s neoprávnenou distribúciou (chránený autorskými právami.)	Preneste bežný zvukový súbor späť do počítača a potom naformátujte prehrávač Network Walkman. Podrobnosti nájdete v časti „Vymazanie netypických údajov zo vstavanej pamäte flash“ na strane 40.
NO DATA	Vo vstavanej pamäti flash nie sú žiadne zvukové súbory.	Ak vo vstavanej pamäti flash nie sú zvukové súbory, pomocou softvéru SonicStage preneste zvukové súbory.

### Vymazanie netypických údajov zo vstavanej pamäte flash

Ak sa zobrazí správa „CANNOT PLAY“, „EXPIRED“, „FILE ERROR“ alebo „MG ERROR“, vyskytol sa problém s údajmi uloženými vo vstavanej pamäti flash.

Údaje, ktoré nemožno prehrávať, vymažte podľa postupu uvedeného nižšie.

- 1** Pripojte prehrávač Network Walkman k počítaču a spustíte softvér SonicStage.
- 2** Ak ste už určili problémové údaje (napríklad skladby s vypršanou dobou platnosti), vymažte údaje v okne Portable Player v softvéri SonicStage.
- 3** Ak problém pretrváva, pomocou softvéru SonicStage preneste z prehrávača Network Walkman pripojeného k počítaču všetky bezproblémové údaje späť do počítača.
- 4** Odpojte prehrávač Network Walkman od počítača a potom pomocou ponuky FORMAT naformátujte vstavanú pamäť flash (strana 34).



# Technické parametre

## Maximálny čas nahrávania (približne)

### NW-S21

#### ATRAC3\*

2 h 00 min (132 kb/s)  
2 h 30 min (105 kb/s)  
4 h 10 min (66 kb/s)

#### ATRAC3plus\*

1 h 00 min (256 kb/s)  
4 h 10 min (64 kb/s)  
5 h 50 min (48 kb/s)

#### MP3

1 h 00 min (256 kb/s)  
2 h 00 min (128 kb/s)

### NW-S23

#### ATRAC3\*

4 h 10 min (132 kb/s)  
5 h 10 min (105 kb/s)  
8 h 20 min (66 kb/s)

#### ATRAC3plus\*

2 h 00 min (256 kb/s)  
8 h 30 min (64 kb/s)  
11 h 40 min (48 kb/s)

#### MP3

2 h 00 min (256 kb/s)  
4 h 00 min (128 kb/s)

\* Hodnoty pre formáty ATRAC3 a ATRAC3plus sú platné, ak bol zo zostavanej pamäte flash vymazaný softvér MP3 File Manager.

## Vzorkovacia frekvencia

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

## Technológia kompresie zvuku

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)

MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 8 až 320 kb/s, podporuje premenlivú bitovú rýchlosť

## Frekvenčný rozsah

20 až 20 000 Hz (meranie jednoduchého signálu)

## Výstup

Slúchadlá: Konektor stereo mini

## Pomer signál/šum (S/Š)

80 dB alebo viac (okrem formátu ATRAC3 66 kb/s)

## Dynamický rozsah

85 dB alebo viac (okrem formátu ATRAC3 66 kb/s)

## Prevádzková teplota

5 °C až 35 °C

## Zdroj napájania

Alkalická batéria veľkosti AAA (typu LR03)

## Životnosť batérie (nepretržité prehrávanie)

Formát ATRAC3: približne 70 hodín (Prehrávanie pri bitovej rýchlosti 105 kb/s)  
Formát ATRAC3plus: približne 60 hodín (Prehrávanie pri bitovej rýchlosti 48 kb/s)  
Formát MP3: približne 50 hodín (Prehrávanie pri bitovej rýchlosti 128 kb/s)

## Rozmery

78,5 × 48,2 × 20 mm  
(š/v/h, bez vyčnievajúcich častí)

## Hmotnosť

Približne 40 g (bez batérie)

## Dodávané príslušenstvo

Slúchadlá (1)  
Špeciálny kábel USB (1)  
Páska na rameno (1)  
Disk CD-ROM pre softvér SonicStage (1)  
Návod na používanie (1)  
Návod na obsluhu softvéru SonicStage (1)  
Disk CD-ROM s návodom na používanie prehrávača a s návodom na obsluhu softvéru SonicStage (1) (iba typ pre Európu)

Vzhľad a technické parametre sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

Na patenty prihlásené v USA a ostatné patenty sa vzťahuje licencia od spoločnosti Dolby Laboratories.

# Slovník

## MagicGate

Technológia ochrany autorských práv, ktorá pozostáva z technológie autentifikácie a kódovania. Autentifikácia zabezpečuje, že chránený obsah sa prenáša len medzi zhodnými zariadeniami a médiami a že chránený obsah je nahrávaný a prenášaný v zakódovanom formáte, čím sa zabraňuje neoprávnenému kopírovaniu alebo prehrávaniu.

### Poznámka

**MAGICGATE** je terminológia označujúca systém ochrany autorských práv vyvinutý spoločnosťou Sony. Nezaručuje konverziu medzi inými médiami.

## OpenMG

Technológia ochrany autorských práv, ktorá bezpečne spravuje hudobný obsah zo služby EMD a zo zvukového disku CD v počítači. Aplikačný softvér nainštalovaný v počítači šifruje digitálny hudobný obsah počas nahrávania na pevný disk. Toto umožňuje vychutnávať si hudobný obsah v počítači, ale zároveň zabraňuje neoprávnenému prenosu tohto obsahu po sieti (alebo inde). Táto počítačová ochrana autorských práv je kompatibilná s technológiou „MagicGate“ a umožňuje prenášať hudobný obsah z pevného disku počítača do kompatibilného zariadenia.

## ATRAC3

Skratka ATRAC3 znamená Adaptive Transform Acoustic Coding3. Je to technológia kompresie zvuku, ktorá zaručuje vysokú kvalitu zvuku a vysoký stupeň kompresie. Miera kompresie technológie ATRAC3 je približne 10-krát vyššia ako kompresia zvukového disku CD. Výsledkom toho je zvýšená údajová kapacita médií.

## ATRAC3plus

Skratka ATRAC3plus znamená Adaptive Transform Acoustic Coding3plus. Je to technológia kompresie zvuku, ktorá komprimuje údaje ešte viac než technológia ATRAC3. ATRAC3plus je nová technológia kompresie zvukových údajov, ktorá umožňuje rovnakú alebo vyššiu kvalitu hudby v porovnaní s technológiou ATRAC3.

## Bitová rýchlosť

Udáva množstvo údajov za sekundu. Udáva sa v b/s (bitoch za sekundu).

64 kb/s znamená 64 000 bitov informácií za sekundu. Ak je bitová rýchlosť veľká, znamená to, že na prehrávanie hudby je použité veľké množstvo informácií. Pri porovnaní hudby toho istého formátu (napr. ATRAC3plus), údaje s bitovou rýchlosťou 64 kb/s poskytujú lepšiu kvalitu zvuku ako údaje s bitovou rýchlosťou 48 kb/s. Avšak zvukové súbory vo formáte napríklad MP3 používajú iné metódy kódovania, a teda kvalitu zvuku nie je možné určiť jednoduchým porovnaním bitovej rýchlosti.

## **MP3**

Skratka MP3 znamená MPEG-1 Audio Layer3 a označuje štandard kompresie zvukových súborov. Bol kodifikovaný expertnou skupinou MPEG (Motion Picture Experts Group) a pracovnou skupinou medzinárodnej organizácie pre štandardizáciu ISO (International Organization for Standardization).

Touto technológiou je možné komprimovať údaje hudobných diskov CD na približne 1/10 ich pôvodnej veľkosti. Pretože kódovací algoritmus MP3 je verejný, existujú rôzne kódovače a dekodéry kompatibilné s týmto štandardom.

# Zoznam položiek ponuky

Stlačením tlačidla **MENU** zobrazte režim ponuky a potom použitím tlačidiel **◀◀** **→** **▶▶** (výber) a **▶■** (potvrdenie) zmeňte nastavenia prehrávača Network Walkman.

Podrobnosti o každej ponuke nájdete na stranách uvedených v zátvorkách. Za ponukou so značkou „>“ po potvrdení stlačením tlačidla **▶■** nasleduje obrazovka s podrobnými nastaveniami.

Displej (Režim ponuky)	Účel
<b>REPEAT MODE &gt;</b>	Výber obľúbeného režimu opakovania (strana 17).
<b>DISPLAY &gt;</b> (Režim zobrazenia)	Výber obľúbeného režimu zobrazenia (strana 22).
<b>VOL:</b> (Predvoľba hlasitosti)	Nastavenie predvoľby požadovanej úrovne hlasitosti (strana 29).
<b>SOUND &gt;</b> (Digitálna zvuková predvoľba)	Nastavenie predvoľby požadovanej kvality zvuku (strana 23).
<b>AVLS:</b> (Automatic Volume Limiter System - Systém automatického obmedzovania hlasitosti)	Nastavenie hodnoty „ON“ (zapnuté) alebo „OFF“ (vypnuté) (strana 28).
<b>BEEP:</b> (Nastavenie prevádzkových zvukov)	Nastavenie hodnoty „ON“ (zapnuté) alebo „OFF“ (vypnuté) (strana 31).
<b>LIGHT:</b> (Nastavenie podsvietenia displeja LCD)	Nastavenie „OFF“ (vypnuté): vždy vypnuté Nastavenie „ON“ (zapnuté): zapne sa na tri sekundy po každej operácii (strana 32)

Displej (Režim ponuky)	Účel
<b>DATE-TIME:</b> (Nastavenie aktuálneho času)	Aktuálny čas môžete zmeniť a zobraziť (strana 27).
<b>PC CLK:</b> (Nastavenie času podľa hodín zabudovaných v počítači)	Môžete nastaviť čas prehrávača Network Walkman podľa hodín zabudovaných v počítači (strana 26).
<b>FORMAT &gt;</b> (Formátovanie pamäte)	Naformátovanie vstavanej pamäte flash (strana 34).
<b>REGROUP &gt;</b> (Opätovné zoskupenie údajov)	Obnovenie funkcie skupiny (strana 33).
<b>[RETURN]</b> (Návrat)	Do normálneho režimu je možné prepnúť výberom položky [RETURN] a stlačením tlačidla <b>▶■</b> .

## Čo môžete robiť so softvérom MP3 File Manager

Pomocou softvéru MP3 File Manager môžete jednoducho prenášať zvukové súbory vo formáte MP3 do prehrávača Network Walkman v tom istom formáte (MP3), na rozdiel od softvéru SonicStage, ktorý konvertuje zvukové súbory vo formáte MP3 do formátu ATRAC3 alebo ATRAC3plus.

Softvér MP3 File Manager je nainštalovaný do prehrávača Network Walkman priamo pri výrobe. Nevyžaduje sa preto žiadna inštalácia.

**Pred používaním softvéru MP3 File Manager je však potrebné nainštalovať do počítača softvér SonicStage z dodávaného disku CD-ROM. Ak nenainštalujete softvér SonicStage, počítač nerozpozná prehrávač Network Walkman.** Ak používate počítač, v ktorom nie je nainštalovaný softvér SonicStage, je potrebné nainštalovať súbor ovládača prehrávača Network Walkman z webovej lokality služieb zákazníkom spoločnosti Sony ([<http://www.support-nwwalkman.com>] pre typ určený pre Európu, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] pre typ určený pre USA a Kanadu, [<http://www.css.ap.sony.com/>] pre iné typy).

### Systémové požiadavky

#### • Operačný systém:

Windows XP Media Center Edition 2004  
Windows XP Media Center Edition  
Windows XP Professional  
Windows XP Home Edition  
Windows 2000 Professional  
Windows Millennium Edition  
Windows 98 Second Edition

(Softvér MP3 File Manager nepodporuje verziu operačných systémov Windows 98 Second Edition a Windows Millennium Edition v zjednodušenej čínsktine.)

- **Procesor:** Pentium II 400MHz alebo vyšší
- **RAM:** aspoň 64 MB
- **HDD:** aspoň 5 MB
- **Obrazovka:** farebná 16-bitová alebo vyššia, rozlíšenie aspoň 800 × 600 bodov alebo vyššie
- **Port rozhrania USB** (Podpora rozhrania USB (predtým nazývaného USB1.1))

### Jazyková podpora

Schopnosť zobrazovania jazykov v softvéri MP3 File Manager závisí od operačného systému nainštalovaného v počítači. Najlepšie výsledky dosiahnete, ak je nainštalovaný operačný systém kompatibilný s požadovaným jazykom zobrazenia.

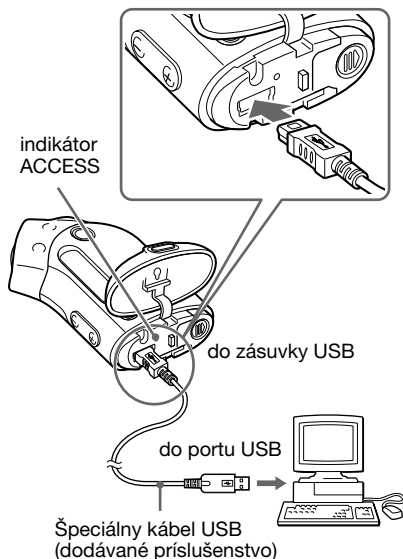
- Nezarúčujeme, že softvér MP3 File Manager dokáže správne zobrazíť všetky jazyky.
- Znaky vytvorené používateľom a niektoré špeciálne znaky sa nemusia zobrazíť.

# Prenos zvukových súborov MP3 z počítača do prehrávača Network Walkman

## 1 Pripojte prehrávač Network Walkman k počítaču.

Pripojte menší konektor dodávaného špeciálneho kábla USB do konektorovej zásuvky rozhrania USB v prehrávači Network Walkman a potom pripojte väčší konektor do zásuvky USB počítača.

Na displeji sa zobrazí nápis „CONNECT“.



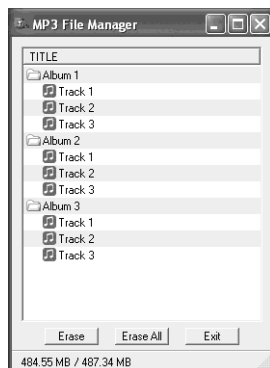
## 2 V počítači kliknite na ikonu disku [My Computer] ([Tento počítač]) - [removable disk:] ([vymeniteľný disk])\*.

\* [Network Walkman] v prípade operačného systému Windows XP Media Center Edition 2004/ Windows XP Media Center Edition/ Windows XP Professional/ Windows XP Home Edition

## 3 Na vymeniteľnom disku kliknutím otvorte priečinok [Esys].

## 4 Dvojitým kliknutím spustíte súbor [MP3FileManager.exe].

## 5 Myšou presuňte zvukové súbory MP3, ktoré chcete preniesť do prehrávača Network Walkman na obrazovku softvéru MP3 File Manager. Zvukové súbory vo formáte MP3 môžete taktiež preniesť presunutím celého priečinka.



## Poznámky

- Po prenose zatvorte kryt puzdra, aby dovnútra neprenikla voda.
- Ak je spustený softvér MP3 File Manager, neodpájajte kábel USB ani neodstraňujte prehrávač Network Walkman. V opačnom prípade nie je zaručená správna prevádzka.
- Indikátor ACCESS bliká, keď prehrávač Network Walkman pristupuje k počítaču.
- Ak bliká indikátor ACCESS, neodpájajte kábel USB ani neodstraňujte prehrávač Network Walkman. Prenášané údaje sa môžu zničiť.
- Ak používate systém Windows 2000, nainštalujte si balík Service Pack 3.
- Prehrávač Network Walkman uprednostňuje zobrazenie informácií v značke ID3. (Značka ID3 je formát, ktorý do súboru pridáva informácie o názve skladby alebo mene interpreta atď. Prehrávač Network Walkman podporuje verzie 1.0/1.1/2.2/3/2.4.)
- Fungovanie prehrávača Network Walkman pri použití rozbočovača USB alebo predlžovacieho kábla USB nie je zaručené. Prehrávač Network Walkman vždy pripájajte k počítaču použitím špeciálneho kábla USB.
- Niektoré zariadenia USB pripojené k počítaču môžu brániť v správnej činnosti prehrávača Network Walkman.
- Počas pripojenia k počítaču sú ovládacie tlačidlá prehrávača Network Walkman zablokované.
- Počas pripojenia k počítaču je možné zobraziť údaje uložené vo vstavanej pamäti flash pomocou Prieskumníka systému Windows.
- So softvérom MP3 File Manager sú kompatibilné hudobné súbory MP3 so vzorkovacou frekvenciou 44,1 kHz a bitovou rýchlosťou 8 – 320 kb/s.

## Ak je softvér MP3 File Manager vymazaný v dôsledku formátovania atď., môžete ho obnoviť z dodávaného disku CD-ROM podľa nasledujúceho postupu:

**1** Pripojte prehrávač Network Walkman k počítaču pomocou kábla USB.

**2** Do počítača vložte dodávaný disk CD-ROM.

**3** Otvorte disk CD-ROM, vyberte priečinok [MP3FileManager] a otvorte ho v Prieskumníkovi systému Windows.

**4 Typy určené pre Európu, USA a Kanadu:** Vyberte priečinok ([English], [French] pre angličtinu resp. francúzštinu\*) a otvorte ho v Prieskumníkovi systému Windows.

**Iné typy:** Vyberte priečinok, ktorý vyhovuje operačnému systému počítača ([English], [Korean] alebo [Simplified Chinese] pre angličtinu, kórejčinu, resp. zjednodušenú čínštinu) a otvorte ho v Prieskumníkovi systému Windows.

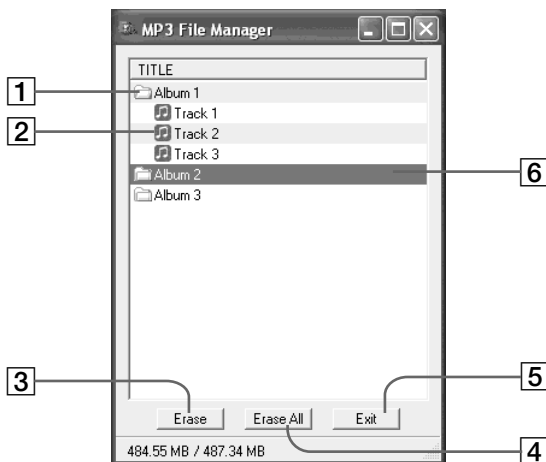
**5 Typy určené pre Európu, USA a Kanadu:** Dvakrát kliknite na inštalračný súbor [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], resp. [MP3FileManager\_1.1\_Update\_FRA.exe]\*. Spustí sa inštalácia. Postupujte podľa pokynov v sprievodcovi inštalčiomu.

**Iné typy:** Dvakrát kliknite na inštalračný súbor [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_KOR.exe], resp. [MP3FileManager\_1.1\_Update\_CHN.exe]. Spustí sa inštalácia. Postupujte podľa pokynov v sprievodcovi inštalčiomu.

\* Ponuka Pomocníka sa zobrazuje vo francúzštine; ponuka funkcií v angličtine.


(Softvér MP3 File Manager si taktiež môžete prevziať z webovej lokality služieb zákazníkom spoločnosti Sony ([<http://www.support-nwwalkman.com>] pre typy určené pre Európu, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] pre typy určené pre USA a Kanadu, resp. [<http://www.css.ap.sony.com/>] pre iné typy).)


# Zobrazenie softvéru MP3 File Manager




- 1** Zoznam albumov  
Dvojitým kliknutím zobrazíte zoznam skladieb. Ďalším dvojitým kliknutím zoznam skladieb opäť ukryjete.

- 2** Zoznam skladieb

- 3**   
Kliknutím na toto tlačidlo vymažete vybrané albumy alebo skladby.

- 4**   
Kliknutím na toto tlačidlo vymažete všetky albumy alebo skladby.

- 5**   
Kliknutím na toto tlačidlo ukončíte softvér MP3 File Manager.

- 6** Vybraný riadok bude mať modrú farbu  
Pomocou klávesov CTRL alebo Shift je možné vybrať niekoľko albumov alebo skladieb naraz.

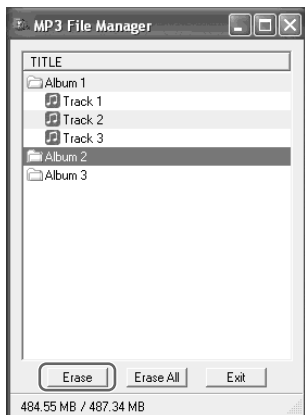
## Poznámka

Na obrazovke softvéru MP3 File Manager sa nezobrazujú zvukové súbory prenesené do vstavanej pamäte flash pomocou softvéru SonicStage. Okrem toho, na obrazovke softvéru SonicStage sa nezobrazujú zvukové súbory prenesené do vstavanej pamäte flash pomocou softvéru MP3 File Manager.



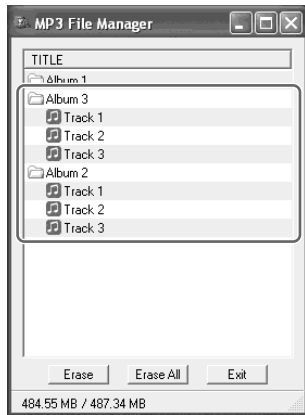
## Vymazanie zvukových súborov


Pomocou softvéru MP3 File Manager je možné vymazať skladby uložené vo vstavanej pamäti flash podľa skladby alebo albumu.



## Usporiadanie zvukových súborov

Pomocou softvéru MP3 File Manager je možné presunúť skladby uložené vo vstavanej pamäti flash podľa skladby alebo albumu.



- 1** Spustíte softvér MP3 File Manager.
- 2** Vyberte skladbu, ktorú chcete vymazať.
- 3** Kliknite na tlačidlo  na obrazovke.

- 1** Spustíte softvér MP3 File Manager.
- 2** Vyberte skladbu, ktorú chcete presunúť.
- 3** Presuňte ju myšou.

### Rada

Pomocou klávesov CTRL alebo Shift je možné vybrať niekoľko albumov alebo skladieb naraz. Albumy a skladby sa nedajú vybrať naraz.

# Register

## A

ACCESS, indikátor	12, 46
ATRAC3	42
ATRAC3plus	42
AVLS (obmedzenie hlasitosti)	11, 28

## B

batéria	9
BEEP (zvuk pípnutia)	31
bitová rýchlosť	42

## C

CD (zvukové disky CD)	6
CD-ROM	8, 12

## D

DATE-TIME	27
displej	11, 18, 39

## F

funkcia HOLD (zamknutie ovládacích prvkov)	25
formát WAV	6
formátovanie	34

## H

hlasitosť	28
hodiny	26, 27

## I

indikátor zostávajúceho času batérie	9
--------------------------------------	---

## K

kábel USB	8, 12, 46
-----------	-----------

## L

LIGHT	32
-------	----

## M

MENU, tlačidlo	16-22, 24, 26-34
MP3	6, 12, 43, 45

## N

náhodné opakovanie	17
nastavenie času	26, 27
názov	22

## O

obmedzenie hlasitosti (AVLS)	28
opakovanie	17
Opakovanie A-B	19
Opakovanie skladieb	18
Opakovanie viet	20
opätovné zoskupenie	33
OpenMG	42

**P**

PC CLK	26
prehrávanie	14
preskočenie na začiatok skladby	16
Prieskumník (Prieskumník systému Windows)	13, 25, 47
Prieskumník systému Windows	13, 25, 47
príslušenstvo	8
počet opakovaní	21
počítač	6, 12, 45
počúvanie	14
podsvietenie	32
prenos	6, 12, 46
prevzatie	6

**R**

reštartovanie	36
RETURN	44
režim zobrazenia	22
riešenie problémov	36
rýchle previnutie dopredu	16
rýchle previnutie dozadu	16

**S**

sériové číslo	8
skupina	15, 23
služba EMD	6, 13
slúchadlá	8, 14, 33
softvér MP3 File Manager	45
SonicStage	12

**Z**

zamknutie ovládacích prvkov (funkcia HOLD)	25
zoznam položiek ponuky	44
zvuková predvoľba (digitálna zvuková predvoľba)	23
zvukové disky CD	6

